

# Руководство

55POS9002

**PHILIPS**

---

# Содержание

## 1 Настройка 4

- 1.1 Инструкции по безопасности 4
- 1.2 Подставка для телевизора и настенное крепление 4
- 1.3 Рекомендации по выбору места для установки 4
- 1.4 Кабель питания 4
- 1.5 Антенный кабель 4

## 2 Пульт ДУ 6

- 2.1 Обзор кнопок 6
- 2.2 Сопряжение телевизора с пультом ДУ 7
- 2.3 Голосовой поиск 7
- 2.4 ИК-датчик 8
- 2.5 Батарейки 8
- 2.6 Очистка 8

## 3 Включение и отключение 9

- 3.1 Включение или переход в режим ожидания 9
- 3.2 Кнопки на панели ТВ 9

## 4 Каналы 10

- 4.1 Установка каналов 10
- 4.2 Списки каналов 10
- 4.3 Просмотр каналов 11
- 4.4 Избранные каналы 13
- 4.5 Текст / телетекст 14

## 5 Настройка канала 16

- 5.1 Установка спутников 16
- 5.2 Установка антенного/кабельного подключения 19
- 5.3 Копирование списка каналов 21
- 5.4 Копирование списка спутниковых каналов 23

## 6 Подключение устройств 25

- 6.1 Информация о подключении 25
- 6.2 CAM со смарт-картой – CI+ 26
- 6.3 Домашний кинотеатр 26
- 6.4 Смартфоны и планшеты 27
- 6.5 Проигрыватель Blu-ray 27
- 6.6 DVD-проигрыватель 27
- 6.7 Bluetooth 28
- 6.8 Наушники 28
- 6.9 Игровая приставка 29
- 6.10 Жесткий диск USB 29
- 6.11 USB-клавиатура 30
- 6.12 Флэш-накопитель USB 31
- 6.13 Фотокамера 31
- 6.14 Видеокамера 31
- 6.15 Компьютер 32

## 7 Подключение телевизора на базе ОС Android 33

- 7.1 Сеть и Интернет 33
- 7.2 Учетная запись Google 35

## 8 Приложения 36

- 8.1 О приложениях 36
- 8.2 Google Play 36
- 8.3 Галерея приложений 37
- 8.4 Запуск или выход из приложения 38
- 8.5 Блокировка приложений 38
- 8.6 Управление приложениями 39
- 8.7 Хранение 39

## 9 Интернет 41

- 9.1 Работа в сети Интернет 41
- 9.2 Функции для работы в сети Интернет 41

## 10 Меню телевизора 42

- 10.1 Информация о меню телевизора 42
- 10.2 Переход в меню телевизора 42

## 11 Источники 43

- 11.1 Переключение на устройство 43
- 11.2 Параметры входного разъема телевизора 43
- 11.3 Имя и тип устройства 43
- 11.4 Повторное сканирование подключений 43

## 12 Сети 45

- 12.1 Сеть 45
- 12.2 Bluetooth 45

## 13 Настройки 46

- 13.1 Изображение 46
- 13.2 Звук 50
- 13.3 Настройки Ambilight 52
- 13.4 Эконастройки 53
- 13.5 Общие настройки 54
- 13.6 Настройки часов, региона и языка 56
- 13.7 Настройки Android 57
- 13.8 Настройки универсального доступа 57
- 13.9 Настройки меню "Блокировка" 57

## 14 Видеофайлы, фотографии и музыка 59

- 14.1 С компьютера или жесткого диска 59
- 14.2 Меню "Избранные" 59
- 14.3 Меню "Популярное" и меню "Последнее воспроизведенное" 59
- 14.4 Через подключение USB 59
- 14.5 Воспроизведение видеозаписей 59
- 14.6 Просмотр фотографий 60
- 14.7 Воспроизведение музыки 61

## 15 Телегид 63

- 15.1 Что требуется 63
- 15.2 Данные телегида 63
- 15.3 Использование телегида 63

## 16 Запись и приостановка просмотра ТВ 65

- 16.1 Запись 65
- 16.2 Приостановка просмотра телепередачи 66

## 17 Смартфоны и планшеты 68

- 17.1 Приложение Philips TV Remote 68
- 17.2 Google Cast 68
- 17.3 AirPlay 68
- 17.4 MHL 68

## 18 Рекомендации 70

- 18.1 О рекомендациях 70
- 18.2 Сейчас в эфире 70
- 18.3 ТВ по запросу 70
- 18.4 Видео по запросу 71

## 19 Главное меню 72

- 19.1 Доступ к главному меню 72
- 19.2 Профиль с ограничением доступа 72

## **20 Netflix 73**

## **21 ПО 74**

- 21.1 Обновление ПО 74
- 21.2 Версия ПО 74
- 21.3 Автоматическое обновление ПО 74
- 21.4 Программное обеспечение с открытым исходным кодом 75
- 21.5 Лицензия открытого программного обеспечения 75

## **22 Характеристики 158**

- 22.1 Взаимодействие с окружающей средой 158
- 22.2 Питание 158
- 22.3 Операционная система 158
- 22.4 Прием 159
- 22.5 Разрешение экрана 159
- 22.6 Разрешающая способность дисплея на входе 159
- 22.7 Подключения 159
- 22.8 Звук 159
- 22.9 Мультимедиа 159

## **23 Помощь и поддержка 161**

- 23.1 Регистрация телевизора 161
- 23.2 Помощь 161
- 23.3 Поиск и устранение неисправностей 161
- 23.4 Интерактивная справка 163
- 23.5 Поддержка и ремонт 163

## **24 Безопасность и уход 164**

- 24.1 Безопасность 164
- 24.2 Уход за экраном 165

## **25 Условия использования 166**

- 25.1 Условия использования: телевизор 166
- 25.2 Условия использования: Smart TV 167

## **26 Авторские права 168**

- 26.1 MHL 168
- 26.2 Ultra HD 168
- 26.3 HDMI 168
- 26.4 Dolby Audio 168
- 26.5 DTS Premium Sound™ 168
- 26.6 Альянс Wi-Fi Alliance 168
- 26.7 Kensington 168
- 26.8 Другие товарные знаки 169

## **27 Отказ от ответственности в отношении служб и/или программного обеспечения, предлагаемых третьими лицами 170**

## **Указатель 171**

# Настройка

## 1.1

### Инструкции по безопасности

Перед включением телевизора ознакомьтесь со всеми инструкциями по безопасности.

Чтобы открыть инструкции, перейдите в раздел **Помощь**, нажмите на цветную кнопку **Ключевые слова** и найдите пункт **Инструкции по безопасности**.

## 1.2

### Подставка для телевизора и настенное крепление

#### Подставка для телевизора

Инструкции по креплению подставки для телевизора см. в Кратком руководстве, которое входит в комплект телевизора. Если найти руководство не удалось, его можно загрузить с веб-сайта [www.philips.com](http://www.philips.com).

Для поиска **Краткого руководства** используйте номер модели телевизора.

#### Настенное крепление

Телевизор совместим с кронштейном для настенного крепления VESA (не входит в комплект).

При покупке кронштейна для настенного монтажа используйте следующий код VESA: . .

- 55POS9002

**VESA MIS-F 300x300, M6**

#### Подготовка

Сначала уберите 4 пластиковых колпачка из втулок с резьбой на задней панели телевизора.

Металлические винты, которыми телевизор крепится к кронштейну VESA, должны быть закручены во втулки с резьбой примерно на 10 мм.

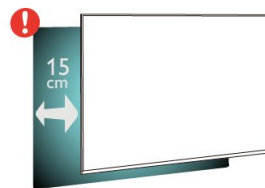
#### Внимание!

Настенный монтаж телевизора требует специальных навыков и должен выполняться только квалифицированным специалистом. Во время настенного монтажа необходимо соблюдать требования техники безопасности в соответствии с весом телевизора. Перед установкой телевизора внимательно ознакомьтесь с мерами безопасности.

Компания TP Vision Europe B.V. не несет ответственности за неправильно выполненный монтаж или за монтаж, ставший причиной несчастного случая или травмы.

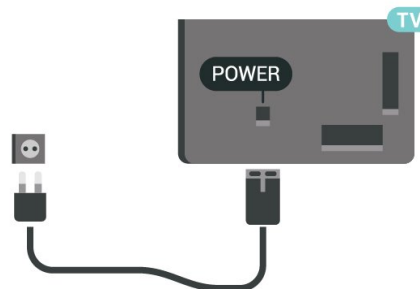
### Рекомендации по выбору места для установки

- Установите телевизор так, чтобы на него не попадали прямые солнечные лучи.
- Функцию Ambilight лучше всего использовать в затемненном помещении.
- Расположите телевизор на расстоянии не более 15 см от стены.
- Идеальное расстояние для просмотра телевизора равняется значению размера диагонали экрана, умноженному на три. Телевизор должен быть расположен таким образом, чтобы глаза зрителя находились на уровне середины экрана.



### Кабель питания

- Подключите кабель питания к разъему **POWER** на задней панели телевизора.
- Убедитесь, что кабель питания вставлен в разъем до упора.
- Убедитесь в наличии постоянного доступа к сетевой вилке в розетке электросети.
- При отключении кабеля питания от сети всегда тяните за вилку, а не за шнур.



Хотя данный телевизор отличается крайне низким энергопотреблением в режиме ожидания, для экономии энергии отключите кабель питания от сети, если вы не собираетесь пользоваться телевизором в течение длительного времени.

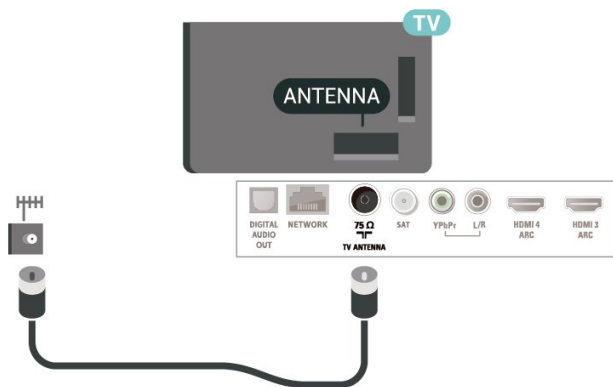
Для получения более подробной информации о включении и выключении телевизора перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **Ключевые слова** и найдите пункт **Включение**.

## Антенный кабель

Вставьте штекер антенны в разъем **Antenna** на задней панели телевизора.

Телевизор можно подключить к отдельной или общей антенне. Для этого служит коаксиальный высокочастотный кабель с разъемом IEC 75 Ом.

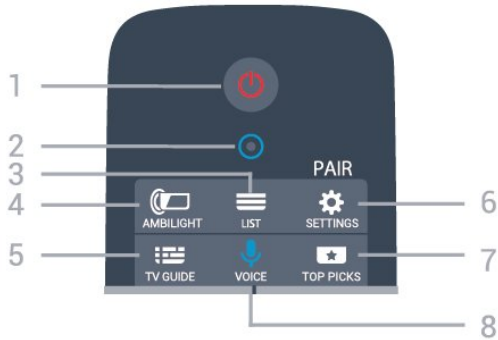
С помощью этой антенны принимаются сигналы DVB-T и DVB-C.



# Пульт ДУ

## Обзор кнопок

### Верхняя часть



#### 1. Режим ожидания / Вкл

Включение или переключение телевизора в режим ожидания.

#### 2. Микрофон VOICE

#### 3. LIST

Открытие или закрытие списка каналов.

#### 4. AMBILIGHT

Выбор стиля подсветки Ambilight.

#### 5. TV GUIDE

Открытие и закрытие электронного телегида.

#### 6. SETTINGS

- Открытие меню быстрой настройки.
- Сопряжение пульта ДУ с телевизором.

#### 7. TOP PICKS

Переход в меню рекомендованных программ, "Видео по запросу" ("Арендованное видео") или "Интернет-телевидение" ("Просмотр прошедших телепередач"). Если доступно.

#### 8. VOICE

Произнесение команд для голосового поиска.

### Средняя часть



#### 1. Меню телевизора

Переход в меню телевизора со стандартными функциями.

#### 2. SOURCES

Открытие или закрытие меню источников.

#### 3. INFO

Открытие или закрытие информации о программах.

#### 4. BACK

- Возврат к ранее выбранному каналу.
- Возврат к предыдущему меню.

#### 5. Цветные кнопки

Прямой выбор параметров.

#### 6. TV EXIT

Переход к просмотру телеканалов.

#### 7. + OPTIONS

Вход в меню параметров или выход из него.

#### 8. Кнопка OK

Подтверждение выбранного или установленного значения.

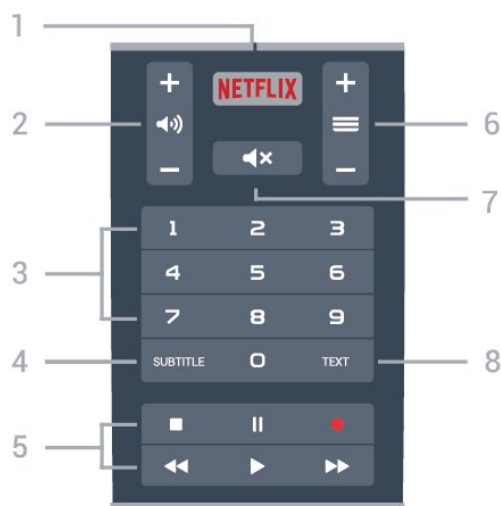
#### 9. Кнопки со **стрелками** / кнопки **навигации**

Перемещение вверх, вниз, влево или вправо.

#### 10. HOME

Переход в главное меню.

### Нижняя часть



### 1. NETFLIX

Запуск приложения Netflix.

### 2. Громкость

Регулировка громкости.

### 3. Кнопки с цифрами

Выбор канала.

### 4. SUBTITLE

Включение или отключение субтитров. Включение субтитров в режиме без звука.

### 5. Воспроизведение и запись

- Воспроизведение ► — для начала просмотра.
- Пауза II — для приостановки воспроизведения.
- Стоп ■ — для остановки воспроизведения
- Перемотка назад ◀◀ — для перемотки назад
- Перемотка вперед ▶▶ — для перемотки вперед
- Запись ● — для запуска записи

### 6. Канал

Переключение на следующий или предыдущий канал в списке каналов.

Открытие следующей или предыдущей страницы текста/телетекста

### 7. Отключение звука

Отключение или возобновление звука.

### 8. TEXT

Отображение или скрытие текста/телетекста.

2.2

## Сопряжение телевизора с пультом ДУ

Этот пульт ДУ передает команды на телевизор как с помощью Bluetooth, так и с помощью ИК-датчика.

- Для большинства операций можно использовать ИК-датчик этого пульта.
- Для использования дополнительных функций, например

голосового поиска и клавиатуры пульта ДУ, необходимо выполнить сопряжение (подключение) пульта ДУ к телевизору.

При первоначальной установке телевизора было предложено нажать и удерживать кнопку **PAIR**. При этом было установлено сопряжение.

Примечание. Если телевизор не запускается при нажатии **VOICE**, значит, сопряжение не выполнено.

### Сопряжение или повторное сопряжение

Если сопряжение пульта ДУ с телевизором было разорвано, можно выполнить повторное сопряжение.

Для выполнения сопряжения нажмите кнопку **PAIR** и удерживайте ее (приблизительно 3 секунды).

Либо перейдите к **Меню телевизора** > **Установки** > **Проводные и беспроводные сети** > **Пульт ДУ** > **Сопряжение пульта ДУ**, затем следуйте инструкциям на экране.

При успешном выполнении сопряжения отобразится соответствующее сообщение.

### Программное обеспечение пульта ДУ

**Меню телевизора** > **Установки** > **Проводные и беспроводные сети** > **Пульт ДУ** > **Информация о текущем ПО**

После выполнения сопряжения с пультом ДУ можно проверить текущую версию программного обеспечения пульта ДУ.

**Меню телевизора** > **Установки** > **Проводные и беспроводные сети** > **Пульт ДУ** > **Обновить программное обеспечение пульта ДУ**

Проверьте наличие доступных обновлений программного обеспечения для пульта ДУ.

2.3

## Голосовой поиск

С помощью голосовых команд можно выполнять поиск видеороликов, музыки и пр. в сети Интернет. Произнесите голосовую команду в микрофон на пульте ДУ.

Перед использованием голосового поиска необходимо выполнить сопряжение пульта ДУ с телевизором.

Использование голосовых команд...

**1** - Нажмите и удерживайте **VOICE** на пульте ДУ: загорится синий индикатор на пульте ДУ и откроется поле для поиска, а также включится микрофон.

**2** - Скажите, что вы ищете, четко и ясно. Микрофон работает в течение 10 секунд. Для вывода результатов может потребоваться некоторое время.

**3** - После отображения результатов поиска на экране выберите нужный элемент.

**Выберите язык для функции голоса**

2.4

## ИК-датчик

Телевизор совместим также с ИК-пультами ДУ (на основе инфракрасных лучей). Если вы пользуетесь таким пультом, следите за тем, чтобы он был направлен в сторону инфракрасного датчика на передней панели телевизора.

### ⚠️ Внимание!

Не кладите объекты перед ИК-датчиком телевизора, чтобы не блокировать ИК-сигнал.

---

2.5

## Батарейки

Когда батареи в пульте ДУ начнут разряжаться, телевизор сообщит об этом.

Для замены батарей откройте отсек, расположенный на боковой панели пульта ДУ с клавиатурой.

**1** - С помощью монетки или другого небольшого неострого предмета нажмите на квадратную кнопку, чтобы открыть отсек для батареек.

**2** - Сдвиньте элемент питания по направлению к металлической пружине и извлеките противоположный конец элемента питания из отсека.

**3** - Извлеките старые батарейки и установите две новые щелочные батарейки типа **AA-LR6 1,5 В**. Следите за соблюдением полярности (значки "+" и "-").

**4** - Вновь установите крышку отсека для батареек и сдвиньте вниз ее до щелчка.

Если вы не планируете использовать пульт ДУ в течение длительного времени, извлеките батареи.

Утилизируйте старые батарейки согласно инструкциям. Для получения более подробной информации перейдите в раздел **Помощь**, выберите **Ключевые слова** и найдите пункт **Утилизация**.

---

2.6

## Очистка

Пульт ДУ оснащен специальным покрытием, устойчивым к образованию царапин.

Очищайте пульт ДУ мягкой влажной тканью. Не используйте для очистки пульта ДУ спирт, химические или другие бытовые чистящие средства.



# Включение и отключение

## 3.1


### Включение или переход в режим ожидания

Убедитесь, что телевизор подключен к сети питания переменного тока. Подключите прилагаемый шнур питания к разъему **AC in** на задней панели телевизора. Загорится индикатор на нижней панели телевизора.

#### Включение

Нажмите  на пульте ДУ, чтобы включить телевизор. Вы также можете нажать  **HOME**. Если вы не можете найти пульт ДУ или батареи пульта разряжены, нажмите на джойстик на задней панели телевизора, чтобы включить его.

#### Переключение в режим ожидания

Чтобы переключить телевизор в режим ожидания, нажмите кнопку  на пульте ДУ. Вы также можете нажать на джойстик на задней панели телевизора.



В режиме ожидания: телевизор будет по-прежнему подключен к электросети, но его энергопотребление будет минимальным.





Чтобы полностью отключить телевизор, отсоедините вилку от электросети.


При отключении от сети питания всегда тяните за вилку, а не за шнур. Обеспечьте постоянный свободный доступ к розетке электросети, вилке и шнуру питания.

## Кнопки на панели ТВ

Если вам не удастся найти пульт дистанционного управления или в нем сели батарейки, все базовые функции управления доступны на телевизоре.

Чтобы открыть базовое меню...

- 1 - Когда телевизор включен, нажмите на джойстик на задней панели, чтобы открыть базовое меню.
- 2 - Нажмите кнопку перехода влево или вправо, чтобы выбрать  Громкость,  Канал или  Источники. Выберите  Демонстрация для просмотра деморолика.
- 3 - Нажимайте кнопки вверх/вниз, чтобы отрегулировать громкость или перейти на следующий/предыдущий канал. Нажимайте кнопки вверх/вниз для прокрутки списка источников, включая выбор тюнера. Нажмите на джойстик для просмотра деморолика.
- 4 - Меню закроется автоматически.

Чтобы перевести телевизор в режим ожидания, выберите  и нажмите на джойстик.



# Каналы

## 4.1

### Установка каналов

Для получения более подробной информации перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **— Ключевые слова** и найдите пункт **Канал, установка антенного подключения** или **Канал, установка кабельного подключения**.

## 4.2

### Списки каналов

#### О списках каналов

После настройки каналов все каналы отображаются в виде списка. Для каналов отображается название и логотип, если эта информация доступна.

После выбора списка каналов с помощью стрелок **▲** (вверх) и **▼** (вниз) выберите канал, затем нажмите **OK** для просмотра канала. С помощью кнопок **≡ +** или **≡ -** можно переключаться на каналы только в этом списке.

#### Значки каналов

После применения функции автообновления каналов к списку каналов новые каналы помечаются значком **★** (звездочка).

При блокировке канала он помечается значком **🔒** (блокировка).

#### Список каналов, информация

Если существует возможность цифрового вещания, цифровые радиостанции будут настроены во время процесса установки. Переключение на радиостанцию происходит, так же как и переключение на телеканал. Обычно в системе DVB-C радиостанции сохраняются под номерами, начиная с 1001.

Этот телевизор может принимать сигнал цифрового телевидения стандарта DVB. В случае если характеристики сигнала, передаваемого оператором цифрового телевидения, не в полной мере соответствуют требованиям стандарта, телевизор может не работать должным образом.

### Открытие списка каналов

Рядом со списком всех каналов можно выбрать отфильтрованный список или выбрать один из списков избранного.

Чтобы открыть текущий список каналов...

- 1 - Нажмите **TV**, чтобы переключиться на телевизор.
- 2 - Нажмите **OK** чтобы открыть текущий список каналов.
- 3 - Нажмите **← BACK**, чтобы закрыть список каналов.

Чтобы выбрать один из списков каналов...

- 1 - Открыв список каналов, нажмите **+ OPTIONS**.
- 2 - Выберите **Выбрать список каналов** и нажмите **OK**.
- 3 - Выберите в меню списка один из доступных списков каналов и нажмите **OK**.

Либо выберите название списка в верхней части списка каналов и нажмите **OK**, чтобы открыть меню списка.

### Фильтрация списка каналов

Можно отфильтровать список со всеми каналами. Можно настроить отображение в списке каналов только телеканалов или только радиостанций. В списке антенных/кабельных каналов можно настроить отображение бесплатных или зашифрованных каналов.

Чтобы отфильтровать список со всеми каналами...

- 1 - Нажмите **TV**.
- 2 - Нажмите **OK** чтобы открыть текущий список каналов.
- 3 - Нажмите **+ OPTIONS**.
- 4 - Выберите **Выбрать список каналов** и нажмите **OK**.
- 5 - Выберите **Фильтр для каналов антенны** или **Фильтр для кабельных каналов** в зависимости от того, какой список требуется отфильтровать, и нажмите **OK**.
- 6 - В меню **Опции** выберите нужный фильтр и нажмите **OK** для активации. Имя фильтра отображается как часть названия списка каналов над списком каналов.
- 7 - Нажмите **←** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **←**, чтобы закрыть меню.

### Поиск канала

Чтобы найти канал в длинном списке каналов, можно воспользоваться функцией поиска.

Телевизор может выполнять поиск канала по одному из 2 основных списков каналов (по списку антенных или кабельных каналов).

Чтобы найти канал...

- 1 - Нажмите **TV**.
- 2 - Нажмите **OK** чтобы открыть текущий список каналов.
- 3 - Нажмите **+ OPTIONS**.
- 4 - Выберите **Выбрать список каналов** и нажмите **OK**.
- 5 - Выберите **Фильтр для каналов антенны** или **Фильтр**

для кабельных каналов и нажмите **OK**.

**6** - Выберите **Поиск каналов** и нажмите **OK**, чтобы открыть текстовое поле. Для ввода текста можно пользоваться клавиатурой пульта ДУ (при наличии) или экранной клавиатурой.

**7** - Введите номер, название или часть названия, выберите **Применить** и нажмите **OK**. Телевизор найдет соответствующие названия каналов в выбранном списке.

Результаты поиска перечисляются в виде списка каналов — см. название списка в верхней части. При закрытии списка с результатами поиска или выборе другого списка каналов результаты поиска исчезают.

---

4.3

## Просмотр каналов

---

### Включение канала

Чтобы перейти в режим просмотра телевизора, нажмите **TV**. При этом будет включен последний выбранный канал.

### Переключение каналов

Для переключения каналов нажмите **≡ +** или **≡ -**. Если известен номер канала, введите его с помощью кнопок с цифрами. После ввода номера нажмите **OK**, чтобы сразу переключиться на нужный канал.

Если информация доступна из Интернета, телевизор покажет название и информацию текущей программы, а также название и информацию следующей программы.

### Предыдущий канал

Чтобы вновь вернуться к ранее выбранному каналу, нажмите **← BACK**.

Переключать каналы также можно в меню **Список каналов**.

---

## Блокировка канала

---

### Блокировка и разблокировка канала

Для того чтобы не допустить просмотра определенных каналов детьми, эти каналы можно заблокировать. Для просмотра заблокированного канала необходимо сначала ввести 4-значный PIN-код **Блокировка от детей**. Функция блокировки программ с подключенных устройств недоступна.

Чтобы заблокировать канал...

**1** - Нажмите **TV**.

**2** - Нажмите **OK** чтобы открыть список каналов. При необходимости измените список каналов.

**3** - Выберите канал, который хотите заблокировать.

**4** - Нажмите **+ OPTIONS** и выберите **Заблокировать канал**, затем нажмите **OK**.

**5** - Введите 4-значный PIN-код, при появлении соответствующего запроса на телевизоре.

Заблокированный канал помечается значком **🔒** (блокировка).

**6** - Нажмите **←** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **← BACK**, чтобы закрыть меню.

Чтобы разблокировать канал...

**1** - Нажмите **TV**.

**2** - Нажмите **OK** чтобы открыть список каналов. При необходимости измените список каналов.

**3** - Выберите канал, который хотите разблокировать.

**4** - Нажмите **+ OPTIONS** и выберите **Разблокировать канал**, затем нажмите **OK**.

**5** - Введите 4-значный PIN-код, при появлении соответствующего запроса на телевизоре.

**6** - Нажмите **←** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **← BACK**, чтобы закрыть меню.

При блокировке или разблокировке каналов в списке PIN-код требуется ввести только один раз, пока список каналов не будет закрыт.

Для получения более подробной информации перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **— Ключевые слова** и найдите пункт **Блокировка от детей**.

---

### Родительский контроль

Для того чтобы дети не могли просматривать программы, не подходящие для их возраста, можно задать функцию возрастных ограничений на просмотр.

Некоторые цифровые каналы указывают возрастные ограничения на свои программы. Если это значение равняется установленному или превышает его, программа будет заблокирована. Для просмотра заблокированной программы необходимо сначала ввести код **родительского контроля**.

Чтобы задать ограничение по возрасту...

**1** - Нажмите **⚙️**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.

**2** - Нажмите **Блокировка от детей > Родительский контроль** и нажмите **OK**.

**3** - Введите 4-значный код блокировки от детей. Если вы еще не задали этот код, выберите **Установить код** в пункте **Блокировка от детей**. Введите 4-значный код блокировки от детей для подтверждения. После этого можно настроить ограничение по возрасту.

**4** - Вернитесь к пункту **Родительский контроль**, выберите возраст и нажмите **OK**.

**5** - Нажмите **←** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Чтобы отключить ограничение по возрасту, выберите **Нет**. Но помните, что в некоторых странах вы обязаны настроить ограничение по возрасту.

Некоторые операторы блокируют программы только с более высоким уровнем ограничения. Уровень возрастных ограничений устанавливается для всех каналов.

---

## Опции управления каналами

---

### Открытие меню опций

При просмотре канала можно выбрать ряд опций.

Набор доступных опций зависит от типа просматриваемого канала (аналоговый или цифровой) или заданных параметров телевизора.

Чтобы открыть меню опций...

**1** - При просмотре любого канала нажмите **+ OPTIONS**.

**2** - Нажмите **+ OPTIONS** еще раз, чтобы закрыть его.

---

### Субтитры

---

#### Включение

Для цифровых телепередач доступны субтитры.

Отображение субтитров

Нажмите **SUBTITLE**.

Для субтитров можно установить **Вкл.** или **Выкл.**. Либо можно выбрать **Автоматический**.

#### Автоматический

Если информация о языке является частью цифровой трансляции, а программа транслируется не на вашем языке (язык, настроенный на телевизоре), телевизор может автоматически отображать субтитры на одном из предпочтительных языков субтитров. Один из языков субтитров также должен быть частью трансляции.

Предпочтительные языки субтитров можно выбрать в пункте **Язык субтитров**.

---

### Субтитры из телетекста

Для аналоговых каналов субтитры следует выбирать вручную.

**1** - Переключитесь на нужный канал и нажмите **ТЕХТ**, чтобы открыть телетекст.

**2** - Введите номер страницы телетекста с субтитрами (обычно **888**).

**3** - Вновь нажмите кнопку **ТЕХТ**, чтобы закрыть телетекст.

Если при просмотре этого аналогового канала в меню "Субтитры" выбран пункт **Вкл.**, субтитры будут отображаться на экране (если они доступны).

Чтобы определить тип канала (цифровой или аналоговый), переключитесь на нужный канал и выберите **Информация** в меню **+ OPTIONS**.

---

---

## Язык субтитров

---

### Предпочтительный язык субтитров

Субтитры для каждой программы цифровой трансляции могут отображаться на разных языках. В телевизоре можно настроить предпочитаемые языки субтитров — основной и дополнительный. Если доступны субтитры на одном из этих языков, телевизор покажет выбранные вами субтитры.

Чтобы установить основной и дополнительный языки субтитров...

**1** - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

**2** - Выберите **Регион и язык > Языки > Основные субтитры** или **Вспомогательные субтитры**.

**3** - Выберите нужный язык и нажмите **ОК**.

**4** - Нажмите **⬅** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **⬅ BACK**, чтобы закрыть меню.

---

### Выбор языка субтитров

Если субтитры на предпочтительных языках недоступны, можно выбрать другой язык из числа доступных. Если подходящие языки субтитров недоступны, эту опцию выбрать невозможно.

Чтобы выбрать язык субтитров при отсутствии нужного языка...

**1** - Нажмите **+ OPTIONS**.

**2** - Нажмите **Язык субтитров** и выберите один из языков субтитров, который будет использоваться временно.

---

---

## Язык аудио

---

### Предпочтительный язык аудио

Программа цифровой трансляции может быть доступна на нескольких языках аудио (звуковое сопровождение). В телевизоре можно настроить основной и дополнительный языки аудио. Если звуковое сопровождение доступно на одном из этих языков, телевизор автоматически переключится на него.

Чтобы установить основной и дополнительный языки аудиосопровождения...

**1** - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

**2** - Выберите **Регион и язык > Языки > Основное аудиосопровождение** или **Вспомогательное аудиосопровождение**.

**3** - Выберите нужный язык и нажмите **ОК**.

**4** - Нажмите **⬅** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **⬅ BACK**, чтобы закрыть меню.

---

---

## Выбор языка аудио

Если звуковое сопровождение на предпочтительных языках недоступно, можно выбрать другой язык аудио из числа доступных. Если подходящие языки аудио недоступны, эту опцию выбрать невозможно.

Чтобы выбрать язык аудио при отсутствии нужного языка...

- 1 - Нажмите **+ OPTIONS**.
- 2 - Нажмите **Язык аудио** и выберите один из языков аудио, который будет использоваться временно.

---

## Общий интерфейс

При установке модуля CAM в один из слотов общего интерфейса можно просматривать информацию о модуле CAM и операторе или выполнить некоторые настройки, связанные с модулем CAM.

Чтобы просмотреть информацию о модуле CAM...

- 1 - Нажмите **SOURCES**.
- 2 - Выберите тип канала, для которого используется модуль CAM при настройке **Просмотр тел.**
- 3 - Нажмите **+ OPTIONS** и выберите **Общий интерфейс**.
- 4 - Выберите нужный слот общего интерфейса и нажмите **>** (вправо).
- 5 - Выберите оператора модуля CAM и нажмите **OK**. Вид последующих окон зависит от вашего оператора.

---

## HbbTV на этом канале

При необходимости можно заблокировать страницы HbbTV на определенном канале.

### Включение функции HbbTV

**TV** (Меню телевизора) > **U** Установки > Общие настройки > Дополнительные > Установки HbbTV > HbbTV > Вкл.

---

## Информация

Можно просмотреть технические характеристики определенного канала, например, цифровой он или аналоговый, тип звука и т.д.

Чтобы просмотреть техническую информацию о канале...

- 1 - Включите канал.
- 2 - Нажмите **+ OPTIONS**, выберите **Информация** и нажмите **OK**.
- 3 - Чтобы закрыть этот экран нажмите **OK**.

---

## Моно/стерео

Звук аналогового канала можно переключить на "Моно" или "Стерео".

Чтобы переключить на "Моно" или "Стерео"...

- 1 - Включите аналоговый канал.
- 2 - Нажмите **+ OPTIONS**, выберите **Моно/стерео** и нажмите **>** (вправо).
- 3 - Выберите **Моно** или **Стерео** и нажмите **OK**.
- 4 - Нажмите **<** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **← BACK**, чтобы закрыть меню.

---

## Изменение порядка каналов

Изменить последовательность (порядок) каналов можно только в **списке избранного**.

Чтобы изменить последовательность каналов...

- 1 - Откройте **список избранного**, для которого необходимо изменить порядок.
- 2 - Нажмите **+ OPTIONS**, выберите **Изменение порядка каналов**, затем нажмите **OK**.
- 3 - Выберите в **списке избранного** канал, который хотите переместить, и нажмите **OK**.
- 4 - С помощью кнопки **▲** (вверх) или **▼** (вниз) переместите канал на новое место.
- 5 - Нажмите **OK**, чтобы подтвердить новое место.
- 6 - Вы можете продолжать изменять порядок каналов таким же способом, пока не закроете **список избранного** с помощью кнопки **← BACK**.

---

4.4

## Избранные каналы

---

### Об избранных каналах

В список избранных каналов можно собрать все любимые каналы.

Можно создать 4 различных списка избранных каналов для удобства переключения. Каждому списку избранного можно дать свое название. Изменять порядок каналов можно только в списке избранного.

После выбора списка избранного с помощью стрелок **▲** (вверх) и **▼** (вниз) выберите канал, затем нажмите **OK** для просмотра канала. С помощью кнопок **≡ +** или **≡ -** можно переключаться на каналы только в этом списке.

---

### Создать список избранного

Чтобы создать список избранного...

- 1 - Нажмите **TV**, чтобы переключиться на телевизор.
- 2 - Нажмите **OK** чтобы открыть текущий список каналов.
- 3 - Нажмите **+ OPTIONS**.
- 4 - Выберите **Создать список избранного** и нажмите **OK**.
- 5 - Выберите слева в списке канал, который хотите добавить в избранное, и нажмите **OK**. Каналы переходят в список справа в порядке их добавления. Чтобы отменить действие, выберите канал в списке слева и

нажмите **OK** еще раз.

**6** - При необходимости можно продолжить выбор и добавление каналов в избранное.

**7** - Чтобы завершить добавление каналов нажмите **← BACK**.

Телевизор предложит переименовать **список избранного**. Вы можете использовать экранную клавиатуру.

**1** - Используйте экранную клавиатуру для удаления текущего названия и ввода нового.

**2** - По завершении выберите **Заккрыть** и нажмите **OK**.

Телевизор переключится на новый **список избранного**.

Вы можете добавить несколько идущих подряд каналов одновременно или создать **список избранного**, сделав копию списка каналов и удалив из него ненужные.

Нумерация каналов в **списке избранного** будет обновлена.

---

## Добавление нескольких идущих подряд каналов

Чтобы добавить несколько идущих подряд каналов в **список избранного**, воспользуйтесь функцией **Выбрать диапазон**.

Чтобы добавить несколько идущих подряд каналов...

**1** - Откройте **список избранного**, в который необходимо добавить каналы.

**2** - Нажмите **+ OPTIONS**, выберите **Выбрать диапазон**, затем нажмите **OK**.

**3** - В списке слева выберите первый канал в диапазоне, который требуется добавить, и нажмите **OK**.

**4** - Нажмите **▼** (вниз), чтобы выбрать последний канал в диапазоне, который требуется добавить. Каналы помечаются слева.

**5** - Нажмите **OK**, чтобы добавить этот диапазон каналов и подтвердите.

С помощью функции **Выбрать диапазон** можно также создать **список избранного**.

---

## Переименование списка избранного

Переименовать можно только **список избранного**.

Чтобы переименовать **список избранного**, выполните следующее.

**1** - Откройте **список избранного**, который хотите переименовать.

**2** - Нажмите **+ OPTIONS**, выберите **Переименовать список избранного**, затем нажмите **OK**.

**3** - Используйте экранную клавиатуру для удаления текущего названия и ввода нового.

**4** - По завершении выберите **Заккрыть** и нажмите **OK**.

**5** - Нажмите **← BACK**, чтобы закрыть список каналов.

---

## Удаление списка избранного

Удалить можно только **список избранного**.

Чтобы удалить **список избранного**, выполните следующее.

**1** - Откройте **список избранного**, который хотите удалить.

**2** - Нажмите **+ OPTIONS**, выберите **Удалить список избранного**, затем нажмите **OK**.

**3** - Подтвердите удаление списка.

**4** - Нажмите **← BACK**, чтобы закрыть список каналов.

---

## Изменение порядка каналов

Изменить последовательность (порядок) каналов можно только в **списке избранного**.

Чтобы изменить последовательность каналов...

**1** - Откройте **список избранного**, для которого необходимо изменить порядок.

**2** - Нажмите **+ OPTIONS**, выберите **Изменение порядка каналов**, затем нажмите **OK**.

**3** - Выберите в **списке избранного** канал, который хотите переместить, и нажмите **OK**.

**4** - С помощью кнопки **▲** (вверх) или **▼** (вниз) переместите канал на новое место.

**5** - Нажмите **OK**, чтобы подтвердить новое место.

**6** - Вы можете продолжать изменять порядок каналов таким же способом, пока не закроете **список избранного** с помощью кнопки **← BACK**.

---

4.5

## Текст / телетекст

---

### Страницы телетекста

Для доступа к тексту/телетексту во время просмотра телеканалов нажмите **ТЕХТ**.

Для выхода из режима телетекста снова нажмите **ТЕХТ**.

### Выбор страницы телетекста

Чтобы выбрать страницу, выполните следующие действия.

..

**1** - С помощью цифровых кнопок введите номер страницы.

**2** - Перейдите на нужную страницу при помощи кнопок со стрелками.

**3** - Нажмите цветную кнопку для выбора одного из цветных элементов в нижней части экрана.

### Подстраницы телетекста

Страница телетекста может содержать несколько подстраниц. Номера подстраниц отображаются в строке рядом с номером основной страницы.

Чтобы выбрать подстраницу, нажмите **<** или **>**.

### Т.О.Р. Страницы телетекста

Некоторые станции вещания поддерживают функцию

Т.О.Р.

Открытие телетекста из режима текста: нажмите **+** **OPTIONS**, выберите **Описание Т.О.Р.**

### Избранные страницы

Телевизор создает список последних 10 открытых страниц телетекста. Вы можете с легкостью снова открыть их в списке избранных страниц телетекста.

**1** - В меню телетекста выберите **♥** (сердце) в верхнем левом углу экрана, чтобы отобразился список избранных страниц.

**2** - Нажмите **▼** (вниз) или **▲** (вверх), чтобы выбрать номер страницы, а затем нажмите **OK** для ее открытия.

Список можно очистить, выбрав пункт **Очистить список избранных страниц**.

### Поиск текста

Можно выбрать слово и произвести поиск данного слова по всему тексту.

**1** - Откройте страницу телетекста и нажмите **OK**.

**2** - При помощи кнопок со стрелками выберите слово или число.

**3** - Затем еще раз нажмите **OK**, чтобы перейти к следующему месту, где встречается это слово или число.

**4** - Чтобы повторить поиск, нажмите **OK** еще раз.

**5** - Чтобы остановить поиск, нажимайте **▲** (вверх), пока не останется ни одного выбранного элемента.

### Текст с подключенного устройства

На некоторых подключенных устройствах, принимающих телеканалы, также существует поддержка телетекста.

Чтобы открыть текст с подключенного устройства, выполните следующие действия. . .

**1** - Нажмите **▢ SOURCES** выберите устройство и нажмите **OK**.

**2** - При просмотре канала на устройстве нажмите **+** **OPTIONS**, выберите **Показать кнопки устройства**, затем нажмите **▢** и **OK**.

**3** - Нажмите **← BACK**, чтобы скрыть кнопки устройства.

**4** - Чтобы закрыть текст, еще раз нажмите **← BACK**.

### Цифровой телетекст (только для Великобритании)

На некоторых цифровых телеканалах предлагаются специальные цифровые текстовые службы или интерактивное телевидение. Такие службы выглядят как обычный телетекст, управление осуществляется цифровыми и цветными кнопками, а также кнопками со стрелками.

Чтобы закрыть текст, еще раз нажмите **← BACK**.

---

## Опции телетекста

В меню телетекста нажмите **+** **OPTIONS**, чтобы выбрать следующие параметры.

### • Остановка страницы

Остановка автоматического перелистывания подстраниц.

### • Двойной экран/полноэкранный режим

Отображение телепередачи и телетекста рядом друг с другом.

### • Описание Т.О.Р.

Открытие телетекста Т.О.Р.

### • Увеличить

Увеличение текста для удобства чтения.

### • Показать

Отображение скрытой информации на странице.

### • Цикл подстраниц

Автоматическое пролистывание подстраниц (при возможности).

### • Скрыть/показывать избранные страницы

Включение или выключение отображения списка избранных страниц.

### • Очистить список избранных страниц

Удаление списка избранных страниц.

### • Язык

Выбор набора символов для корректного отображения телетекста.

### • Телетекст 2.5

Активация телетекста 2.5 с дополнительными цветами и улучшенной графикой.

---

## Настройка телетекста

### Язык телетекста

Некоторые компании цифрового вещания предлагают несколько языков трансляции телетекста.

Чтобы установить основной и дополнительный языки текста, выполните следующие действия. . .

**1** - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.

**2** - Выберите **Регион и язык** и нажмите **>** (вправо), чтобы войти в меню.

**3** - Выберите **Язык > Основной телетекст** или **Вспомогательный телетекст** и нажмите **OK**.

**4** - Выберите нужный язык телетекста.

**5** - Нажмите **<** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

### Телетекст 2.5

Функция Телетекст 2.5 обеспечивает улучшенную графику и цветопередачу. Функция Телетекст 2.5 включена по умолчанию в заводских установках.

Чтобы отключить телетекст 2.5...

**1** - Нажмите **ТЕХТ**.

**2** - Открыв "Текст/телетекст", нажмите **+** **OPTIONS**.

**3** - Выберите **Телетекст 2.5 > Выкл.** и нажмите **OK**.

**4** - Нажмите **<** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

# Настройка канала

## 5.1

### Установка спутников

#### Сведения об установке спутников

##### До 4 спутников

Этот телевизор позволяет установить до 4 спутников (4 LNB). Выберите точное количество добавляемых спутников и запустите процесс установки. Это позволит быстрее завершить настройку.

##### Unicable

Подключить спутниковую антенну к телевизору можно при помощи системы Unicable. Во время установки вы можете выбрать Unicable для 1 или 2 спутников.


##### MDU – Multi-Dwelling-Unit

Встроенные спутниковые тюнеры этого телевизора поддерживают блок MDU для спутников Astra, а также Digiturk для спутников Eutelsat. Блок MDU для спутников Türksat не поддерживается.

#### Запуск установки

Перед началом установки проверьте правильность подключения и ориентации спутниковой антенны.

Чтобы запустить установку спутника...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Каналы > Установка спутников** и нажмите **ОК**. При необходимости введите PIN-код.
- 3 - Выберите **Поиск спутника** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Поиск** и нажмите **ОК**. TV начнет поиск спутников.
- 5 - Выберите **Установить** и нажмите **ОК**. Телевизор покажет текущую конфигурацию установки спутников. Если вы хотите ее изменить, выберите **Установки**. Если вы не хотите менять конфигурацию, выберите **Поиск**. Переходите к шагу 5.

6 - В меню **Система установки** выберите количество спутников, которое нужно установить, или выберите одну из систем Unicable. Выбрав Unicable, вы можете задать пользовательские номера диапазона и ввести пользовательские частотные диапазоны для каждого тюнера. В некоторых странах можно также настроить ряд профессиональных параметров для каждого спутника LNB в разделе **Больше настроек**.

7 - Телевизор найдет спутники, доступные при текущей ориентации спутниковой антенны. На это может уйти несколько минут. Если спутник найден, его имя и сила сигнала будут показаны на экране.

8 - Когда телевизор найдет нужные спутники, выберите **Установить**.


9 - Если спутник предлагает **Пакеты каналов**, они отобразятся на экране. Выберите необходимый пакет. Для некоторых пакетов каналов можно выбрать параметры установки доступных каналов: **Быстрое** и **Полный**. Телевизор выполнит установку спутниковых каналов и радиостанций.

10 - Чтобы сохранить конфигурацию спутников и установленных каналов и радиостанции, выберите **Завершить**.

#### Настройки установки спутника

Параметры настройки спутниковых каналов в вашей стране заданы по умолчанию. Эти настройки определяют, каким образом телевизор выполняет поиск и установку спутниковых каналов. Настройки можно изменить в любой момент.

Чтобы изменить параметры настройки спутниковых каналов, выполните следующие действия.

- 1 - Запустите установку спутников.
- 2 - На экране поиска спутниковых каналов выберите **Установки** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите количество спутников, которые нужно установить, или выберите одну из систем Unicable. Выбрав Unicable, вы можете задать пользовательские номера диапазона и ввести пользовательские частотные диапазоны для каждого тюнера.
- 4 - По завершении нажмите **Далее** и нажмите **ОК**.
- 5 - В меню установок нажмите цветную кнопку  **Готово**, чтобы вернуться на экран для поиска спутников.

##### Приводной транспондер и LNB

В некоторых странах можно изменять профессиональные настройки для приводного транспондера и каждого LNB. Используйте или изменяйте эти настройки только в случае невозможности выполнения обычной установки. Если вы используете нестандартное оборудование для приема спутниковых каналов, вы можете использовать эти настройки вместо стандартных настроек. Некоторые поставщики могут предоставить вам значения параметров транспондера или LNB, которые можно указать здесь.

#### Спутниковые модули CAM

Если вы используете CAM (модуль условного доступа) со смарт-картой для просмотра спутниковых каналов, рекомендуем подключить модуль CAM перед установкой спутников.

Большинство модулей CAM используется для расшифровки каналов.

Модули CAM нового поколения (CI+ 1.3 с профилем оператора) могут самостоятельно установить спутниковые каналы на телевизор. Модуль CAM предложит установить свои спутники и каналы. Такие модули CAM не только

устанавливают и дешифруют каналы, но и выполняют регулярное обновление каналов.

---

## Пакеты каналов

Операторы спутникового вещания могут предлагать пакеты каналов, в которые входят бесплатные каналы (Free-to-Air), отсортированные по правилам вашей страны. Некоторые спутники предлагают пакеты каналов по подписке, т. е. несколько платных каналов.

Если вы выбрали пакет каналов по подписке, телевизор может предложить указать один из способов установки: быстрая или полная.

Выберите пункт **Быстрое**, чтобы установить только каналы из пакета, или пункт **Полное**, чтобы установить пакет и все остальные доступные каналы. Для просмотра пакетов каналов по подписке мы рекомендуем использовать быстрое сканирование. Если вы намереваетесь просматривать программы с других спутников, которые не входят в пакет каналов по подписке, лучше всего использовать полное сканирование. Все установленные каналы добавляются в список каналов "Все".

---

## Настройка Unicable

### Система Unicable

Для подключения спутниковой антенны к телевизору можно использовать систему Single Cable, MDU или систему Unicable. В системе Single Cable один кабель используется для подключения спутниковой антенны ко всем спутниковым тюнерам и системам. Чаще всего она используется в многоквартирных домах. Если вы пользуетесь системой Unicable, во время установки телевизор предложит вам указать номер пользовательской полосы пропускания и соответствующую частоту. При помощи системы Unicable на этом телевизоре можно установить 1 или 2 спутника.

Если после установки Unicable отображаются не все каналы, возможно, в системе Unicable одновременно выполнялся еще один процесс установки. Выполните установку повторно, чтобы установить недостающие каналы.

---

### Пользовательский номер диапазона

В системе Unicable необходимо указать номер каждого спутникового тюнера (например, 0, 1, 2, 3 и т. д.).

Доступные пользовательские диапазоны и их частоты можно найти на коммутационном блоке Unicable. Вместо термина "Пользовательский диапазон" может использоваться английская аббревиатура "UB" или "User band". Коммутационные блоки Unicable поддерживают 4 или 8 пользовательских полос пропускания. Если в настройках выбран параметр Unicable, телевизор

предложит указать уникальный номер пользовательской полосы пропускания для каждого встроенного спутникового тюнера. Номера пользовательских полос пропускания для разных тюнеров в системе Unicable не должны совпадать.

---

### Пользовательский частотный диапазон


Затем вам потребуется указать частоту выбранной полосы пропускания. Обычно частоты указываются на коммутационном блоке Unicable рядом с соответствующим номером пользовательской полосы пропускания.

---

## Обновление каналов вручную

Вы можете в любой момент самостоятельно выполнить обновление каналов.

Чтобы обновить каналы вручную...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Каналы > Установка спутников** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите пункт **Поиск каналов** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Обновить каналы** и нажмите **ОК**. Телевизор запустит процедуру обновления. Обновление может занять несколько минут.
- 5 - Следуйте появляющимся на экране инструкциям. Обновление может занять несколько минут.
- 6 - Выберите **Завершить** и нажмите **ОК**.

---

## Добавление спутника

К установленным спутникам можно добавить дополнительные. Уже установленные спутники и их каналы при этом не меняются. Некоторые операторы спутникового вещания не поддерживают добавление спутников.

Новый спутник должен отображаться как дополнительный. Он отличается от основного спутника, с которого передаются каналы по подписке или пакет каналов. Чаще всего эта функция используется в тех случаях, когда уже установлено 3 спутника и нужно добавить четвертый. Если у вас уже установлено 4 спутника, перед добавлением нового вам потребуется удалить один из ранее добавленных.

### Настройка

Если у вас установлено не более двух спутников, текущие настройки установки могут не допускать добавление еще одного спутника. Если вам необходимо изменить настройки установки, вам потребуется повторно установить все спутники. Если требуется изменение настроек, использование функции **Добавить спутник** невозможно.

Чтобы добавить спутник...

- 1 - Нажмите **⚙️**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Каналы > Установка спутников** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Поиск спутника** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Добавить спутник** и нажмите **ОК**. Отобразятся текущие спутники.
- 5 - Выберите **Поиск** и нажмите **ОК**. Будет выполнен поиск новых спутников.
- 6 - Если телевизор обнаружил один или несколько спутников, выберите **Установить** и нажмите **ОК**. Каналы с найденных спутников будут добавлены в телевизор.
- 7 - Выберите **Завершить** и нажмите **ОК**, чтобы сохранить каналы и радиостанции.

---

## Удаление спутника

Вы можете удалить один или несколько спутников из числа установленных на телевизоре. При этом удаляются и принимаемые с них каналы. Некоторые операторы не позволяют удалять спутники.

Чтобы удалить спутники...

- 1 - Нажмите **⚙️**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Каналы > Установка спутников** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Поиск спутника** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Удалить спутник** и нажмите **ОК**. Отобразятся текущие спутники.
- 5 - Выберите спутник и нажмите **ОК** для установки или снятия флажка и удаления.
- 6 - Нажмите **⬅️** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

---

## Установка вручную

Функция установки вручную рассчитана на специалистов по настройке.

Функция установки вручную позволяет быстро добавлять каналы со спутникового транспондера. Для ее использования необходимо знать частоту и поляризацию транспондера. Телевизор установит все каналы с указанного транспондера. Если этот транспондер уже устанавливался, то все каналы (и новые, и ранее добавленные) будут помещены в конце списка каналов "Все".

Если необходимо изменить количество спутников, использовать функцию установки вручную нельзя. Потребуется выполнить полную установку при помощи функции "Установить спутники".

Чтобы установить транспондер...

- 1 - Нажмите **⚙️**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Каналы > Установка спутников** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Установка вручную** и нажмите **➤** (вправо),

чтобы войти в меню.

- 4 - Если установлено более одного спутника, выберите **спутниковый конвертер (LNB)**, для которого необходимо добавить каналы.
- 5 - Укажите нужную **поляризацию**. Если для параметра **Режим скорости передачи** выбрано значение **Ручная**, можно ввести **Скорость передачи** вручную.
- 6 - При помощи кнопок со стрелками **▲** (вверх) или **▼** (вниз) настройте частоту, а затем выберите **Готово**.
- 7 - Выберите **Поиск** и нажмите **ОК**. Уровень сигнала отобразится на экране.
- 8 - Если необходимо сохранить каналы нового транспондера, выберите **Сохранить** и нажмите **ОК**.
- 9 - Нажмите **⬅️** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

---

## Приводной транспондер и LNB

В некоторых странах можно изменять профессиональные настройки для приводного транспондера и каждого LNB. Используйте или изменяйте эти настройки только в случае невозможности выполнения обычной установки. Если вы используете нестандартное оборудование для приема спутниковых каналов, вы можете использовать эти настройки вместо стандартных настроек. Некоторые поставщики могут предоставить вам значения параметров транспондера или LNB, которые можно указать здесь.

### Питание LNB

По умолчанию питание LNB включено.

### Тональный 22 кГц

По умолчанию выбрано автоматическое значение тона.

### Низкая частота LO/Высокая частота LO

По умолчанию установлены стандартные значения частоты локального осциллятора. Менять их можно только в исключительных случаях, когда это необходимо для подключенного оборудования.

---

## Неполадки

### Телевизор не находит нужные спутники или дважды устанавливает один и тот же спутник

- Перед началом установки убедитесь, что в меню "Установки" выбрано нужное количество спутников. Можно включить поиск одного, двух или трех/четырех спутников.

### Двойной спутниковый конвертер не находит второй спутник

- Если телевизор обнаруживает один спутник, но не находит второй, поверните спутниковую антенну на несколько градусов. Выберите такое положение, при котором сигнал с первого спутника поступает с

наибольшей мощностью. Проверьте на экране индикатор мощности сигнала первого спутника. Затем выберите пункт "Повторить поиск", чтобы найти второй спутник.

- Убедитесь, что в настройках выбран параметр "Два спутника".

### Изменение настроек установки не помогло устранить проблему

- Все настройки, спутники и каналы сохраняются только по завершении установки.

### Пропали все спутниковые каналы

- Если используется система Unicable, убедитесь, что в ее настройках встроенным тюнерам назначены уникальные номера пользовательской полосы пропускания. Возможно, номер совпадает с номером, выбранным для другого спутникового ресивера в системе Unicable.

### Часть спутниковых каналов пропала из списка каналов

- Если каналы пропали или переместились в другую позицию, это может означать, что станция вещания изменила положение транспондера этих каналов. Чтобы восстановить позицию каналов в списке, попробуйте обновить пакет каналов.

### Не удается удалить спутник

- Удалить спутник, если используется пакет по подписке, невозможно. Чтобы удалить спутник, вам потребуется повторно выполнить полную установку и выбрать другой пакет.

### Иногда прием может быть неустойчив

- Убедитесь, что спутниковая антенна надежно закреплена. Сильный ветер может сместить антенну.
- Снег и дождь могут приводить к ухудшению приема сигнала.

---

5.2

## Установка антенного/кабельного подключения

### Обновить каналы

#### Автообновление каналов

Если телевизор принимает сигнал цифровых каналов, можно настроить автоматическое обновление списка таких каналов.

Один раз в день, в 6 часов утра, телевизор обновляет список каналов и сохраняет новые каналы. Новые каналы сохраняются в списке каналов и помечаются значком **★**. Каналы без сигнала удаляются. Телевизор должен находиться в режиме ожидания для автоматического обновления каналов. Автоматическое обновление каналов

можно отключить.

Чтобы отключить автообновление каналов...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Каналы > Установка антенного/кабельного подключения** и нажмите **ОК**.
- 3 - При необходимости введите PIN-код.
- 4 - Выберите **Автообновление каналов** и нажмите **ОК**.
- 5 - Выберите **Выкл.** и нажмите **ОК**.
- 6 - Нажмите **←** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **←** BACK, чтобы закрыть меню.

Если были обнаружены новые, а также изменившиеся или удаленные каналы, при включении телевизора на экране появится уведомление. Вы можете отключить показ этого уведомления после каждого обновления каналов.

Чтобы отключить уведомление...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Каналы > Установка антенного/кабельного подключения** и нажмите **ОК**.
- 3 - При необходимости введите PIN-код.
- 4 - Выберите **Сообщение об обновлении канала** и нажмите **ОК**.
- 5 - Выберите **Выкл.** и нажмите **ОК**.
- 6 - Нажмите **←** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **←** BACK, чтобы закрыть меню.

В некоторых странах автоматическое обновление каналов осуществляется при просмотре телевизора или в режиме ожидания.

---

### Обновление каналов вручную

Вы можете в любой момент самостоятельно выполнить обновление каналов.

Чтобы обновить каналы вручную...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Каналы > Установка антенного/кабельного подключения** и нажмите **ОК**.
- 3 - При необходимости введите PIN-код.
- 4 - Выберите пункт **Поиск каналов** и нажмите **ОК**.
- 5 - Выберите **Начать** и нажмите **ОК**.
- 6 - Выберите **Обновить цифровые каналы**, затем выберите **Далее** и нажмите **ОК**.
- 7 - Выберите **Начать** и нажмите **ОК**, чтобы обновить цифровые каналы. На это может потребоваться несколько минут.
- 8 - Нажмите **←** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **←** BACK, чтобы закрыть меню.

---

## Переустановить каналы

---

### Повторная установка всех каналов

Вы можете переустановить каналы, сохранив при этом остальные настройки телевизора.

Если установлен PIN-код, его потребуется ввести перед повторной установкой каналов.

Чтобы переустановить каналы...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Каналы > Установка антенного/кабельного подключения** и нажмите **ОК**.
- 3 - При необходимости введите PIN-код.
- 4 - Выберите пункт **Поиск каналов** и нажмите **ОК**.
- 5 - Выберите **Начать** и нажмите **ОК**.
- 6 - Выберите **Переустановить каналы**, затем выберите **Далее** и нажмите **ОК**.
- 7 - Выберите страну, в которой находитесь. и нажмите **ОК**.
- 8 - Выберите **Далее** и нажмите **ОК**.
- 9 - Выберите нужный тип установки, **Антенна (DVB-T) (DVB-T)** или **Кабельное (DVB-C)(DVB-C)**, и нажмите **ОК**.
- 8 - Выберите **Далее** и нажмите **ОК**.
- 11 - Выберите нужный тип каналов, **Цифровые и аналоговые каналы** или **Только цифровые каналы**, и нажмите **ОК**.
- 8 - Выберите **Далее** и нажмите **ОК**.
- 13 - Выберите **Начать** и нажмите **ОК**, чтобы обновить цифровые каналы. На это может потребоваться несколько минут.
- 14 - Нажмите **⬅** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **⬅** BACK, чтобы закрыть меню.

---

### Перезагрузка ТВ

Вы можете выполнить полную перезагрузку телевизора. Все параметры телевизора будут установлены заново.

Чтобы выполнить полную перезагрузку телевизора...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки > Перезагрузка ТВ** и нажмите **ОК**.
- 3 - При необходимости введите PIN-код.
- 4 - Выберите **Да** и нажмите **ОК** для подтверждения.
- 5 - Все параметры телевизора будут установлены заново. Все настройки будут сброшены, а установленные каналы — замещены. Установка может занять несколько минут.
- 6 - Нажмите **⬅** (влево) для возврата на один шаг или нажмите **⬅** BACK, чтобы закрыть меню.

---

## DVB-T или DVB-C

---

### Прием сигнала DVB-T или DVB-C

При установке каналов перед поиском каналов вы выбрали параметр "Антенна (DVB-T)" или "Кабельное (DVB-C)". При помощи антенны DVB-T/T2 выполняется поиск наземных аналоговых каналов и цифровых каналов DVB-T. А при помощи кабельного DVB-C выполняется поиск аналоговых и цифровых каналов, доступных у оператора кабельного телевидения DVB-C.

### Настройка каналов DVB-C

Для простоты использования для всех настроек DVB-C выбрано значение "Автоматически".

Если оператор DVB-C сообщил вам специальные настройки DVB-C (идентификатор сети или сетевую частоту), введите эти настройки во время установки при появлении запроса.

### Конфликт номеров каналов

В некоторых странах разные телеканалы (телевещательные компании) могут иметь одинаковые номера каналов. Во время установки на экране телевизора отобразится список конфликтующих номеров каналов. В этом случае потребуется выбрать, какой канал будет отображаться под номером, которому сопоставлено несколько телеканалов.

---

## Настройки DVB

---

### Режим сетевой частоты

Если для поиска каналов будет использоваться способ **Быстрый поиск**, выбранный в меню **Поиск частоты**, выберите пункт **Автоматический**. Будет применена установка скорости передачи (или НС — канал наведения), используемая большинством операторов кабельного телевидения в вашей стране.

Если вам предоставлено определенное значение сетевой частоты для поиска каналов, выберите пункт **Ручной**.

---

### Сетевая частота

Если для параметра **Режим сетевой частоты** выбран пункт **Ручной**, можно ввести значение сетевой частоты, полученное у оператора кабельного телевидения. Для ввода значения используйте кнопки с цифрами.

---

### Поиск частоты

Выберите способ поиска каналов. Можно выбрать способ **Быстрый поиск** и использовать предустановки, используемые большинством операторов кабельного телевидения в вашей стране.

Если при этом установка каналов не выполнена или

некоторые каналы отсутствуют, можно выбрать **Полное сканирование**. При использовании данного способа поиск и установка каналов занимает больше времени.

---

### Шаг настройки частоты

Телевизор выполняет поиск каналов с шагом в **8 МГц**.

Если при этом установка каналов не выполнена или некоторые каналы отсутствуют, можно выполнить поиск с меньшим шагом в **1 МГц**. При использовании шага в 1 МГц поиск и установка каналов занимает больше времени.

---

### Цифровые каналы

Если вам известно, что оператор кабельного телевидения не предоставляет цифровые каналы, поиск цифровых каналов можно пропустить.

---

### Аналоговые каналы

Если вам известно, что оператор кабельного телевидения не предоставляет аналоговые каналы, поиск аналоговых каналов можно пропустить.

---

### Бесплатные + зашифрованные

При наличии подписки и модуля CAM (модуль условного доступа) для оплаты услуг телевидения выберите **Бесплатные + зашифрованные**. При отсутствии подписки на платные телевизионные каналы и услуги доступен выбор варианта **Только бесплатные каналы**.

Для получения более подробной информации перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **— Ключевые слова** и найдите пункт **CAM, модуль условного доступа**.

---

### Качество приема

Вы можете проверить качество и устойчивость приема цифрового сигнала. Если вы пользуетесь собственной антенной, ее можно переставить в другое место, чтобы попытаться повысить качество приема.

Чтобы проверить качество приема цифрового канала...

- 1 - Включите канал.
- 2 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Каналы > Установка антенного/кабельного подключения** и нажмите **ОК**. При необходимости введите PIN-код.
- 4 - Выберите **Цифровые: тест приема** и нажмите **ОК**.
- 5 - Выберите **Поиск** и нажмите **ОК**. Отобразится частота цифрового сигнала данного канала.
- 6 - Выберите **Поиск** еще раз и нажмите **ОК**, чтобы проверить качество сигнала на данной частоте. Результат теста появится на экране. Вы можете переставить антенну

в другое место или проверить подключения, чтобы попытаться улучшить качество приема.

- 7 - Вы также можете изменить частоту самостоятельно. Последовательно выбирайте номера частот и с помощью кнопок **▲** (вверх) или **▼** (вниз) изменяйте значение. Выберите **Поиск** и нажмите **ОК**, чтобы выполнить повторную проверку качества приема.
- 8 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

---

## Установка вручную

Аналоговые телеканалы можно по очереди настроить вручную.

Чтобы установить аналоговые каналы вручную...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Каналы > Установка антенного/кабельного подключения** и нажмите **ОК**. При необходимости введите PIN-код.
- 3 - Выберите **Аналоговый: установка вручную** и нажмите **ОК**.

- Система

Чтобы настроить телесистему, выберите **Система**. Выберите страну или часть света, в которой находитесь, и нажмите **ОК**.

- Поиск каналов

Чтобы найти канал, выберите **Поиск каналов** и нажмите **ОК**. Чтобы найти канал, можно ввести частоту самостоятельно или воспользоваться функцией поиска каналов на телевизоре. Нажмите **➤** (вправо), чтобы выбрать **Поиск**, затем нажмите **ОК** для выполнения автоматического поиска канала. Найденный канал появится на экране. Если прием неустойчивый, нажмите **Поиск** еще раз. Чтобы сохранить найденный канал, выберите **Готово** и нажмите **ОК**.

- Сохранить

Канал можно сохранить под текущим или под новым номером.

Выберите **Сохранить текущий канал** или **Сохранить как новый канал** и нажмите **ОК**. На короткое время отобразится номер нового канала.

Повторите описанные действия для настройки остальных доступных аналоговых каналов.

---

5.3

## Копирование списка каналов

---

## Введение

Функция копирования списка каналов предназначена для торговых представителей и опытных пользователей.

Функция "Копирование списка каналов" позволяет скопировать каналы, настроенные на одном телевизоре, на другой телевизор Philips той же серии. Благодаря этой функции нет необходимости осуществлять поиск каналов повторно; достаточно лишь загрузить готовый список каналов. Для этого потребуется флэш-накопитель USB емкостью не менее 1 ГБ.

### Условия

- Обе модели телевизоров относятся к одному году выпуска.
- Оба телевизора имеют одинаковый тип аппаратного обеспечения. Тип аппаратного обеспечения указан на табличке на задней панели телевизора. Обычно он обозначается так: Q. . . LA
- На обоих телевизорах установлены поддерживаемые версии ПО.

### Текущая версия канала

Проверка текущей версии списка каналов

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите **Каналы**, затем выберите **Копирование списка каналов** и **Текущая версия**, затем нажмите **OK**.
- 3 - Для закрытия нажмите **OK**.

### Текущая версия программного обеспечения

Чтобы проверить текущую версию программного обеспечения телевизора...

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите **Обновление ПО** и нажмите **➤** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Информация о текущем ПО** и нажмите **OK**.
- 4 - На экране появится следующая информация: версия, примечания к выпуску и дата создания. Также будет указан номер ESN Netflix (при наличии).
- 5 - Нажмите **⬅** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

---

## Копирование списка каналов

Чтобы скопировать список каналов...

- 1 - Включите телевизор. На телевизоре должны быть настроенные каналы.
- 2 - Подключите USB-накопитель.
- 3 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.
- 4 - Выберите **Каналы > Копирование списка каналов** и нажмите **OK**.
- 5 - Выберите **Копировать на устройство USB** и нажмите **OK**. Возможно, появится запрос на ввод PIN-кода блокировки от детей.
- 6 - Отсоедините USB-накопитель по завершении копирования.
- 7 - Нажмите **⬅** (влево) (если потребуется, несколько раз),

чтобы закрыть меню.

После этого скопированный список каналов можно загрузить на другой телевизор Philips.

---

## Версия списка каналов

Проверка текущей версии списка каналов

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите **Каналы** и нажмите **➤** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Копирование списка каналов**, затем выберите **Текущая версия** и нажмите **OK**.
- 4 - Нажмите **⬅** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

---

## Загрузка списка каналов

### На ненастроенный телевизор

Способ загрузки списка каналов зависит от того, была ли выполнена настройка телевизора.

### На ненастроенный телевизор

- 1 - Для начала настройки подключите телевизор к сети питания, выберите язык и страну. Вы можете пропустить поиск каналов. Завершите настройку.
- 2 - Подключите флэш-накопитель USB со списком каналов с другого телевизора.
- 3 - Чтобы начать загрузку списка каналов, нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.
- 4 - Выберите **Каналы > Копирование списка каналов > Копировать на ТВ** и нажмите **OK**. При необходимости введите PIN-код.
- 5 - В случае успешного копирования списка каналов появится уведомление. Отсоедините флэш-накопитель USB.

---

### На настроенный телевизор

Способ загрузки списка каналов зависит от того, была ли выполнена настройка телевизора.

### На настроенный ТВ

- 1 - Проверьте настройки страны для телевизора. (Для получения информации о данной настройке см. главу "Повторная установка всех каналов". Данную процедуру следует выполнять, пока не будет выбрана правильная настройка страны. Нажмите **⬅ BACK**, чтобы отменить установку.)  
Если страна выбрана верно, переходите к пункту 2.  
Если страна выбрана неверно, необходимо запустить повторную настройку. Ознакомьтесь с информацией, приведенной в главе "Повторная установка всех каналов", и начните установку. Выберите правильную страну, пропустите поиск каналов. Завершите настройку. По окончании описанных действий вернитесь к шагу 2.

2 - Подключите флэш-накопитель USB со списком каналов с другого телевизора.

3 - Чтобы начать загрузку списка каналов, нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

4 - Выберите **Каналы > Копирование списка каналов > Копировать на ТВ** и нажмите **ОК**. При необходимости введите PIN-код.

5 - В случае успешного копирования списка каналов появится уведомление. Отсоедините флэш-накопитель USB.

---

5.4

## Копирование списка спутниковых каналов

---

### Введение

Функция копирования списка каналов предназначена для торговых представителей и опытных пользователей.

Функция "Копирование списка каналов" позволяет скопировать каналы, настроенные на одном телевизоре, на другой телевизор Philips той же серии. Благодаря этой функции нет необходимости осуществлять поиск каналов повторно; достаточно лишь загрузить готовый список каналов. Для этого потребуется флэш-накопитель USB емкостью не менее 1 ГБ.

#### Условия

- Обе модели телевизоров относятся к одному году выпуска.
- Оба телевизора имеют одинаковый тип аппаратного обеспечения. Тип аппаратного обеспечения указан на табличке на задней панели телевизора. Обычно он обозначается так: Q. . . LA
- На обоих телевизорах установлены поддерживаемые версии ПО.

#### Текущая версия канала

Проверка текущей версии списка каналов

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Каналы**, затем выберите **Копирование списка спутниковых каналов** и **Текущая версия**, затем нажмите **ОК**.

3 - Для закрытия нажмите **ОК**.

#### Текущая версия программного обеспечения

Чтобы проверить текущую версию программного обеспечения телевизора...

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Обновление ПО** и нажмите **➤** (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Информация о текущем ПО** и нажмите **ОК**.

4 - На экране появится следующая информация: версия, примечания к выпуску и дата создания. Также будет указан номер ESN Netflix (при наличии).

5 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

---

## Копирование списка каналов

Чтобы скопировать список каналов...

1 - Включите телевизор. На телевизоре должны быть настроенные каналы.

2 - Подключите USB-накопитель.

3 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

4 - Выберите **Каналы > Копирование списка спутниковых каналов** и нажмите **ОК**.

5 - Выберите **Копировать на устройство USB** и нажмите **ОК**. Возможно, появится запрос на ввод PIN-кода блокировки о детей.

6 - Отсоедините USB-накопитель по завершении копирования.

7 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

После этого скопированный список каналов можно загрузить на другой телевизор Philips.

---

## Версия списка каналов

Проверка текущей версии списка каналов

1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Каналы** и нажмите **➤** (вправо), чтобы войти в меню.

3 - Выберите **Копирование списка спутниковых каналов**, затем выберите **Текущая версия** и нажмите **ОК**.

4 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

---

## Загрузка списка каналов

### На ненастроенный телевизор

Способ загрузки списка каналов зависит от того, была ли выполнена настройка телевизора.

### На ненастроенный телевизор

1 - Для начала настройки подключите телевизор к сети питания, выберите язык и страну. Вы можете пропустить поиск каналов. Завершите настройку.

2 - Подключите флэш-накопитель USB со списком каналов с другого телевизора.

3 - Чтобы начать загрузку списка каналов, нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

4 - Выберите **Каналы > Копирование списка спутниковых каналов > Копировать на ТВ** и нажмите **ОК**. При необходимости введите PIN-код.

5 - В случае успешного копирования списка каналов появится уведомление. Отсоедините флэш-накопитель USB.

---

## На настроенный телевизор

Способ загрузки списка каналов зависит от того, была ли выполнена настройка телевизора.

### На настроенный ТВ

**1** - Проверьте настройки страны для телевизора. (Для получения информации о данной настройке см. главу "Повторная установка всех каналов". Данную процедуру следует выполнять, пока не будет выбрана правильная настройка страны. Нажмите **← ВАСК**, чтобы отменить установку.)

Если страна выбрана верно, переходите к пункту 2.

Если страна выбрана неверно, необходимо запустить повторную настройку. Ознакомьтесь с информацией, приведенной в главе "Повторная установка всех каналов", и начните установку. Выберите правильную страну, пропустите поиск каналов. Завершите настройку. По окончании описанных действий вернитесь к шагу 2.

**2** - Подключите флэш-накопитель USB со списком каналов с другого телевизора.

**3** - Чтобы начать загрузку списка каналов, нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

**4** - Выберите **Каналы > Копирование списка спутниковых каналов > Копировать на ТВ** и нажмите **ОК**. При необходимости введите PIN-код.

**5** - В случае успешного копирования списка каналов появится уведомление. Отсоедините флэш-накопитель USB.

# Подключение устройств

## Информация о подключении

### Руководство по подключению

Для подключения устройств к телевизору следует использовать соединение, обеспечивающее максимальное качество передачи. Кроме того, для надежной передачи изображений и звука рекомендуется использовать высококачественные кабели.

Телевизор автоматически распознает типы подключаемых к нему устройств и присваивает им имя в соответствии с их типом. По желанию это имя можно изменить. Если имя по типу выбрано правильно, то при переключении на это устройство через меню "Источники" телевизор автоматически активирует оптимальные для него настройки.

### Порт антенны


Если у вас имеется телеприставка (цифровой ресивер) или устройство записи, то антенну необходимо подключить сначала к ресиверу и/или устройству записи и лишь после этого к телевизору. В этом случае устройство записи сможет записывать дополнительные каналы через антенну и телеприставку.

### Порты HDMI

#### Качество HDMI

Подключение HDMI обеспечивает наилучшее качество изображения и звучания. Один кабель HDMI передает видео- и аудиосигнал. Для передачи телевизионного сигнала используйте кабель HDMI.

Для передачи сигнала высокого качества используйте высокоскоростной HDMI-кабель, длина которого не превышает 5 м.

Если устройство, подключенное с помощью HDMI, работает неправильно, проверьте, не решит ли проблему выбор другой настройки **HDMI Ultra HD**. Подробнее см. в разделе "Помощь": нажмите на цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **HDMI Ultra HD**.

#### Защита от копирования

Кабели HDMI поддерживают технологию HDCP 2.2 (защита широкополосного цифрового содержимого). HDCP представляет собой сигнал защиты от копирования содержимого с диска DVD или Blu-ray. Другое название этой технологии — DRM (управление правами на цифровые данные).

#### HDMI ARC

Все HDMI-подключения на телевизоре поддерживают функцию **HDMI ARC** (канал возврата аудиосигнала).

Если устройство (например, система домашнего кинотеатра) поддерживает технологию HDMI ARC, его можно подключить к любому HDMI-разъему на телевизоре. Благодаря технологии HDMI ARC вам не придется использовать дополнительные аудиокабели для подключения телевизора к системе домашнего кинотеатра. Через разъем HDMI ARC передается не только видеосигнал, но и звук.

Систему домашнего кинотеатра можно подключить через любой HDMI-разъем в телевизоре, однако функция ARC может одновременно использоваться только на одном устройстве/разъеме.

#### HDMI MHL

С помощью **HDMI MHL** можно отправлять содержимое смартфона или планшета Android для просмотра на экране телевизора.

Подключение **HDMI 1** на этом телевизоре включает **MHL 2.0** (Mobile High-Definition Link).

Это проводное подключение обеспечивает высокую стабильность и пропускную способность, малую задержку, отсутствие беспроводных помех и высокое качество передачи звука. Кроме того, при подключении MHL будет выполняться зарядка аккумулятора смартфона или планшета. Подключенное мобильное устройство не будет заряжаться, если телевизор находится в режиме ожидания.

Узнайте, какой пассивный кабель MHL подходит для вашего мобильного устройства. В частности, для подключения смартфона или планшета к телевизору требуется кабель с коннектором HDMI на одном конце.

MHL, Mobile High-Definition Link и логотип MHL являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками MHL, LLC.



## HDMI CEC — EasyLink

Подключение HDMI обеспечивает наилучшее качество изображения и звучания. Один кабель HDMI передает видео- и аудиосигнал. Используйте кабель HDMI при воспроизведении телевизионного сигнала высокой четкости (HD). Для передачи сигнала высокого качества используйте высокоскоростной HDMI-кабель, длина которого не превышает 5 м.

Подключите совместимые с HDMI CEC устройства к телевизору и управляйте ими с помощью пульта ДУ телевизора.

Для этого необходимо включить в телевизоре и на подключенных устройствах функцию EasyLink HDMI CEC.

### Включение EasyLink

**☰ (Меню телевизора) > ⚙️ Установки > Общие настройки > EasyLink > EasyLink > Вкл.**

### Управление совместимыми с HDMI CEC устройствами с помощью пульта ДУ телевизора

**☰ (Меню телевизора) > ⚙️ Установки > Общие настройки > EasyLink > Пульт ДУ EasyLink > Вкл.**

### Примечание.

- Работа функции EasyLink с устройствами других марок не гарантируется.
- В зависимости от производителя названия функции HDMI CEC различаются. Примеры некоторых названий: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink и Viera Link. Не все устройства других марок полностью совместимы с EasyLink. Приведенные в качестве примеров названия технологий, соответствующих стандарту HDMI CEC, являются собственностью владельцев.

6.2

## CAM со смарт-картой – CI+

### CI+

Телевизор поддерживает систему **условного** доступа CI+.

Система CI+ позволяет просматривать программы в формате HD, например фильмы и спортивные передачи, которые транслируются в вашем регионе. Сигнал при этом шифруется оператором, а затем расшифровывается специально подготовленным модулем CI+.

При приобретении подписки на платные программы операторы цифрового телевидения предоставляют модуль CI+ (модуль условного доступа, CAM) и смарт-карту. Такие программы транслируются с высоким уровнем защиты от копирования.

Дополнительные сведения об условиях обслуживания можно получить у оператора цифрового вещания.



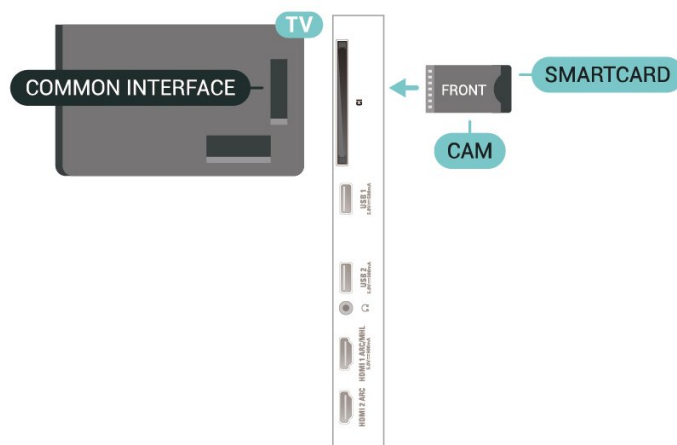
## Смарт-карта

При приобретении подписки на платные программы операторы цифрового телевидения предоставляют модуль CI+ (модуль условного доступа, CAM) и смарт-карту.

Вставьте смарт-карту в модуль CAM. Следуйте инструкциям, предоставленным оператором.

Чтобы вставить CAM в телевизор...

- 1** - Найдите правильное положение CAM для установки в слот. Неверная установка модуля CAM может привести к повреждению модуля или телевизора.
- 2** - Повернув модуль CAM лицевой стороной к себе, аккуратно вставьте его в слот **COMMON INTERFACE** на задней панели телевизора.
- 3** - Нажмите на модуль CAM и вставьте его в слот до упора. Не извлекайте установленный модуль CAM.



После включения телевизора до активации модуля CAM может пройти несколько минут. Если модуль CAM подключен, а подписка оплачена (возможны различные варианты подписки), вы можете смотреть зашифрованные каналы, которые поддерживаются смарт-картой CAM.

Модуль CAM и смарт-карту можно использовать только на том телевизоре, для которого они запрограммированы. При отсоединении модуля CAM соответствующие зашифрованные каналы будут недоступны.

## Домашний кинотеатр

### Подключение через HDMI ARC

Для подключения системы домашнего кинотеатра к телевизору используйте HDMI-кабель. Можно использовать систему Philips Soundbar или домашний кинотеатр со встроенным проигрывателем дисков.

#### HDMI ARC

Если на системе домашнего кинотеатра имеется разъем HDMI ARC, для подключения можно использовать любой HDMI-разъем в телевизоре. Благодаря функции HDMI ARC вам не потребуется использовать дополнительный аудиокабель. Через разъем HDMI ARC передается не только видеосигнал, но и звук.

Все HDMI-разъемы в телевизоре поддерживают канал возврата аудиосигнала (ARC). Однако если к телевизору подключена система домашнего кинотеатра, сигнал ARC будет передаваться только на этот разъем HDMI.

#### Синхронизация аудио- и видеосигнала

Если звук не совпадает с изображением на экране, на большинстве домашних кинотеатров с проигрывателями дисков можно настроить задержку звука.

### Подключение через HDMI

Для подключения системы домашнего кинотеатра к телевизору используйте HDMI-кабель. Можно использовать систему Philips Soundbar или домашний кинотеатр со встроенным проигрывателем дисков.

Если в системе домашнего кинотеатра нет разъема HDMI ARC, для передачи звука с телевизора к системе домашнего кинотеатра рекомендуется использовать оптический аудиокабель (Toslink).

#### Синхронизация аудио- и видеосигнала


Если звук не совпадает с изображением на экране, на большинстве домашних кинотеатров с проигрывателями дисков можно настроить задержку звука.

### Неполадки со звуком с домашнего кинотеатра

#### Искажение звука

При просмотре видео с подключенного флэш-накопителя USB или компьютера звук с системы домашнего кинотеатра может искажаться. Посторонний шум может возникать, если аудио- или видеофайл содержит звуковую дорожку в формате DTS, а система домашнего кинотеатра не поддерживает его обработку. Чтобы устранить проблему, на телевизоре в меню **Формат цифрового**

**выхода** следует выбрать параметр **Стерео**.

Нажмите  и откройте меню **Все настройки > Звук > Дополнительные > Формат цифрового выхода**.

#### Нет звука

Если телевизор не воспроизводит звук с подключенного домашнего кинотеатра, проверьте, подключен ли кабель HDMI к разъему **HDMI ARC** на системе кинотеатра. Все разъемы HDMI телевизора поддерживают подключение HDMI ARC.

## Смартфоны и планшеты

Подключение смартфона или планшета к телевизору можно выполнять беспроводным или проводным способом.

#### Беспроводные

Для использования беспроводного подключения загрузите на свой смартфон или планшет приложение Philips TV Remote App из магазина мобильных приложений.


#### Проводное

Для проводного подключения используйте разъем HDMI 1 MHL на задней панели телевизора.

## Проигрыватель Blu-ray

Для подключения проигрывателя Blu-ray к телевизору используйте **высокоскоростной HDMI-кабель**.

Если проигрыватель Blu-ray поддерживает технологию EasyLink HDMI CEC, им можно управлять при помощи пульта ДУ телевизора.

Подробнее см. в разделе **Помощь**: нажмите на цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **EasyLink HDMI CEC**.


**Компонентный видеовход Y Pb Pr** — это разъем для передачи сигналов в высоком качестве.

Подключение YPbPr может использоваться для приема телесигналов высокой четкости (HD).

## DVD-проигрыватель

Для подключения DVD-проигрывателя к телевизору используйте HDMI-кабель.

Если DVD-проигрыватель подключен через HDMI и поддерживает технологию EasyLink CEC, им можно управлять при помощи пульта ДУ телевизора.

Для получения более подробной информации об использовании EasyLink перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **EasyLink HDMI CEC**.

**Компонентный видеовход Y Pb Pr** — это разъем для передачи сигналов в высоком качестве.

Подключение YPbPr может использоваться для приема телесигналов высокой четкости (HD).


## Bluetooth

### Сопряжение устройства

Точную информацию о сопряжении и радиусе действия беспроводной связи см. в руководстве пользователя устройства. Убедитесь, что на телевизоре включена функция Bluetooth.

Вы можете начать пользоваться беспроводным игровым пультом сразу после сопряжения. Повторное сопряжение уже подключенного устройства требуется только в случае его удаления из списка.

Сопряжение устройства Bluetooth с телевизором...


- 1 - Включите устройство Bluetooth и установите его в пределах рабочего диапазона телевизора.
- 2 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **>** (вправо), чтобы войти в меню.
- 4 - Выберите **Bluetooth > Поиск устройства Bluetooth** и нажмите **ОК**.
- 5 - Выберите **Начать** и нажмите **ОК**. Следуйте инструкциям на экране. Сопряжение между устройством и телевизором будет установлено и сохранено. Если сопряжено максимально возможное количество устройств, сначала необходимо отключить одно из них.
- 6 - Выберите тип устройства и нажмите **ОК**.
- 7 - Нажмите **<** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

\* Ваш телевизор не поддерживает сабвуфер и акустические системы Bluetooth.

\*\* Подключение по HDMI необходимо для подключения саундбара (звуковой панели), динамика и других звуковых устройств.

## Выбор устройства


Чтобы выбрать беспроводное устройство, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Bluetooth > Поиск устройств** и нажмите **ОК**.
- 4 - В списке выберите беспроводное устройство и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите **<** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.


## Удаление устройства

Вы можете подключать или отключать беспроводные устройства с поддержкой Bluetooth. Можно также удалить беспроводное Bluetooth-устройство. При удалении Bluetooth-устройства сопряжение с ним будет отменено.


Чтобы удалить или отключить беспроводное устройство, выполните следующие действия.

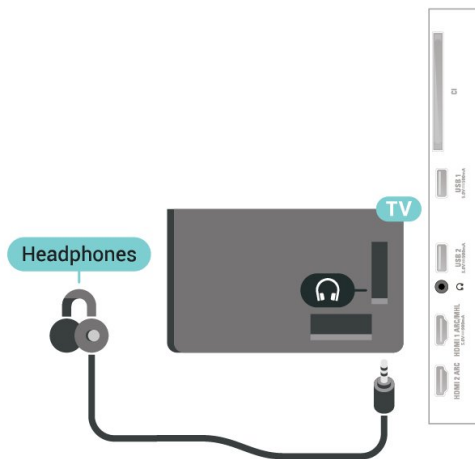
- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Bluetooth > Удаление устройства Bluetooth** и нажмите **ОК**.
- 4 - В списке выберите беспроводное устройство и нажмите **ОК**.
- 5 - Выберите пункт **Отключение** или **Удалить** и нажмите **ОК**.
- 6 - Выберите **ОК** и нажмите **ОК** для подтверждения.
- 7 - Нажмите **<** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

## Наушники

Вы можете подключить наушники к разъему  на задней панели телевизора. Это мини-разъем 3,5 мм. Громкость наушников можно настроить отдельно.

Чтобы отрегулировать громкость...

- 1 - Нажмите , выберите **Громкость наушников** и нажмите **ОК**.
- 2 - Нажимайте стрелки **^** (вверх) или **v** (вниз) для регулировки значения.
- 3 - Нажмите **<** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

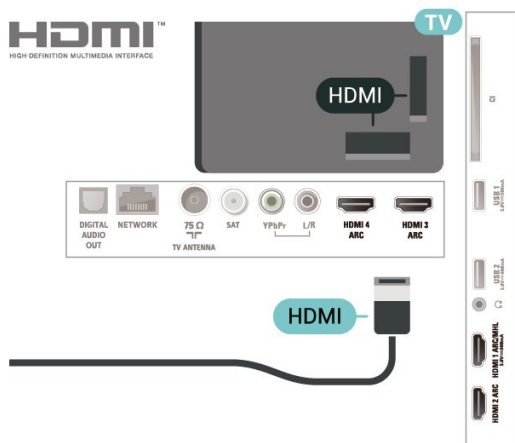


6.9

## Игровая приставка

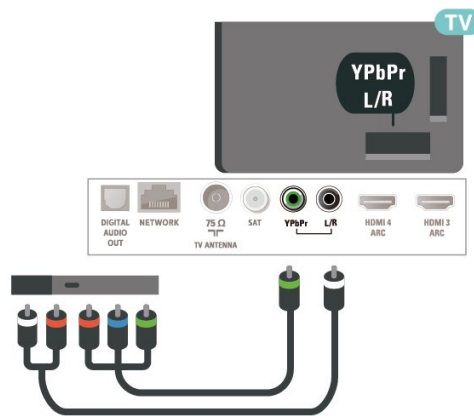
### HDMI

Для повышения качества изображения подключите игровую приставку к телевизору при помощи высокоскоростного кабеля HDMI.



### Y Pb Pr

Подключите игровую консоль к телевизору с помощью компонентного видеокабеля (Y Pb Pr) и аудиокабеля L/R.



6.10

## Жесткий диск USB

### Что требуется

Если к телевизору подключен жесткий диск USB, можно приостанавливать просмотр цифровых телепередач (DVB или аналогичных) или записывать их.

#### Минимальные требования к свободному месту на диске

- Приостановка воспроизведения  
Для приостановки воспроизведения телепередачи необходим жесткий диск стандарта USB 2.0 со свободным пространством не менее 4 Гб.
- Запись  
Для записи и приостановки просмотра телепередач необходим жесткий диск со свободным пространством не менее 250 Гб.

Для получения более подробной информации об установке жесткого диска USB перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **Ключевые слова** и найдите пункт **Жесткий диск USB, установка**.

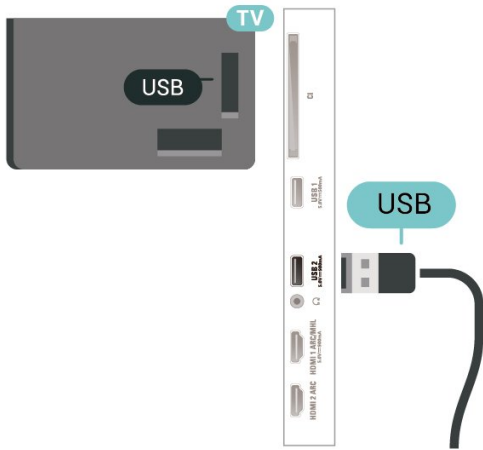
### Установка

Функция приостановки воспроизведения и функция записи доступны только после подключения и форматирования жесткого диска USB. При форматировании все файлы с жесткого диска USB будут удалены.

- 1 - Подключите жесткий диск USB к одному из портов **USB** на телевизоре. Во время форматирования не подключайте ко второму разъему USB другое устройство.
- 2 - Включите жесткий диск USB и телевизор.
- 3 - Если на телевизоре включен цифровой телеканал, нажмите **II** (Пауза). При попытке приостановить просмотр будет запущено форматирование.

Следуйте появляющимся на экране инструкциям.

После того как форматирование жесткого диска USB будет завершено, оставьте его подключенным.



### Предупреждение

Форматирование жесткого диска USB выполняется только для данной модели телевизора, поэтому сохраненные записи невозможно воспроизвести на другом телевизоре или компьютере. Не копируйте и не изменяйте файлы записей на жестком диске USB с помощью каких-либо приложений для ПК. Файлы будут повреждены. При форматировании другого жесткого диска USB-контент, сохраненный на предыдущем диске, будет удален. Для использования на компьютере жесткого диска, установленного на телевизоре, его потребуется отформатировать.

## Форматирование

Функция приостановки вещания и функция записи, а также функция сохранения приложения доступны только после подключения и форматирования жесткого диска USB. При форматировании все файлы с жесткого диска USB будут удалены. Чтобы записать из Интернета телепрограмму с информацией телегида, установите на телевизоре интернет-подключение, прежде чем подключать жесткий диск USB.

### Предупреждение

Форматирование жесткого диска USB выполняется только для данной модели телевизора, поэтому сохраненные записи невозможно воспроизвести на другом телевизоре или компьютере. Не копируйте и не изменяйте файлы записей на жестком диске USB с помощью каких-либо приложений для ПК. Файлы будут повреждены. При форматировании другого жесткого диска USB-контент, сохраненный на предыдущем диске, будет удален. Для использования на компьютере жесткого диска, установленного на телевизоре, его потребуется отформатировать.

Чтобы отформатировать жесткий диск USB, выполните следующие действия.

**1** - Подключите жесткий диск USB к одному из портов **USB** на телевизоре. Во время форматирования не подключайте

ко второму разъему USB другое устройство.

**2** - Включите жесткий диск USB и телевизор.

**3** - Выберите **Записи** если вы хотите использовать функцию приостановки ТВ и записи, в противном случае выберите **Приложения** для хранения приложений. Следуйте появляющимся на экране инструкциям.

**4** - Все файлы и данные будут удалены после форматирования.

**5** - После того как форматирование жесткого диска USB будет завершено, оставьте его подключенным.

Для получения более подробной информации перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **Ключевые слова** и найдите пункт **Приостановка ТВ, Запись** или **Приложения**.

6.11

## USB-клавиатура

### Подключение

Для ввода текста на телевизоре подключите к нему USB-клавиатуру (типа USB-HID).

Для подключения используйте один из портов **USB**.

## Конфигурация

### Установка клавиатуры

Чтобы установить USB-клавиатуру, включите телевизор и подключите USB-клавиатуру к одному из портов **USB** на телевизоре. При первом обнаружении клавиатуры телевизором можно выбрать раскладку клавиатуры и выполнить проверку. Если сначала вы установили кириллицу или греческую раскладку клавиатуры, затем в качестве дополнительной раскладки можно выбрать латиницу.

Чтобы изменить ранее выбранную раскладку клавиатуры...

**1** - Нажмите **⚙️**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.

**2** - Выберите **Общие настройки** и нажмите **➤** (вправо), чтобы войти в меню.

**3** - Выберите **Настройки клавиатуры USB**, затем нажмите **OK**, чтобы запустить настройку клавиатуры.

## Специальные кнопки

### Клавиши для ввода текста

- Клавиша Enter = OK
- Backspace = удаление символа перед курсором
- Кнопки со стрелками = перемещение по текстовому полю
- Для переключения раскладок клавиатуры (если установлена дополнительная раскладка) одновременно нажмите клавиши **Ctrl + Пробел**.

**Значения клавиш при использовании приложений и**

## интернет-страниц

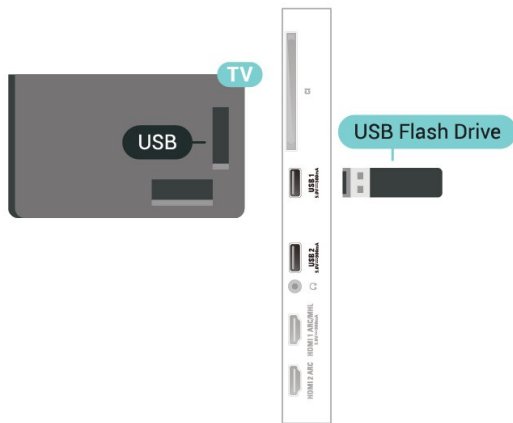
- Tab и Shift + Tab = следующий и предыдущий
- Home = перемещение к верхней части страницы
- End = перемещение к нижней части страницы
- Page Up = перемещение на одну страницу вверх
- Page Down = перемещение на одну страницу вниз
- + = увеличение на одно деление
- - = уменьшение на одно деление
- \* = растянуть веб-страницу по ширине экрана

6.12

## Флэш-накопитель USB

На телевизоре можно просматривать фотографии или воспроизводить музыку или видеозаписи с подключенного флэш-накопителя USB.

Подключите флэш-накопитель USB к порту **USB** телевизора. Телевизор должен быть включен.



Телевизор обнаружит флэш-накопитель, и откроется список сохраненных на нем файлов.

Если список файлов не появится автоматически, нажмите **SOURCES** и выберите **USB**.

Чтобы остановить просмотр файлов с флэш-накопителя USB, нажмите **EXIT** или выберите другую функцию. Чтобы отключить флэш-накопитель USB, его можно извлечь из разъема в любой момент.

### Разрешение Ultra HD с USB-накопителей

Вы можете просматривать фотографии с разрешением Ultra HD с подключенного USB-устройства или флэш-накопителя. Телевизор уменьшит разрешение фотографий, если оно будет превышать Ultra HD. Воспроизведение видео с исходным разрешением Ultra HD через USB-подключение не поддерживается.

Для получения более подробной информации о просмотре или воспроизведении контента с флэш-накопителя USB перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **Ключевые слова** и найдите пункт **Фотографии, видеозаписи и музыка**.

6.13

## Фотокамера

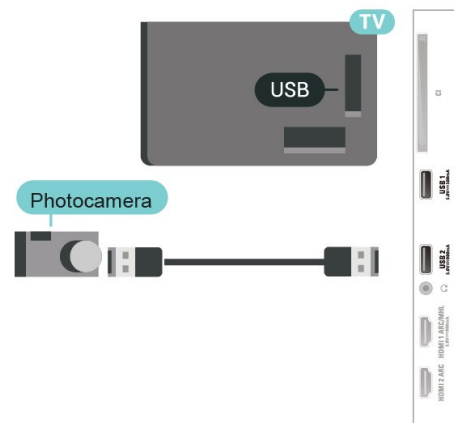
Для того чтобы просматривать фотографии с цифровой фотокамеры, ее можно подключить непосредственно к телевизору.

Для подключения используйте один из портов **USB** телевизора. После подключения включите камеру.

Если список файлов не появится автоматически, нажмите **SOURCES** и выберите **USB**. Возможно, на камере придется включить передачу содержимого по протоколу PTP. Сведения об этом см. в руководстве пользователя цифровой камеры.

### Разрешение Ultra HD с USB-накопителей

Вы можете просматривать фотографии с разрешением Ultra HD с подключенного USB-устройства или флэш-накопителя. Телевизор уменьшит разрешение фотографий, если оно будет превышать Ultra HD. Воспроизведение видео с исходным разрешением Ultra HD через USB-подключение не поддерживается.

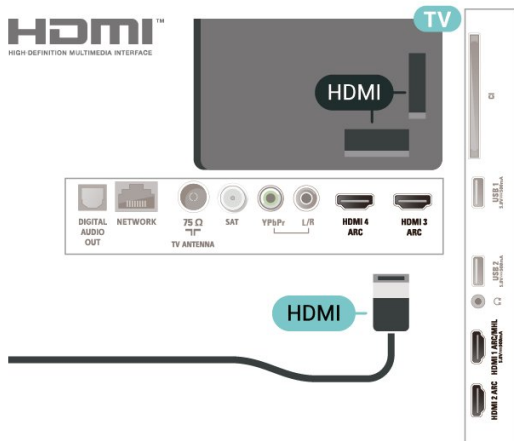


Для получения более подробной информации о просмотре фотографий перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **Ключевые слова** и найдите пункт **Фотографии, видеозаписи и музыка**.

6.14

## Видеокамера

Рекомендуется подключать видеокамеру к телевизору при помощи HDMI-кабеля.



---

6.15

## Компьютер

---

### Подключение

Телевизор можно подключить к компьютеру и использовать его как монитор компьютера.

#### Через разъем HDMI

Подключите компьютер к телевизору с помощью HDMI-кабеля.

#### Через адаптер DVI на HDMI

Кроме того, компьютер можно подключить к HDMI-разъему с помощью адаптера DVI - HDMI (продается отдельно), а затем подключить аудиовыход через кабель Audio L/R (мини-разъем 3,5 мм) к разъему AUDIO IN L/R на задней панели телевизора.

---

### Оптимальная настройка

При подключении компьютера рекомендуется назначить используемому подключению правильный тип устройства в меню "Источник". В этом случае при выборе типа устройства **Компьютер** в меню "Источник", телевизор автоматически выберет наиболее подходящие настройки для вывода сигнала с компьютера.

Чтобы выбрать наиболее подходящие настройки телевизора, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите **>** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Компьютер** и нажмите **OK**.
- 4 - Выберите пункт **Вкл.** или **Выкл.** и нажмите **OK**.
- 5 - Нажмите **<** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

# Подключение телевизора на базе ОС Android

7.1

## Сеть и Интернет

### Домашняя сеть

Чтобы воспользоваться всеми функциональными возможностями телевизора Philips на базе ОС Android, необходимо подключить телевизор к сети Интернет.

Подключите телевизор к домашней сети с высокоскоростным интернет-соединением. Телевизор можно подключать к маршрутизатору проводным или беспроводным способом.

### Подключение к сети

#### Беспроводное подключение



##### Что требуется

Для беспроводного подключения телевизора к сети Интернет потребуется маршрутизатор Wi-Fi, подключенный к сети Интернет.

Рекомендуется использовать маршрутизатор с высокоскоростным (широкополосным) подключением к сети Интернет.

#### Установка подключения

##### Установка подключения — Беспроводное



 (Меню телевизора) >  Установки > Проводные и беспроводные сети > Проводная или Wi-Fi > Подключение к сети > Беспроводное.

**1** - В списке найденных сетей выберите нужную беспроводную сеть. Если нужная сеть в списке не отображается, поскольку имя сети скрыто (в маршрутизаторе отключена передача SSID), выберите пункт Добавить новую сеть и укажите имя сети самостоятельно.

**2** - Введите ключ шифрования, соответствующий вашему типу маршрутизатора — WEP, WPA или WPA2. Если ключ шифрования для этой сети уже вводился ранее, нажмите кнопку ОК, чтобы сразу установить подключение.

**3** - После установки подключения на экране появится уведомление об успешном подключении.



#### Установка подключения — WPS

 (Меню телевизора) >  Установки > Проводные и беспроводные сети > Проводная или Wi-Fi > Подключение к сети > WPS.

Если используется маршрутизатор с функцией WPS, этап поиска сетей можно пропустить. Если в подключенных к беспроводной сети устройствах используется система безопасности на основе шифрования WEP, WPS не используется.

- 1** - Нажмите на маршрутизаторе кнопку WPS и в течение 2 минут вернитесь к настройкам телевизора.
- 2** - Нажмите Подключить, чтобы установить соединение.
- 3** - После установки подключения на экране появится уведомление об успешном подключении.

#### Установка подключения — WPS с PIN-кодом

 (Меню телевизора) >  Установки > Проводные и беспроводные сети > Проводная или Wi-Fi > Подключение к сети > WPS с PIN-кодом.

Если используется WPS-маршрутизатор с PIN-кодом, этап поиска сетей можно пропустить. Если в подключенных к беспроводной сети устройствах используется система безопасности на основе шифрования WEP, WPS не используется.

- 1** - Запишите 8-значный PIN-код, а затем введите его на странице управления маршрутизатором на компьютере. Сведения о том, в каком разделе страницы управления маршрутизатором вводится PIN-код, см. в руководстве пользователя маршрутизатора.
- 2** - Нажмите Подключить, чтобы установить соединение.
- 3** - После установки подключения на экране появится уведомление об успешном подключении.

#### Неполадки

##### Беспроводная сеть не обнаружена или подключение отсутствует.

- Микроволновые печи, телефоны стандарта DECT и другие устройства Wi-Fi 802.11b/g/n, расположенные в зоне действия сети, могут создавать электромагнитные помехи.
- Убедитесь, что брандмауэры сети не блокируют беспроводное соединение с телевизором.
- Если беспроводная сеть работает со сбоями, попробуйте установить проводное подключение.

##### Отсутствует подключение к Интернету

- Если подключение к маршрутизатору выполнено успешно, проверьте подключение маршрутизатора к Интернету.

##### Низкая скорость соединения с компьютером и Интернетом


- Обратитесь к руководству пользователя маршрутизатора за сведениями о диапазоне действия внутри помещения, скорости передачи и других факторах, оказывающих

влияние на качество сигнала.

- Для работы маршрутизатора необходимо высокоскоростное (широкополосное) интернет-соединение.

#### Режим DHCP

- Если установить подключение не удастся, проверьте в маршрутизаторе настройки DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Функция DHCP должна быть включена.

Подробнее см. в разделе "Помощь": нажмите цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **Поиск и устранение неисправностей**.

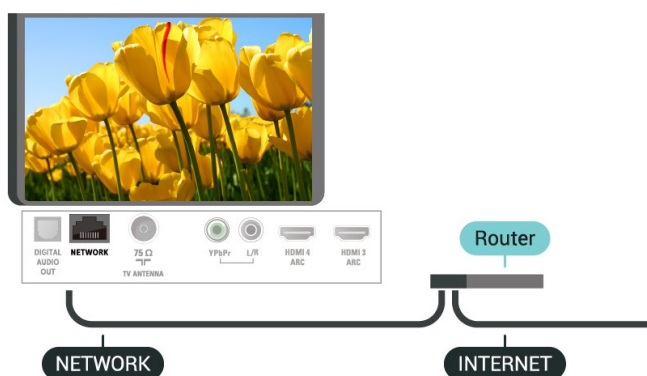
---

## Проводное подключение

---



### Что требуется

Для подключения телевизора к сети Интернет необходим сетевой маршрутизатор, подключенный к сети Интернет. Рекомендуется использовать маршрутизатор с высокоскоростным (широкополосным) подключением к сети Интернет.



---

### Установка подключения

 (Меню телевизора) >  Установки > Сети > Проводная или Wi-Fi > Подключение к сети > Проводное.

- 1 - Подключите маршрутизатор к телевизору при помощи сетевого кабеля (кабеля Ethernet\*\*).
- 2 - Убедитесь в том, что маршрутизатор включен.
- 3 - Телевизор начнет поиск сетевого подключения.
- 4 - После установки подключения на экране появится уведомление об успешном подключении.



Если установить подключение не удастся, проверьте в маршрутизаторе настройки DHCP. Функция DHCP должна быть включена.

\*\*В целях соблюдения требований по электромагнитной совместимости используйте экранированный кабель FTP Ethernet категории 5E.

---



## Сетевые настройки

### Просмотр сетевых настроек

 (Меню телевизора) >  Установки > Проводные и беспроводные сети > Проводная или Wi-Fi > Просмотр параметров сети.



Здесь вы можете просмотреть все настройки сети. IP-адрес и MAC-адрес, уровень сигнала, скорость передачи данных, метод шифрования и т. д.

### Конфигурация сети — Статический IP-адрес

 (Меню телевизора) >  Установки > Проводные и беспроводные сети > Проводная или Wi-Fi > Конфигурация сети > Статический IP-адрес.



Опытные пользователи могут настроить в сети и в телевизоре статические IP-адреса, используя параметр Статический IP-адрес.

### Конфигурация сети — Настройка статического IP-адреса

 (Меню телевизора) >  Установки > Проводные и беспроводные сети > Проводная или Wi-Fi > Конфигурация сети > Настройка статического IP-адреса.



- 1 - Выберите Настройка статического IP-адреса и настройте подключение.
- 2 - Вы можете задать номер для следующих параметров: IP-адрес, Маска сети, Вход, DNS 1 или DNS 2.

### Включить через Wi-Fi (WoWLAN)

 (Меню телевизора) >  Установки > Проводные и беспроводные сети > Проводная или Wi-Fi > Включить через Wi-Fi (WoWLAN).



Когда телевизор находится в режиме ожидания, его можно включать со смартфона или планшета. Предварительно для параметра Включить через Wi-Fi (WoWLAN) необходимо выбрать значение "Вкл."

### Включение подключения Wi-Fi

 (Меню телевизора) >  Установки > Проводные и беспроводные сети > Проводная или Wi-Fi > Wi-Fi вкл./выкл.

Можно включить или выключить Wi-Fi на телевизоре.



### Обработчик мультимедиа – DMR

 (Меню телевизора) >  Установки > Проводные и беспроводные сети > Проводная или Wi-Fi > Digital Media Renderer — DMR.

Если медиафайлы не воспроизводятся на телевизоре, проверьте, включена ли функция Обработчик



мультимедиа (DMR). По умолчанию, функция DMR включена.

#### Название ТВ в сети

 (Меню телевизора) >  Установки > Проводные и беспроводные сети > Проводная или Wi-Fi > Название ТВ в сети.

Если в домашней сети несколько телевизоров, этот телевизор можно переименовать.

#### Очистить хранилище интернет-данных

 (Меню телевизора) >  Установки > Проводные и беспроводные сети > Проводная или Wi-Fi > Очистить хранилище интернет-данных.

С помощью параметра "Очистить хранилище интернет-данных" вы можете удалить данные о регистрации сервера Philips и настройки родительского контроля, учетные данные видеомagasина, все избранные элементы галереи приложений Philips, закладки и историю интернет-просмотров. Кроме того, интерактивные приложения MHEG также могут сохранять в телевизоре cookie-файлы. Эти файлы тоже будут удалены.

---

7.2

## Учетная запись Google

### Вход

Чтобы воспользоваться всеми функциональными возможностями телевизора Philips Android, вы можете войти в систему Google через свою учетную запись Google.

После входа в учетную запись вы сможете играть в любимые игры на телефоне, планшете и телевизоре. Вы получите доступ к персональным рекомендациям для видеозаписей и музыки, которые будут отображаться на домашней странице телевизора, а также доступ к YouTube, Google Play и другим приложениям.

### Вход

Используйте существующую **учетную запись Google** для входа в систему Google на телевизоре. Для доступа к учетной записи Google необходимо указать адрес электронной почты и пароль. Если у вас еще нет учетной записи Google, создайте ее на компьютере или планшете (accounts.google.com). Чтобы играть в игры из Google Play, требуется профиль Google+. Если вы не выполнили вход в систему во время первоначальной настройки телевизора, вы всегда сможете сделать это позже.

Чтобы выполнить вход в систему после установки телевизора...

**1** - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.


**2** - Выберите **Настройки Android** и нажмите **ОК**.

**3** - Нажмите , выберите **Пользовательский** > **Добавить учетную запись** и нажмите **ОК**.

**4** - Нажмите **ОК** для **SIGN IN**.

**5** - При помощи экранной клавиатуры введите адрес электронной почты и нажмите **ОК**.

**6** - Введите пароль и снова нажмите маленькую клавишу **ОК**, чтобы выполнить вход.

**7** - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Если вы хотите выполнить вход с использованием другой учетной записи Google, прежде всего необходимо выйти из системы, а затем — войти с использованием другой учетной записи.

---

## Настройки Android


Вы можете задать или просмотреть несколько особых настроек Android или соответствующую информацию. Вы можете просмотреть список приложений, установленных на телевизоре, и сведения об объеме памяти, который требуется этим приложениям. Вы можете выбрать язык для функции голосового поиска. Вы можете настроить экранную клавиатуру или разрешить приложениям использовать данные о вашем местоположении. Изучите различные настройки Android. Для получения более подробной информации об этих настройках посетите веб-сайт [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv).

Чтобы открыть страницу настроек...

**1** - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

**2** - Выберите **Настройки Android** и нажмите **ОК**.

**3** - Изучите различные настройки Android.

**4** - Нажмите  **ВАСК** (если потребуется), чтобы закрыть меню.

# Приложения

## 8.1

### О приложениях

Все установленные приложения отображаются в разделе **Приложения** в главном меню.

Аналогично приложениям на смартфоне или планшете, приложения на телевизоре открывают вам доступ к различным функциям, которые расширяют возможности телевизора. Доступны такие приложения, как YouTube, игры, видеомгазины, прогнозы погоды и др. Для работы в Интернете можно использовать приложение "Интернет".

Приложения можно загрузить из **Галереи приложений Philips** или магазина **Google Play™**. Для вашего удобства некоторые наиболее полезные приложения уже установлены на телевизор.

Для установки приложений из Галереи приложений Philips или магазина Google Play, телевизор должен быть подключен к Интернету. Для работы с приложениями из Галереи приложений необходимо принять Условия использования. Для использования приложений из магазина Google Play и доступа к самому магазину Google Play необходимо выполнить вход в систему через учетную запись Google.

## 8.2

### Google Play

#### Фильмы и ТВ

В магазине **Google Play** Фильмы и ТВ можно брать напрокат или покупать фильмы и телепередачи для просмотра на телевизоре.

##### Что требуется

- Телевизор должен быть подключен к сети Интернет.
- Необходимо выполнить вход в учетную запись Google на телевизоре.
- Для приобретения фильмов и телепередач необходимо добавить данные кредитной карты в учетную запись Google.

Чтобы взять напрокат или купить фильм или телепередачу, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите **HOME**.
- 2 - Прокрутите вниз и выберите **Приложения > Google Play Фильмы и ТВ**, затем нажмите **OK**.
- 3 - Выберите фильм или телепередачу и нажмите **OK**.
- 4 - Выберите нужный элемент для покупки и нажмите **OK**. Вы перейдете к процедуре приобретения.

Чтобы просмотреть взятый напрокат или приобретенный фильм или телепередачу...

1 - Нажмите **HOME**.

2 - Прокрутите вниз и выберите **Приложения > Google Play Фильмы и ТВ**, затем нажмите **OK**.

3 - Выберите кинофильм или телепередачу из библиотеки приложения, выберите название и нажмите **OK**.

4 - Вы можете использовать следующие кнопки пульта ДУ: **■** (стоп), **||** (пауза), **◀** (перемотка назад) или **▶** (быстрая перемотка вперед).

5 - Чтобы завершить работу приложения "Фильмы и ТВ", несколько раз нажмите **← BACK** или нажмите **TV EXIT**.

Некоторые продукты и функции Google Play доступны не во всех странах.

Более подробную информацию см. на веб-сайте [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

### Музыка

С помощью Google Play Музыка вы можете слушать любимую музыку на телевизоре.

В приложении Google Play Музыка можно покупать новые композиции с возможностью сохранения на компьютере или мобильном устройстве. Вы также можете оформить на телевизоре подписку "Полный доступ" для Google Play Музыка. Кроме того, вы можете воспроизводить собственные композиции, сохраненные на компьютере.

##### Что требуется

- Телевизор должен быть подключен к сети Интернет.
- Необходимо выполнить вход в учетную запись Google на телевизоре.
- Для оформления подписки на музыку необходимо добавить данные кредитной карты в учетную запись Google.

Чтобы запустить Google Play Музыка...

1 - Нажмите **HOME**.

2 - Прокрутите вниз, выберите **Приложения > Google Play Музыка** и нажмите **OK**.

3 - Выберите нужную композицию и нажмите **OK**.

4 - Чтобы завершить работу приложения "Музыка", несколько раз нажмите **← BACK** или нажмите **TV EXIT**.

Некоторые продукты и функции Google Play доступны не во всех странах.

Более подробную информацию см. на веб-сайте [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

### Игры

С помощью Google Play Игры вы можете играть в игры на телевизоре. Как в режиме "онлайн", так и "не в сети".





Вы можете узнать, во что сейчас играют ваши друзья, или присоединиться к игре, приняв участие в состязании. Вы также можете отслеживать свои достижения или продолжать с того места, на котором остановились.


### Что требуется

- Телевизор должен быть подключен к сети Интернет.
- Необходимо выполнить вход в учетную запись Google на телевизоре.
- Для приобретения новых игр необходимо добавить данные кредитной карты в учетную запись Google.

Запустите приложение Google Play Игры, чтобы выбрать и установить на телевизор новые игровые приложения. Некоторые игры предоставляются бесплатно. Если для определенной игры необходим игровой пульт, на экране появится соответствующее сообщение.

Чтобы запустить или завершить работу Google Play Игры...

- 1 - Нажмите  **HOME**.
- 2 - Прокрутите вниз, выберите  **Приложения > Google Play Игры** и нажмите **OK**.
- 3 - Выберите приложение, чтобы продолжить игру, или выберите новую игру для установки и нажмите **OK**.
- 4 - По окончании игры несколько раз нажмите  **BACK** или нажмите  **EXIT**; также можно завершить работу приложения, нажав на соответствующую кнопку выхода/остановки.

Устанавливаемые игры также отображаются в списке  **Игры** в главном меню

Некоторые продукты и функции Google Play доступны не во всех странах.

Более подробную информацию см. на веб-сайте [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

---





## Google Play Store

Вы можете загружать и устанавливать приложения из магазина Google Play. Некоторые приложения предоставляются бесплатно.

### Что требуется

- Телевизор должен быть подключен к сети Интернет.
- Необходимо выполнить вход в учетную запись Google на телевизоре.
- Для приобретения приложений необходимо добавить данные кредитной карты в учетную запись Google.





Чтобы установить новое приложение...

- 1 - Нажмите  **HOME**.
- 2 - Прокрутите вниз, выберите  **Приложения > Магазин Google Play** и нажмите **OK**.
- 3 - Выберите нужное приложение для установки и нажмите **OK**.
- 4 - Чтобы закрыть **Магазин Google Play**, несколько раз нажмите  **BACK** или нажмите  **EXIT**.

### Родительский контроль

В магазине Google Play можно скрыть приложения, установив возрастное ограничение доступа к приложениям для пользователей/покупателей. Чтобы выбрать или изменить уровень возрастного ограничения, необходимо ввести PIN-код.

Чтобы настроить ограничения доступа к приложениям...

- 1 - Нажмите  **HOME**.
- 2 - Прокрутите вниз, выберите  **Приложения > Магазин Google Play** и нажмите **OK**.
- 3 - Выберите **Установки > Родительский контроль** и нажмите **OK**.
- 4 - Выберите требуемый уровень возрастного ограничения.
- 5 - Введите PIN-код при появлении соответствующего запроса.
- 6 - Чтобы закрыть **Магазин Google Play**, несколько раз нажмите  **BACK** или нажмите  **EXIT**.

Некоторые продукты и функции Google Play доступны не во всех странах.

Более подробная информация доступна на веб-сайте [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

---

## Платежи

Чтобы оплачивать покупки в Google Play на телевизоре, необходимо добавить в учетную запись Google способ оплаты — с помощью кредитной карты (если вы находитесь за пределами США). Эта карта будет использоваться для оплаты покупки фильмов или телепередач.

Чтобы добавить данные кредитной карты, выполните следующие действия.

- 1 - На компьютере перейдите на веб-сайт [accounts.google.com](http://accounts.google.com) и войдите в учетную запись Google, которую используете для доступа к Google Play на телевизоре.
- 2 - Перейдите на веб-сайт [wallet.google.com](http://wallet.google.com) для добавления данных карты в учетную запись Google.
- 3 - Введите данные кредитной карты и примите положения и условия.

---

8.3

## Галерея приложений




Подключите телевизор к Интернету для работы с приложениями, выбранными для вас компанией Philips. Эти приложения разработаны специально для телевизора. **Галерея приложений Philips** содержит множество различных приложений. В некоторых странах можно устанавливать приложения местных видеомагазинов или телевизионных компаний, вещающих в вашей стране. Последние могут также предоставлять доступ к службам просмотра прошедших телепрограмм. За загрузку и установку приложений из Галереи приложений плата не взимается.

Коллекция приложений, доступных в Галерее приложений Philips, может быть различной в зависимости от страны и региона.

Некоторые из приложений Галереи приложений уже

установлены на ваш телевизор. Для установки других приложений из Галереи приложений необходимо принять Условия использования. Вы можете установить настройки конфиденциальности в соответствии с вашими предпочтениями.

Чтобы установить приложение из Галереи приложений...

- 1 - Нажмите  **HOME**.
- 2 - Прокрутите вниз, выберите  **Коллекция Philips** >  **Галерея приложений** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите значок приложения и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Установить** и нажмите **ОК**.





---

8.4

## Запуск или выход из приложения

Запустить приложение можно из главного меню.

Чтобы запустить приложение...

- 1 - Нажмите  **HOME**.
- 2 - Прокрутите вниз до пункта  **Приложения**, выберите нужное приложение и нажмите **ОК**.
- 3 - Чтобы завершить работу приложения, нажмите  **ВАСК** или  **EXIT**. Также можно завершить работу приложения, нажав на соответствующую кнопку выхода/остановки.

---

8.5

## Блокировка приложений

### Информация о блокировке приложений

Вы можете заблокировать приложения, не предназначенные для детей. Можно заблокировать приложения с возрастным рейтингом "18 +" в Галерее приложений или настроить и включить профиль с ограничением доступа в главном меню.

#### 18 +

При попытке запустить заблокированное приложение с рейтингом "18 +" появится запрос на ввод PIN-кода. Данную блокировку можно использовать только для приложений с возрастным рейтингом "18 +", доступных в Галерее приложений Philips.

#### Профиль с ограничением доступа

Вы можете включить профиль с ограничением доступа для главного меню, в котором будут доступны только разрешенные вами приложения. Для настройки и включения профиля с ограничением доступа необходимо ввести PIN-код.

#### Магазин Google Play: возрастные ограничения

В магазине Google Play можно скрыть приложения, установив возрастное ограничение доступа к



приложениям для пользователей/покупателей. Чтобы выбрать или изменить уровень возрастного ограничения, необходимо ввести PIN-код. Уровень возрастного ограничения определяет, какие приложения доступны для установки.


---

## Блокировка приложений с возрастным рейтингом "18 +"

Вы можете заблокировать приложения с возрастным рейтингом "18 +" в Галерее приложений Philips. Эта настройка управляет параметром "18 +" в меню "Настройки конфиденциальности" Галереи приложений Philips.

Чтобы заблокировать приложения с рейтингом "18 +"...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Блокировка от детей**, затем выберите **Блокировка приложений** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Вкл.** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

Для получения более подробной информации перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку  **Ключевые слова** и найдите пункт **Блокировка от детей, Блокировка приложений**.

---

## Профиль с ограничением доступа

### Информация о профиле с ограничением доступа

Вы можете ограничить доступ к некоторым приложениям, включив на телевизоре профиль с ограничением доступа. В главном меню будут доступны только разрешенные вами приложения. Чтобы отключить профиль с ограничением доступа, необходимо ввести PIN-код.

Если на телевизоре включен профиль с ограничением доступа, следующие функции будут недоступны.

- Поиск и открытие приложений, отмеченных как запрещенные приложения
- Доступ к магазину Google Play
- Приобретение контента в Google Play Фильмы и ТВ и в Google Play Игры
- Использование приложений сторонних разработчиков, для работы с которыми не требуется выполнять вход в систему Google

Если на телевизоре включен профиль с ограничением доступа, можно выполнять следующие действия.





- Просмотр приобретенного или взятого напрокат контента из Google Play Фильмы и ТВ
- Выбор установленных игр, приобретенных в Google Play Игры
- Доступ к следующим настройкам: "Сеть Wi-Fi", "Речь" и "Специальные возможности"
- Добавление Bluetooth-устройств

Выход из учетной записи Google, вход в которую был выполнен на телевизоре, не выполняется. Использование профиля с ограничением доступа не влияет на учетную запись Google.

---

## Настройка

Чтобы настроить профиль с ограничением доступа, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Настройки Android** и нажмите **ОК**.
- 3 - Нажмите  (вниз), выберите **Пользовательский > Безопасность и ограничения** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Профиль с ограничением доступа** и нажмите **ОК**.
- 5 - Выберите **Установки** и нажмите **ОК**.
- 6 - Введите PIN-код с помощью пульта ДУ.
- 7 - Выберите **Разрешенные приложения** и нажмите **ОК**.
- 8 - В списке доступных приложений выберите приложение и нажмите **ОК**, чтобы разрешить или запретить доступ к этому приложению.
- 9 - Нажмите  **ВАСК** для возврата на один шаг или нажмите  **EXIT**, чтобы закрыть меню.





Теперь можно войти в профиль с ограничением доступа.


Зная PIN-код, можно в любой момент изменить его или отредактировать список разрешенных и запрещенных приложений.

---

## Вход

Чтобы войти в профиль с ограничением доступа (переключиться на него)...



- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Настройки Android** и нажмите **ОК**.
- 3 - Нажмите , выберите **Пользовательский > Безопасность и ограничения** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите **Вход в профиль с ограничением доступа** и нажмите **ОК**.
- 5 - Введите PIN-код с помощью пульта ДУ.
- 6 - Нажмите  **ВАСК** для возврата на один шаг или нажмите  **EXIT**, чтобы закрыть меню.

Если вход в профиль с ограничением доступа выполнен, на главном экране появится соответствующий значок. Прокрутите вниз до пункта  **Установки** и прокрутите вправо до конца.

---

## Выход

Чтобы выйти из профиля с ограничением доступа, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите  **HOME**, прокрутите до пункта  **Установки**, а затем прокрутите вправо до конца.
- 2 - Выберите **Профиль с ограничением доступа** и

нажмите **ОК**.

**3** - Выберите **Выход из профиля с ограничением доступа** и нажмите **ОК**.

**4** - Введите PIN-код. Профиль с ограничением доступа будет отключен на телевизоре.

---

## 8.6

# Управление приложениями

При выходе из приложения и возврате в главное меню работа приложения не завершается. Приложение по-прежнему работает в фоновом режиме, что обеспечивает быстрый и удобный доступ при необходимости запустить его снова. Чтобы сократить время запуска, большинство приложений сохраняют некоторые данные в кэш-памяти телевизора. Поэтому рекомендуется полностью завершать работу приложения или удалять данные определенного приложения из кэш-памяти телевизора для оптимизации общей производительности приложений и уменьшения объема расходуемой памяти Android TV. Кроме того, рекомендуется удалять приложения, которые вы больше не используете.




---

## 8.7

# Хранение

Вы можете узнать, какой объем памяти (внутренняя память телевизора) используется для хранения приложений, видеозаписей, музыки и других файлов. Также можно проверить объем свободной памяти, доступной для установки новых приложений. Просмотрите сведения об объеме памяти, если приложение стало работать медленно или произошел сбой в работе приложения.

Чтобы узнать объем используемой памяти...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Настройки Android** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Устройство > Хранение и сброс** и нажмите **ОК**.
- 4 - Просмотрите сведения об объеме памяти телевизора, используемой для хранения.
- 5 - Нажмите  **ВАСК** для возврата на один шаг или нажмите  **EXIT**, чтобы закрыть меню.

## Жесткий диск USB

Подключенный к телевизору жесткий диск USB можно использовать для хранения приложений. Разрешите во время выполнения форматирования использовать жесткий диск USB в качестве дополнительной памяти телевизора. Телевизор будет в первую очередь сохранять новые приложения на жестком диске USB. Некоторые приложения нельзя сохранять на жестком диске USB.

Для переноса существующих данных перейдите к **Все настройки > Настройки Android > Устройство > Хранение и сброс** и выберите **Жесткий диск USB**.



---

# Интернет

---






## 9.1

### Работа в сети Интернет

На телевизоре можно просматривать страницы сети Интернет. На телевизоре можно просматривать любые веб-сайты сети Интернет, однако большинство веб-сайтов не предназначено для просмотра на экране телевизора.

- Некоторые подключаемые модули (например, для просмотра страниц или видеороликов) не поддерживаются телевизором.
- Отправка и загрузка файлов невозможна.
- При просмотре веб-страниц на экране отображается одна страница в полноэкранном режиме.

Чтобы запустить веб-браузер...

- 1 - Нажмите  **HOME**.
- 2 - Прокрутите вниз, выберите **Приложения** >  **Интернет** и нажмите **OK**.
- 3 - Введите адрес веб-страницы сети Интернет и выберите , затем нажмите **OK**.
- 4 - Чтобы закрыть веб-браузер, нажмите  **HOME** или  **EXIT**.

---

## 9.2

### Функции для работы в сети Интернет

Для сети Интернет доступны некоторые дополнительные функции.

Чтобы открыть дополнительные функции...

- 1 - Откройте веб-страницу и нажмите **+ OPTIONS**.
  - 2 - Выберите один из элементов и нажмите **OK**.
- Добавить в быстрый набор: Ввод нового интернет-адреса.
  - Добавить в закладки: Добавление страницы в закладки
  - Безопасность страницы: Просмотр уровня безопасности, установленного для текущей страницы.
  - Новая приватная вкладка: Открытие новой приватной вкладки и приватный просмотр
  - Установки: Настройки разделов "Масштаб", "Размер текста", "Режим специальных возможностей", "Всегда показывать панель меню" и "Удалить историю (браузера)"
  - Помощь: Информация о браузере
  - Выход из браузера: Закрыть браузер

# Меню телевизора

---

## 10.1

### Информация о меню телевизора

Если не удастся подключить телевизор к Интернету, можно использовать **Меню телевизора** как главное меню.


Меню телевизора предоставляет доступ ко всем функциям телевизора.

---

## 10.2

### Переход в меню телевизора

Чтобы открыть меню телевизора и выбрать параметр, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите  для перехода в меню телевизора.
- 2 - Выберите параметр и нажмите **OK**, чтобы запустить его.
- 3 - Нажмите **← ВАСК**, чтобы закрыть меню телевизора, не выполняя других действий.



# Источники

## 11.1

### Переключение на устройство


В списке источников можно переключиться на любое подключенное устройство. Вы можете переключиться на тюнер для просмотра телевизора, открыть содержимое подключенного флэш-накопителя USB или просмотреть записи, сохраненные на подключенном жестком диске USB. Вы можете переключиться на цифровой ресивер, проигрыватель Blu-ray или подключенное устройство для просмотра его содержимого.

Чтобы переключиться на подключенное устройство...

- 1 - Нажмите  **SOURCES**, чтобы открыть меню источников.
- 2 - Выберите один из элементов в списке источников и нажмите **OK**. Телевизор начнет показ программы или контента устройства.
- 3 - Нажмите  **SOURCES** еще раз, чтобы закрыть меню.

#### Воспроизведение одним нажатием

Если телевизор находится в режиме ожидания, при помощи пульта дистанционного управления телевизора можно включить проигрыватель дисков.


Чтобы вывести проигрыватель дисков и телевизор из режима ожидания и сразу же запустить просмотр диска, нажмите на пульте дистанционного управления телевизора  (воспроизведение). Устройство должно быть подключено через HDMI-кабель; кроме того, на телевизоре и на устройстве должна быть включена функция HDMI CEC.

## 11.2

### Параметры входного разъема телевизора

Для некоторых входных разъемов телевизора предусмотрены специальные настройки.

Чтобы настроить параметры определенного входного разъема телевизора...

- 1 - Нажмите  **SOURCES**.
- 2 - Выберите из списка входной разъем телевизора и нажмите **OK**.
- 3 - Нажмите **+ OPTIONS**. Здесь можно настроить параметры выбранного входного разъема телевизора.
- 4 - Нажмите **+ OPTIONS**, чтобы закрыть меню параметров.

Возможные параметры.

#### Элементы управления

Этот параметр позволяет управлять подключенными устройствами с помощью пульта ДУ телевизора. Устройство должно быть подключено через

HDMI-кабель; кроме того, на телевизоре и на устройстве должна быть включена функция HDMI CEC.

#### Информация об устройстве

Выберите этот параметр для просмотра информации о подключенном устройстве.


## 11.3

### Имя и тип устройства





После подключения к телевизору нового устройства и его распознавания вы можете назначить этому устройству значок, соответствующий типу устройства. При подключении устройства с помощью кабеля HDMI и HDMI CEC телевизор определяет тип устройства автоматически, и значок устройства выбирается автоматически.

От типа устройства зависит стиль звука и изображения, разрешение, часть настроек и местоположение в меню "Источник". Нет необходимости настраивать наиболее оптимальные параметры.

#### Переименование или изменение типа

Вы можете в любой момент изменить имя или тип подключенного устройства. Найдите значок , расположенный справа от имени устройства в меню источников. Имена некоторых источников входных сигналов телевизора нельзя изменить.





#### Чтобы изменить тип устройства...

- 1 - Выберите устройство в меню источников.
- 2 - Нажмите , чтобы выбрать значок , затем нажмите **OK**.
- 3 - Нажмите  **BACK**, чтобы скрыть экранную клавиатуру.
- 4 - Нажмите  (вниз) для отображения всех доступных типов устройства. Выберите нужный тип и нажмите **OK**.

5 - Если необходимо восстановить исходный тип разъема для подключенного устройства, выберите **Сброс** и нажмите **OK**.

6 - Выберите **Заккрыть**, а затем нажмите **OK**, чтобы закрыть меню.




#### Чтобы изменить имя устройства, выполните следующие действия.

- 1 - Выберите устройство в меню источников.
- 2 - Нажмите , чтобы выбрать значок , затем нажмите **OK**.
- 3 - Используйте экранную клавиатуру для удаления текущего имени и ввода нового имени. Для подтверждения нажмите .
- 4 - Нажмите  **BACK**, чтобы скрыть экранную клавиатуру.
- 5 - Если необходимо восстановить исходное имя разъема для подключенного устройства, выберите **Сброс** и нажмите **OK**.
- 6 - Выберите **Заккрыть**, а затем нажмите **OK**, чтобы закрыть меню.

## Повторное сканирование подключений

Вы можете выполнить повторное сканирование всех подключений телевизора и обновить меню "Источники" для добавления недавно подключенных устройств.

Чтобы выполнить повторное сканирование подключений, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите  **SOURCES**, чтобы открыть меню источников.
- 2 - Нажмите  (вверх), чтобы выбрать значок  в верхнем правом углу меню "Источники".
- 3 - Нажмите **OK**, чтобы запустить сканирование подключений. Новые подключенные устройства будут добавлены в меню источников.

---

# Сети

---

## 12.1

### Сеть

Для получения более подробной информации о подключении телевизора к сети перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **— Ключевые слова** и найдите пункт **Сеть**.

---

## 12.2

### Bluetooth

---

#### Сопряжение устройства

Для получения более подробной информации о сопряжении беспроводных устройств перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **— Ключевые слова** и найдите пункт **Bluetooth, сопряжение**.

---

#### Удаление устройства

Для получения более подробной информации об отмене сопряжения (удалении) с беспроводным Bluetooth-устройством перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **— Ключевые слова** и найдите пункт **Bluetooth, удаление устройства**.

---

#### Включение и выключение функции Bluetooth

Перед подключением беспроводного Bluetooth-устройства убедитесь, что функция Bluetooth включена.

Чтобы включить функцию Bluetooth, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите **⚙**, выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Проводные и беспроводные сети** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Bluetooth > Bluetooth вкл./выкл.** и нажмите **ОК**.
- 4 - Выберите пункт **Вкл.** или **Выкл.** и нажмите **ОК**.
- 5 - Нажмите **⬅** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.



# Настройки

## Изображение




### Параметры изображения

#### Стиль изображения



##### Выбор стиля

 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Стиль изображения.


Для быстрой настройки изображения можно выбрать одну из готовых установок стиля изображения.

- Пользовательский — настройки, которые вы установили при первом включении.
- Ярко — оптимальный вариант для просмотра при дневном свете
- Естественный — естественные настройки изображения.
-  Стандартный — наиболее энергоэффективная заводская настройка.
- Кино — оптимальный вариант для просмотра фильмов
- Игры — оптимальный вариант для игр
-  День — калибровка ISF
-  Ночь — калибровка ISF

Если телевизор принимает сигнал HDR, выберите стиль изображения из указанных ниже:

- HDR "Пользовательский"
- HDR "Яркий"
- HDR "Естественный"
- HDR "Кино"
- HDR "Игровой"
-  День — калибровка ISF
-  Ночь — калибровка ISF

#### Восстановление стиля

- 1 - Выберите стиль изображения для восстановления.
- 2 - Нажмите цветную кнопку  "Восстан. стиль", затем нажмите ОК. Настройки стиля восстановятся.



#### Настройка стиля

При изменении настроек изображения, например параметров "Цвет" и "Контрастность", все изменения сохраняются в текущей установке **Стиль изображения**. Это позволяет настраивать каждый стиль отдельно. Настройки каждого устройства, доступного в меню "Источники", можно сохранять только для стиля **Пользовательский**.



### Цвет, контрастность, четкость, яркость



#### Настройка цвета изображения

 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Цвет.

Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз), чтобы настроить уровень цветовой насыщенности изображения.

#### Настройка контрастности изображения



 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Контрастность.

Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз), чтобы настроить уровень контрастности изображения.

Можно уменьшить уровень контрастности, чтобы сократить энергопотребление.



#### Настройка четкости изображения

 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Четкость.

Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз), чтобы настроить уровень четкости изображения.

#### Регулировка яркости

 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Яркость.

Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз), чтобы настроить уровень яркости изображения.

**Примечание.** Установка уровня яркости, сильно отличающегося от стандартного значения (50), может привести к уменьшению контрастности.

## Расширенные настройки изображения

#### Настройка компьютера



 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Дополнительные > Компьютер.

Установите значение **Вкл.**, чтобы настроить на телевизоре оптимальный режим изображения для использования в качестве монитора.



#### Настройки цвета

---

## Дополнительные настройки цвета



 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Дополнительные > Цвет.

### Настройка улучшения цвета

 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Дополнительные > Цвет > Улучшение цвета



Выберите **Максимум**, **Среднее**, или **Минимум** для настройки интенсивности цвета и отображения деталей в ярких областях.

### Выбор предварительно установленной цветовой температуры

 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Дополнительные > Цвет > Цветовая температура.

Выберите **Нормальный**, **Теплый** или **Холодный** для установки желаемой цветовой температуры.

### Пользовательская настройка цветовой температуры

 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Дополнительные > Цвет > Польз. цветовая температура.

Выберите "Польз." в меню "Цветовая температура", чтобы настроить цветовую температуру самостоятельно. Нажимайте стрелки **▲** (вверх) или **▼** (вниз) для регулировки значения. WP — точка белого, BL — уровень черного. Вы также можете выбрать одну из предустановок в этом меню.

---






## ISF: настройка цвета

### Информация об ISF



**Калибровка ISF®** позволяет улучшить качество изображения телевизора. Обратитесь к специалисту по калибровке ISF, чтобы установить оптимальные настройки изображения домашнего телевизора. Дополнительную информацию о калибровке ISF можно получить в торговой организации.

Преимущества калибровки...

- улучшенная четкость изображения;
- улучшенная детализация ярких и темных сцен;
- насыщенные и глубокие оттенки черного;
- улучшенная чистота и качество изображения;
- оптимизация настройки изображения в соответствии с условиями дневного и ночного освещения в доме



Профессиональная калибровка ISF сохраняет и фиксирует настройки ISF в виде двух стилей изображения. Когда калибровка ISF выполнена, нажмите  (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Стиль изображения >  **День** или  **Ночь**. Выберите  "День" для просмотра телевизора при ярком освещении или  "Ночь" для просмотра в темноте.

### Управление цветностью (тон, насыщенность)

 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Дополнительные > Цвет > Управление цветностью.

Нажимайте стрелки **▲** (вверх) или **▼** (вниз), чтобы отрегулировать значение цветового тона и насыщенности, или выберите "Сбросить все", чтобы установить все значения по умолчанию.

### Только режим RGB



 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Дополнительные > Цвет > Только режим RGB.

Выберите "Красный", "Зеленый" или "Синий" для применения соответствующего фильтра к изображению или выберите "Выкл.", чтобы выключить режим RGB.

---

## Дополнительные настройки контрастности

### Режимы контрастности

 (Меню телевизора) >  Установки > Изображение > Дополнительные > Контрастность > Режим контрастности.

Выберите "Нормальный", "Оптимально для изображений", или "Оптимизировать для энергосбережения", чтобы настроить на телевизоре автоматическое снижение контрастности, оптимальное энергопотребление или оптимальное качество изображения, или выберите пункт "Выкл.", чтобы отключить эту настройку.

---

## Настройки HDR

Если вы смотрите программы в формате HDR (программы, записанные с применением HDR), нет необходимости включать режим повышенного качества HDR, поэтому настройка HDR недоступна. На телевизоре можно воспроизводить программы в формате HDR при помощи HDMI-подключения, из интернет-источников или с подключенного запоминающего устройства USB.


Если вы смотрите программы с расширенным

динамическим диапазоном (программы, записанные с применением HDR), телевизор автоматически переключится в режим HDR с соответствующей индикацией.

Управление функцией HDR "Повышение качества" недоступно. На телевизоре можно воспроизводить программы в формате HDR\* при помощи подключения по **HDMI 1** или **HDMI 2**, из телевидения, из интернет-источников или с подключенного запоминающего устройства USB.

\*Поддерживаются только стандарты HDR10 и Hybrid Log Gamma HDR

## HDR "Повышение качества"

 (Меню телевизора) > ⚙️


Установки > Изображение > Дополнительные > Контрастность > HDR "Повышение качества".

Выберите значение Вкл. для увеличения яркости и контрастности изображения. Изображение становится более ярким, и увеличивается контрастность темных и светлых оттенков. Функция HDR "Повышение качества" позволяет отображать глубокие и насыщенные цвета.

### Примечание.

- Доступно при обнаружении сигнала стандартного динамического диапазона (SDR).
- Недоступно, если видеоконтент поддерживает HDR.

## HDR "Оптимальный"

 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Изображение > Дополнительные > Контрастность > HDR Perfect.

Выберите параметр HDR Perfect для превосходной контрастности и яркости изображения.

**Примечание.** Доступно при обнаружении сигнала расширенного динамического диапазона (HDR).

---

## Perfect Contrast

 (Меню телевизора) > ⚙️


Установки > Изображение > Дополнительные > Контрастность > Perfect Contrast.

Выберите "Максимум", "Среднее" или "Минимум", чтобы установить режим, при котором телевизор автоматически улучшает отображение темных, средних и светлых участков изображения.

---

## Контрастность видео, гамма

### Контрастность видео

 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Изображение > Дополнительные > Контрастность > Контрастность видео.

Нажимайте стрелки **▲** (вверх) или **▼** (вниз), чтобы настроить уровень контрастности видео.

### Гамма


 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Изображение > Дополнительные > Контрастность > Гамма.

Нажимайте стрелки **▲** (вверх) или **▼** (вниз), чтобы установить нелинейные значения для яркости и контрастности изображения.

---

## Разрешение Ultra

 (Меню телевизора) > ⚙️


Установки > Изображение > Дополнительные > Четкость > Ultra Resolution.

Выберите значение "Вкл.", чтобы установить максимальную четкость для линий и деталей изображения.

---

## Устранение дефектов изображения


### Шумоподавление

 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Изображение > Дополнительные > Устранение дефектов изображения > Шумоподавление.

Выберите "Максимум", "Среднее", или "Минимум", чтобы установить уровень шумоподавления в видеоконтенте. Шум обычно представляет собой мелкие мерцающие точки на изображении экрана.

### Снижение дефектов MPEG

 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Изображение > Дополнительные > Устранение дефектов изображения > Снижение дефектов MPEG.

Выберите "Максимум", "Среднее", или "Минимум", чтобы настроить степень сглаживания дефектов в цифровом видеоконтенте.

Дефекты изображения MPEG обычно выглядят как мелкие "квадратики" или зазубренные края на изображении.

---

## Настройки движения

### Стили отображения динамичных сцен


 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Изображение > Дополнительные > Движение > Стили отображения динамичных сцен.

Стили отображения динамичных сцен предоставляют оптимизированные режимы настройки отображения динамичных сцен для различного видеоконтента.

Выберите один из стилей отображения динамичных сцен, чтобы получить максимальное удовольствие от просмотра. ("Кино", "Спорт", "Стандартный", "Сглаживание" и "Пользовательский")

Недоступны в следующих случаях:


-  (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Изображение > Дополнительные > Компьютер вкл.

-  (Меню

телевизора) > ⚙️ Установки > Изображение > Стиль изображения > Игровой.

### Natural Motion

 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Изображение > Дополнительные > Движение > Natural Motion.

Благодаря функции Natural Motion движущееся изображение выглядит четким и плавным.

Выберите "Максимум", "Среднее", или "Минимум", чтобы настроить степень сглаживания эффекта "дрожания" при отображении динамичных сцен на телевизоре. При появлении шума на экране во время воспроизведения динамических сцен выберите "Минимум" или "Выкл."

Примечание. Настройка доступна, только если для стилей отображения динамичных сцен выбран режим "Пользовательский".

### Perfect Clear Motion\*

 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Изображение > Дополнительные > Движение > Perfect Clear Motion.

Благодаря функции Perfect Clear Motion движущееся изображение выглядит четким и плавным.

Выберите "Максимум", "Среднее", или "Минимум", чтобы настроить степень сглаживания эффекта "дрожания" при отображении динамичных сцен на телевизоре. При появлении шума на экране во время воспроизведения динамических сцен выберите "Минимум" или "Выкл."


Примечание. Настройка доступна, только если для стилей отображения динамичных сцен выбран режим "Пользовательский".

\* Только для серии 7502/8102/8602/9002

---

## Удаление остаточного изображения

Отображение неподвижного изображения в течение длительного времени может привести к залипанию изображения. Это нормальное явление для панели OLED. Избегайте отображения на телевизоре неподвижного изображения в течение длительного времени. Или можно удалить подобное остаточное изображение, включив эту функцию.

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите **➤** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Удаление остаточного изображения**.
- 4 - Выберите пункт **Подтвер-е**.

Телевизор будет выключен до завершения процесса.

Если вы что-то записываете, этот процесс будет приостановлен и перезапущен, когда запись будет завершена. Это может занять более 1 часа.

Если вы включите телевизор в ходе выполнения процесса, то он будет остановлен и запущен заново автоматически, когда телевизор перейдет в режим ожидания.


Во время выполнения на экране может появиться белая линия. Это нормальное явление при удалении остаточного изображения с экрана.

---

## Формат изображения

Если изображение не заполняет весь экран, если сверху и внизу или по бокам отображаются черные полосы, параметры изображения можно изменить так, чтобы картинка заполняла весь экран.

Чтобы выбрать одну из базовых настроек заполнения экрана...

- 1 - Во время просмотра телевизора нажмите .
- 2 - Выберите **Формат изображения > Заполнить экран, По размеру экрана, Широкий экран** или **Оригинал** и нажмите **ОК**.
- 3 - Нажмите **◀** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.


- **Заполнить экран** — автоматическое увеличение изображения на весь экран. Искажение минимально; отображение субтитров сохраняется. Эта функция не используется для отображения содержимого с компьютера. В редких форматах изображения черные полосы могут сохраняться.

- **По размеру экрана** — автоматическое масштабирование изображения по размеру экрана без искажений. Возможно наличие черных полос. Эта функция не используется для отображения содержимого с

компьютера.

- **Широкий экран** — автоматическое расширение изображения.
- **Оригинал** — автоматическое расширение изображения.

Чтобы вручную отформатировать изображение...


- 1 - Во время просмотра телевизора нажмите .
  - 2 - Выберите **Дополнительные** и нажмите **ОК**.
  - 3 - Для регулировки изображения используйте функции **Сдвиг**, **Масштаб** и **Растянуть**.
  - 4 - Вы также можете выбрать **Отменить**, чтобы восстановить настройку изображения, имевшуюся при открытии пункта **Формат изображения**.
- **Сдвиг** — используйте стрелки, чтобы сдвинуть изображение. Сдвиг работает, только если изображение увеличено.
  - **Масштаб** — используйте стрелки, чтобы увеличить/уменьшить изображение.
  - **Растянуть** — используйте стрелки, чтобы растянуть изображение по вертикали или горизонтали.
  - **Отменить** — выберите, чтобы восстановить изначальный формат изображения.

---

## Быстрая настройка изображения

В рамках изначальной быстрой настройки телевизора вы установили несколько базовых параметров. Вы можете изменить выбранные установки при помощи функции **Быстрая настройка изображения**. Для этого телевизор должен показывать какой-либо канал или программу с подключенного устройства.

Чтобы быстро настроить изображение...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Изображение** и нажмите **>** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Быстрая настройка изображения** и нажмите **ОК**.
- 4 - С помощью кнопок навигации выберите элементы.
- 5 - Нажмите **<** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

---

13.2

## Звук

---

### Стиль звука

#### Выбор стиля


 (Меню телевизора) >  Установки > Звук > Стиль звука.

Для быстрой настройки звука можно выбрать готовые настройки в меню "Стиль звука".

- Пользовательский — настройки, которые вы установили при первом включении
- Естественный — наиболее нейтральная установка звука

- Кино — оптимальный вариант для просмотра фильмов
- Музыка — оптимальный вариант для прослушивания музыки
- Игры — оптимальный вариант для игр
- Новости — оптимальный вариант для просмотра новостей



#### Восстановление стиля

- 1 - Выберите стиль звука для восстановления.
- 2 - Нажмите цветную кнопку  Восстан. стиль, затем нажмите **ОК**. Настройки стиля восстановятся.

---



## "Низкие частоты", "Высокие частоты", "Громкость наушников", "Объемное звучание"

### НЧ

 (Меню телевизора) >  Установки > Звук > Низкие частоты.

Нажимайте стрелки **^** (вверх) или **v** (вниз), чтобы настроить уровень низких частот.

### Высокие частоты

 (Меню телевизора) >  Установки > Звук > Высокие частоты.

Нажимайте стрелки **^** (вверх) или **v** (вниз), чтобы настроить уровень высоких частот.

### Громкость наушников

 (Меню телевизора) >  Установки > Звук > Громкость наушников.

Нажимайте стрелки **^** (вверх) или **v** (вниз), чтобы отдельно настроить громкость для подключенных наушников.

### Включение эффекта объемного звучания



 (Меню телевизора) >  Установки > Звук > Объемное звучание > Вкл.

---

## Дополнительные настройки звука


### Регулирование уровня громкости

#### Автонастройка звука

 (Меню телевизора) >  Установки > Звук > Дополнительные > Автoreгулировка громкости.

Выберите значение "Вкл.", чтобы автоматически выровнять уровень звука при резком изменении громкости. Обычно используется при переключении каналов.

### Разница громкости


 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Звук > Дополнительные > Диапазон значений громкости.

Нажимайте стрелки **▲** (вверх) или **▼** (вниз), чтобы настроить дельта-значения уровня громкости АС телевизора.

---

### Настройки аудиовыхода

 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Звук > Дополнительные > Аудиовыход.

Выбор системы для воспроизведения звука — на телевизоре или на подключенной аудиосистеме.


Вы можете выбрать способ воспроизведения звука с телевизора и управления им.

- Если выбран параметр Выключение АС телевизора, акустические системы телевизора будут постоянно отключены.
- Если выбран параметр Динамики ТВ, акустические системы телевизора будут всегда включены.

При подключении аудиоустройства через HDMI CEC выберите параметр "Акуст. система HDMI". При воспроизведении звука через устройство акустические системы телевизора будут отключены.

---

### Clear Dialogue

 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Звук > Дополнительные > Clear Dialogue.


Выберите значение "Вкл.", чтобы повысить качество звучания речи. Этот режим оптимально подходит для просмотра новостных передач.

---

### Настройки цифрового выхода

Настройки цифрового выхода доступны для аудиосигналов, передаваемых через оптический аудиовыход и через HDMI ARC.

#### Формат цифрового выхода

 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Звук > Дополнительные > Формат цифрового

выхода.


Настройка выходного аудиосигнала телевизора в соответствии с возможностями обработки звука домашнего кинотеатра.

- **Стерео:** если ваши устройства для воспроизведения звука не поддерживают обработку многоканального звукового сигнала, выберите вывод только стерео контента на устройства воспроизведения звука.
- **Многоканальный:** выберите вывод только аудиоконтента 5.1 (сжатый многоканальный звуковой сигнал) на устройства воспроизведения звука.
- **Многоканальный (параллельный):** выберите вывод контента Dolby Digital Plus или DTS на устройства воспроизведения звука или систему домашнего кинотеатра.

-Убедитесь, что ваши устройства воспроизведения звука поддерживают технологию Dolby Atmos.

- выход SPDIF (DIGITAL AUDIO OUT) будет недоступен при потоковой передаче контента Dolby Digital Plus.

### Регулировка цифрового выхода

 (Меню телевизора) > ⚙️

Установки > Звук > Дополнительные > Регулировка цифрового выхода.

Отрегулируйте уровень громкости с устройства, подключенного к разъему цифрового аудиовыхода (SPDIF) или HDMI.

- Выберите значение "Больше" для увеличения громкости.
- Выберите значение "Меньше" для уменьшения громкости.


### Задержка цифрового выхода

 (Меню телевизора)

> ⚙️ Установки > Звук > Дополнительные > Задержка цифрового выхода.

Для некоторых систем домашних кинотеатров может потребоваться ручная настройка синхронизации аудио- и видеосигнала. Выберите значение "Выкл.", если в вашей системе домашнего кинотеатра установлена задержка звука.

### Смещение цифрового выхода (доступно при включенной функции "Задержка цифрового выхода")

 (Меню телевизора) > ⚙️



Установки > Звук > Дополнительные > Смещение цифрового выхода.

Если не удастся настроить задержку звука на системе домашнего кинотеатра, можно включить синхронизацию звука на телевизоре. Вы можете установить значение

смещения, которое будет компенсировать соответствующее время, необходимое домашнему кинотеатру для обработки звука. Шаг коррекции составляет 5 мс. Максимальное значение составляет 60 мс.

---

## Установка ТВ

 (Меню телевизора) >  Установки > Звук > Установка ТВ.

Выберите значение "На ТВ-подставке" или "На стене" для оптимального воспроизведения звука в соответствии с положением телевизора.




---

13.3

## Настройки Ambilight

### Включение или отключение Ambilight

#### Выключение Ambilight

Нажмите  AMBILIGHT и выберите значение "Выкл.", кроме того, можно эту функцию выключить, нажав  (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Стиль Ambilight > Выкл.



---

### Ambilight, включение и отключение

Можно выбрать стиль подсветки Ambilight.

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Стиль Ambilight.



#### Соответствие видео

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Стиль Ambilight > Соответствие видео.

Можно выбрать один из стилей подсветки для синхронизации с изображением на экране телевизора.

- Стандартный — оптимальный вариант для повседневного просмотра
- Естественный — синхронизация с видеорядом и звуковым сопровождением для обеспечения наиболее реалистичного изображения
- Эффект погружения — оптимальный вариант для просмотра боевиков
- Яркий — оптимальный вариант для просмотра при дневном свете
- Игры — оптимальный вариант для игр
- Комфортный — оптимальный вариант для вечернего отдыха
- Спокойный — оптимальный вариант для создания атмосферы уюта



#### Соответствие аудио

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Стиль Ambilight > Соответствие аудио.


Можно выбрать один из стилей подсветки для синхронизации со звуком.

- Lumina — синхронизация цвета видео и динамики музыки
- Colora — на основе динамики музыки
- Ретро — на основе динамики музыки
- Спектр — на основе динамики музыки
- Перетекание — на основе динамики музыки
- Ритм — на основе динамики музыки
- Вечеринка — поочередное смешение всех стилей параметра "Соответствие аудио"



#### Соответствие цвету

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Стиль Ambilight > Соответствие цвету.

Можно выбрать один из предварительно заданных цветовых стилей.

- Лава — последовательность оттенков красного
- Океан — последовательность оттенков синего
- Природа — последовательность оттенков зеленого
-  Теплый белый — статичный цвет
- Холодный белый — статичный цвет

#### Соответствие приложению


 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Стиль Ambilight > Соответствие приложению.



Данная функция доступна при управлении подсветкой Ambilight через приложение.

---

## Яркость и насыщенность подсветки Ambilight



#### Яркость

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Яркость.

Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз), чтобы настроить уровень яркости подсветки Ambilight.

#### Насыщенность

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Насыщенность.



Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз), чтобы настроить уровень насыщенности подсветки Ambilight.

---

## Ambilight + Hue

---



### Конфигурация

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Ambilight+hue > Настройка.

---



### Выключение



#### Выключение Ambilight+hue

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Ambilight+hue > Выключить.

---

### Насыщенность

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Ambilight+hue > Эффект погружения

Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз), чтобы настроить уровень соответствия между лампами Hue и подсветкой Ambilight.

---

### Lounge Light+hue

Установив Ambilight+Hue, можно настроить светильники Hue на режим Lounge Light от Ambilight. Светильники Philips Hue будут создавать эффект приглушенного света по всей комнате.



#### Включение и выключение ламп Hue

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Ambilight+hue > Lounge Light+hue.



---

### "Просмотр конфигурации" или "Сброс"

#### Просмотр текущих настроек Ambilight+hue, сети, моста и ламп

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Ambilight+hue > Просмотреть конфигурацию.



#### Сброс текущих настроек Ambilight+hue

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Ambilight+hue > Сброс конфигурации.

---


## Дополнительные настройки Ambilight

### Устранение влияния цвета стены на цвета подсветки Ambilight



 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Дополнительные > Цвет стены.

Выберите цвет стены, перед которой расположен телевизор, и искажение цветов Ambilight будет устранено.

### Настройка ISF

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Дополнительные >  Настройка ISF.

### Установка для подсветки Ambilight мгновенного или плавного выключения при выключении телевизора

 (Меню телевизора) >  Установки > Ambilight > Дополнительные > Выключение телевизора.

---

13.4



## Эконастройки

### Настройка уровня энергосбережения

 (Меню телевизора) >  Установки > Эконастройки > Энергосбережение.



Выберите "Максимум", "Среднее" или "Минимум" для настройки уровня энергосбережения или выберите пункт "Выкл.", чтобы отключить режим энергосбережения.

### Выключение экрана для экономии энергопотребления

 (Меню телевизора) >  Установки > Эконастройки > Выключить экран.

Для выключения экрана телевизора выберите пункт "Выключить экран"; чтобы снова включить экран телевизора, нажмите любую кнопку на пульте ДУ.



### Включение встроенного датчика внешнего освещения



 (Меню телевизора) >  Установки > Эконастройки > Оптический датчик.

Выбор "Оптического датчика" позволяет встроенному

датчику внешнего освещения понижать яркость экрана при падении уровня освещенности в помещении. Встроенный датчик внешнего освещения автоматически настраивает изображение в соответствии с характером освещения помещения.

## Настройка таймера автовыключения телевизора

 (Меню телевизора) >  Установки > Эконастройки > Таймер автовыключения.

Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз) для регулировки значения. Если выбрать значение 0 (Выкл.), таймер будет отключен.

При выборе "Таймера автовыключения" телевизор будет автоматически отключаться для экономии энергии.

\* Телевизор отключается, если в течение 4-часового приема телевизионного сигнала не будет нажата ни одна кнопка.

\* Если телевизор не принимает входной телевизионный сигнал и команды с пульта дистанционного управления в течение 10 минут, он также отключается.

Если телевизор используется в качестве монитора или для просмотра телеканалов подключен ресивер цифрового телевидения и пульт ДУ телевизора не используется, функцию автоотключения следует выключить, установив значение 0.

---

13.5



## Общие настройки

### EasyLink — HDMI CEC



Подключите совместимые с HDMI CEC устройства к телевизору и **управляйте ими с помощью пульта ДУ телевизора**.

**Для этого необходимо включить в телевизоре и на подключенных устройствах функцию EasyLink HDMI CEC.**

#### Включение EasyLink

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > EasyLink > EasyLink > Вкл.

#### Управление совместимыми с HDMI CEC устройствами с помощью пульта ДУ телевизора

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > EasyLink > Пульт ДУ EasyLink > Вкл.

#### Примечание.

- Работа функции EasyLink с устройствами других марок не гарантируется.
- В зависимости от производителя названия функции HDMI



CEC различаются. Примеры некоторых названий: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink и Viera Link. Не все устройства других марок полностью совместимы с EasyLink. Приведенные в качестве примеров названия технологий, соответствующих стандарту HDMI CEC, являются собственностью владельцев.

---

## HDMI Ultra HD

При воспроизведении сигнала Ultra HD подключенные HDMI-устройства могут работать некорректно или воспроизводить искаженное изображение или звук. Во избежание неполадок такого устройства можно установить необходимый уровень качества сигнала.



### Настройка качества сигнала для каждого разъема HDMI

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > HDMI Ultra HD > HDMI 1 и 2 > UHD 4:2:0, UHD 4:4:4/4:2:2.

Настройка **UHD 4:4:4/4:2:2** позволяет использовать сигналы UHD YCbCr 4:4:4/4:2:2. Настройка **UHD 4:2:0** позволяет использовать сигналы UHD YCbCr 4:2:0.

Если устройство не использует сигналы Ultra HD, можно выключить Ultra HD для этого подключения HDMI.



### Настройка качества сигнала для каждого разъема HDMI

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > HDMI Ultra HD > HDMI 1 и 2 > Выкл. UHD.

---

## Жесткий диск USB

Перед выполнением записи канала необходимо настроить и отформатировать жесткий диск USB.

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > Жесткий диск USB.

Функция приостановки вещания и функция записи, а также функция сохранения приложения доступны только после подключения и форматирования жесткого диска USB. При форматировании все файлы с жесткого диска USB будут удалены. Чтобы записать из Интернета телепрограмму с информацией телегида, установите на телевизоре интернет-подключение, прежде чем подключать жесткий диск USB.

#### Предупреждение

Форматирование жесткого диска USB выполняется только для данной модели телевизора, поэтому сохраненные записи невозможно воспроизвести на другом телевизоре или компьютере. Не копируйте и не изменяйте файлы записей на жестком диске USB с помощью каких-либо приложений для ПК. Файлы будут повреждены. При форматировании другого жесткого диска USB-контент,

сохраненный на предыдущем диске, будет удален. Для использования на компьютере жесткого диска, установленного на телевизоре, его потребуется отформатировать.



Чтобы отформатировать жесткий диск USB, выполните следующие действия.

- 1 - Подключите жесткий диск USB к одному из портов **USB** на телевизоре. Во время форматирования не подключайте ко второму разъему USB другое устройство.
- 2 - Включите жесткий диск USB и телевизор.
- 3 - Выберите **Записи** если вы хотите использовать функцию приостановки ТВ и записи, в противном случае выберите **Приложения** для хранения приложений. Следуйте появляющимся на экране инструкциям.
- 4 - Все файлы и данные будут удалены после форматирования.
- 5 - После того как форматирование жесткого диска USB будет завершено, оставьте его подключенным.

---

## Настройки клавиатуры USB

### Настройка раскладки для установленной USB-клавиатуры



 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > Настройки клавиатуры USB.

Подключите клавиатуру USB к одному из портов USB на телевизоре. При первом обнаружении клавиатуры телевизором можно выбрать раскладку клавиатуры и выполнить проверку.

---

## Имя профиля для модуля CAM



### Настройка имени профиля для установленного модуля CI+/CAM.

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > Имя профиля для модуля CAM.



---

## Установки HbbTV — Hybrid Broadcast Broadband TV



### Включение функции HbbTV

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > Дополнительные > Установки HbbTV > HbbTV > Вкл.

### Отключение функции отслеживания истории HbbTV

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > Дополнительные > Установки HbbTV > Отслеживание HbbTV > Выкл.

### Удаление cookie-файлов HbbTV



 (Меню телевизора) >  Установки > Общие

настройки > Дополнительные > Установки HbbTV > Cookie-файлы HbbTV > Вкл.

---



## Режимы Магазин и Дом

### Выбор расположения вашего телевизора

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > Расположение.

Выберите режим "Магазин", чтобы установить стиль изображения "Яркий" при каждом включении телевизора и отрегулировать магазинные настройки. Режим "Магазин" предназначен для работы телевизора в магазине.

### Установка магазинных настроек



 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > Установка для магазина.

---

## Телегид

Телевизор принимает информацию (данные) для телегида от станций вещания или из Интернета. Телевизор может собирать информацию телегида для установленных каналов.

### Выбор источника данных для телегида

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > Дополнительные > Телегид.



### Примечание.

- В некоторых регионах и для некоторых каналов информация для телегида может быть недоступна.
- Телевизор не получает информацию для каналов, транслируемых через цифровой ресивер или декодер.

---

## Логотипы каналов



### Отключение логотипов каналов

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > Дополнительные > Логотипы каналов.

---



## Сброс настроек и перезагрузка ТВ

### Сброс всех настроек телевизора до исходных значений

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > Заводские настройки.

### Повторение полной установки и настройка телевизора до

состояния при его первом включении

 (Меню телевизора) >  Установки > Общие настройки > Перезагрузка ТВ.

Введите PIN-код и нажмите "Да", чтобы выполнить полную перезагрузку телевизора.

Все настройки будут сброшены, а установленные каналы — замещены.

Установка может занять несколько минут



---

13.6



## Настройки часов, региона и языка

---



### Язык

 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Язык.

#### Изменение языка экранных меню и сообщений



 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Язык > Язык меню.

#### Настройка языка аудиосопровождения

 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Язык > Основное аудиосопровождение, Вспомогательное аудиосопровождение.



Передачи на цифровых каналах могут транслироваться на нескольких языках. В телевизоре можно настроить основной и дополнительный языки аудио. Если звуковое сопровождение доступно на одном из этих языков, телевизор автоматически переключится на него.

#### Настройка языка субтитров

 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Язык > Основные субтитры, Вспомогательные субтитры.

Субтитры для каждой передачи на цифровых каналах могут отображаться на разных языках. В телевизоре можно настроить предпочитаемые языки субтитров — основной и дополнительный. Если доступны субтитры на одном из этих языков, телевизор покажет выбранные вами субтитры.



#### Настройка языка телетекста

 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Язык > Основной телетекст, Вспомогательный телетекст.



Некоторые компании цифрового вещания предлагают несколько языков трансляции телетекста.

---

### Часы



 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Часы.



#### Автоматическая настройка часов

 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Часы > Автоматический режим часов.

- Стандартная настройка для часов телевизора — Автоматический. Информация о времени регулируется по стандарту UTC (всемирное координированное время).
- Если время отображается неправильно, выберите для часов телевизора параметр "Зависит от страны".

#### Ручная настройка часов

 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Часы > Автоматический режим часов > Ручная.



 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Часы > Дата, Время.

Перейдите к предыдущему меню, чтобы настроить значения даты и времени.



#### Примечание.

- Если время отображается неправильно при выборе каждой из автоматических настроек, установите время вручную.
- Если вы запланировали в телегиде запись программ, не рекомендуется изменять время и дату вручную.

#### Установка часового пояса или настройка смещения времени для вашего региона



 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Часы > Часовой пояс.

#### Активация автоматического перехода телевизора в режим ожидания по истечении указанного времени

 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Часы > Таймер сна.

---

## Клавиатура пульта ДУ



 (Меню телевизора) >  Установки > Регион и язык > Клавиатура пульта ДУ

Настройка на клавиатуре раскладки AZERTY.

---

13.7

## Настройки Android



 (Меню телевизора) >  Установки > Настройки Android.

Просмотрите список установленных приложений, проверьте свободное место для загрузки новых приложений или удалите приложение.

---



13.8

## Настройки универсального доступа



 (Меню телевизора) >  Установки > Универсальный доступ.

Включение функции Универсальный доступ позволяет использовать телевизор людям с нарушениями слуха и зрения.

### Включение настроек универсального доступа



 (Меню телевизора) >  Установки > Универсальный доступ > Универсальный доступ > Вкл.

### Универсальный доступ для людей с нарушениями слуха

 (Меню телевизора) >  Установки > Универсальный доступ > Нарушения слуха > Вкл.

- Некоторые цифровые телеканалы передают специальное аудиосопровождение и субтитры, предназначенные для людей с ослабленным слухом и глухих.
- При включенном режиме "Нарушения слуха" телевизор автоматически будет выбирать адаптированные настройки аудио и субтитров (если они доступны).



### Универсальный доступ для людей с нарушением зрения

 (Меню телевизора) >  Установки > Универсальный доступ > Описание аудио > Описание аудио > Вкл.

На цифровых каналах могут транслироваться передачи со специальным аудиосопровождением, в котором описывается, что происходит на экране.

 (Меню телевизора) >  Установки > Универсальный

доступ > Описание аудио > Комбинированный звук, Аудиоэффекты, Речь.

- Выбрав режим "Комбинированный звук", можно изменять громкость обычного звука и аудиосопровождения. Нажимайте стрелки  (вверх) или  (вниз) для регулировки значения.
- Включите режим "Аудиоэффекты" для дополнительных аудиоэффектов при аудиосопровождении, например стереозвучания или постепенного уменьшения громкости.
- Выберите режим "Речь", чтобы настроить параметры речи, пункт "Описательно" или "Субтитры".



---

13.9

## Настройки меню "Блокировка"

### Установка и смена кода

#### Установка нового кода и сброс измененного кода

 (Меню телевизора) >  Установки > Блокировка от детей > Установка кода, Смена кода.

Код блокировки от детей позволяет закрыть доступ к просмотру определенных каналов и программ.



#### Примечание.

Если вы забыли PIN-код, вы можете установить новый: используйте код **8888** и введите новый код.

---

## Блокировка программы



### Установка минимального возраста зрителей для программ с возрастными ограничениями

 (Меню телевизора) >  Установки > Блокировка от детей > Родительский контроль.

---

## Блокировка приложения

### Установка блокировки приложений из Галереи приложений

 (Меню телевизора) >  Установки > Блокировка от детей > Блокировка приложений.

Вы можете заблокировать приложения, не предназначенные для детей. Можно заблокировать приложения с возрастным рейтингом "18 +" в Галерее приложений или настроить и включить профиль с ограничением доступа в главном меню.

#### 18 +

При попытке запустить заблокированное приложение с рейтингом "18 +" появится запрос на ввод PIN-кода. Данную блокировку можно использовать только для приложений с возрастным рейтингом "18 +", доступных в Галерее приложений Philips.

## **Профиль с ограничением доступа**

Вы можете включить профиль с ограничением доступа для главного меню, в котором будут доступны только разрешенные вами приложения. Для настройки и включения профиля с ограничением доступа необходимо ввести PIN-код.



## **Магазин Google Play: возрастные ограничения**

В магазине Google Play можно скрыть приложения, установив возрастное ограничение доступа к приложениям для пользователей/покупателей. Чтобы выбрать или изменить уровень возрастного ограничения, необходимо ввести PIN-код. Уровень возрастного ограничения определяет, какие приложения доступны для установки.

---

## **Блокировка модуля CAM**

### **Установка PIN-кода модуля CAM для записи**

 (Меню телевизора) >  Установки > Блокировка от детей > PIN-код модуля CAM.

# Видеофайлы, фотографии и музыка

## 14.1

## С компьютера или жесткого диска






Вы можете смотреть фотографии, слушать музыку и смотреть видео с компьютера или жесткого диска NAS (Network Attached Storage) в вашей домашней сети.

Телевизор и компьютер или жесткий диск должны быть подключены к одной домашней сети. На компьютере или жестком диске должна быть установлена программа медиасервера. На медиасервере необходимо разрешить телевизору доступ к файлам. На телевизоре файлы и папки отображаются в том же порядке, что и на медиасервере, или аналогично структуре на компьютере или жестком диске.

Телевизор не отображает субтитры при потоковой передаче видео с компьютера или жесткого диска.

Если медиасервер поддерживает поиск по файлам, то и поле поиска будет доступно.





Чтобы выполнить поиск и включить воспроизведение файлов с компьютера...

- 1 - Нажмите  SOURCES, выберите  Сеть и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите  Устройства SimplyShare и нажмите  (вправо) для выбора нужного устройства.
- 3 - Вы можете просмотреть и воспроизвести файлы.
- 4 - Чтобы остановить воспроизведение видео, фото или музыки, нажмите  EXIT.





## 14.2

## Меню "Избранные"

**Добавление папки или файла в меню "Избранные"**

- 1 - Нажмите  SOURCES, выберите  USB и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите  Устройства USB и выберите нужную папку или файл.
- 3 - Нажмите зеленую кнопку  **Отметить**, чтобы добавить выбранную папку или файл в меню "Избранные".






**Просмотр избранных файлов**

- 1 - Нажмите  SOURCES, выберите  USB и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите  Устройства USB, а затем  **Избранные**.
- 3 - Просмотрите список избранных файлов.






## 14.3

## Меню "Популярное" и меню "Последнее воспроизведенное"

**Просмотр самых популярных файлов или очистка списка**

- 1 - Нажмите  SOURCES, выберите  USB и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите  Устройства USB, а затем  **Популярное**.
- 3 - Выберите один из файлов и нажмите **OK** для просмотра файлов или нажмите  **Очистить**, чтобы очистить список.

**Просмотр последних воспроизведенных файлов**

- 1 - Нажмите  SOURCES, выберите  USB и нажмите **OK**.
- 2 - Выберите  Устройства USB, а затем параметр  **Последнее воспроизведенное**.
- 3 - Выберите один из файлов и нажмите **OK** для просмотра файлов или нажмите  **Очистить**, чтобы очистить список.









## 14.4

## Через подключение USB

На телевизоре можно просматривать фотографии или воспроизводить музыку или видеозаписи с подключенного флэш-накопителя USB или жесткого диска USB.

Включите телевизор, подключите флэш-накопитель или жесткий диск USB к свободному порту USB. Телевизор распознает устройство и покажет список медиафайлов.

Если список файлов не отображается автоматически...

- 1 - Нажмите  SOURCES, выберите  USB и нажмите **OK**.
- 2 - Нажмите  Устройства USB и нажмите  (вправо) для выбора USB-устройства.
- 3 - Вы можете перейти к файлу, открыв соответствующую папку на носителе.
- 4 - Нажмите  **Воспроизвести все**, чтобы воспроизвести все файлы из папки USB, или нажмите  **Отметить**, чтобы добавить выбранную папку в меню "Избранные" —  **Избранные**.
- 5 - Чтобы остановить воспроизведение видео, фото или музыки, нажмите  EXIT.

**Предупреждение**

При попытке приостановления воспроизведения или записи программы на подключенном жестком диске USB, на экране телевизора появится запрос на форматирование жесткого диска USB. Форматирование приведет к удалению всех файлов, сохраненных на жестком диске USB.

## 14.5

## Воспроизведение видеозаписей

## Воспроизведение видеозаписей

### Открытие папки с видеозаписями

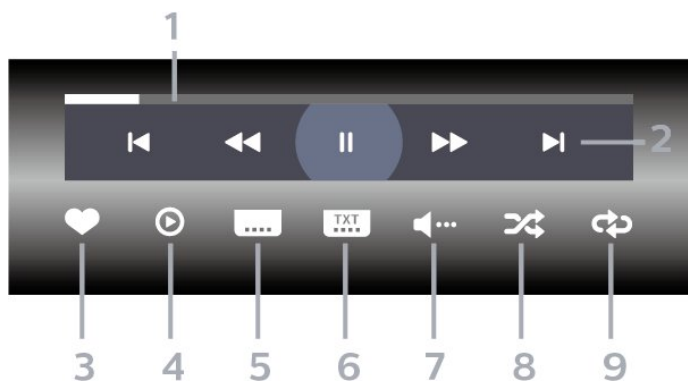
- 1 - Нажмите **SOURCES**, выберите **USB** и нажмите **OK**.
- 2 - Нажмите **Устройства USB** и нажмите **>** (вправо) для выбора USB-устройства.
- 3 - Выберите **Видео**. Можно нажать **Отметить**, чтобы добавить папку с видео в меню "Избранные"  
— **Избранные**.

### Воспроизведение видео

- 1 - Нажмите **SOURCES**, выберите **USB** и нажмите **OK**.
- 2 - Нажмите **Устройства USB** и нажмите **>** (вправо) для выбора USB-устройства.
- 3 - Нажмите **Видео** и выберите одну из видеозаписей. Можно нажать **Воспроизвести все**, чтобы воспроизвести все файлы в папке, или нажать **Отметить**, чтобы добавить выбранные видео в меню "Избранные" — **Избранные**.

### Панель управления

Чтобы отобразить или скрыть панель управления при воспроизведении видео, нажмите **INFO\***.



- 1 - Индикатор выполнения
- 2 - Панель управления воспроизведением
  - **<**: переход к предыдущему видеофайлу в папке
  - **>**: переход к следующему видеофайлу в папке
  - **<<**: перемотка назад
  - **>>**: быстрая перемотка вперед
  - **||**: приостановка воспроизведения
- 3 - Отметить как избранное
- 4 - Воспроизведение всех видеозаписей
- 5 - Субтитры: включение, выключение или включение в режиме без звука.
- 6 - Язык субтитров: выбор языка субтитров
- 7 - Язык аудио: выбор языка аудио
- 8 - Перемешать: воспроизведение файлов в случайном порядке
- 9 - Повтор: воспроизведение всех видеофайлов в текущей папке один раз или повторно

\* Если клавиша **INFO** есть на вашем пульте ДУ

## Опции управления видеофайлами

Обзор видеофайлов...

- **Список/Миниатюры** — отображение файлов в папке в режимах "Список" или "Миниатюры"
- **Перемешать** — воспроизведение файлов в случайном порядке
- **Повтор** — воспроизведение всех видеофайлов в текущей папке один раз или по кругу
- **Инфо** — отображение информации о видеозаписи

Воспроизведение видеофайлов...

- **Отметить как избранное** — отметить видео как избранное.
- **Настройки субтитров** — установка размера шрифта, цвета, положения субтитров и т. д.
- **Инфо** — отображение информации о видеозаписи

14.6

## Просмотр фотографий

### Просмотр фотографий

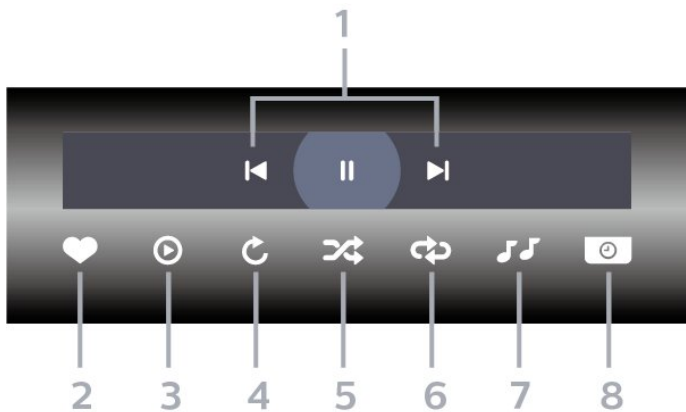
#### Открытие папки с фотографиями

- 1 - Нажмите **SOURCES**, выберите **USB** и нажмите **OK**.
- 2 - Нажмите **Устройства USB** и нажмите **>** (вправо) для выбора USB-устройства.
- 3 - Выберите **Фото**. Можно нажать **Отметить**, чтобы добавить папку с фотографиями в меню "Избранные"  
— **Избранные** или нажать **Сортировать** для быстрого поиска фотографии.

#### Просмотр фотографии

- 1 - Нажмите **SOURCES**, выберите **USB** и нажмите **OK**.
- 2 - Нажмите **Устройства USB** и нажмите **>** (вправо) для выбора USB-устройства.
- 3 - Нажмите **Фото** и выберите одну из фотографий. Можно нажать **Слайд-шоу**, чтобы воспроизвести все файлы в папке, или нажать **Отметить**, чтобы добавить выбранные фотографии в меню "Избранные"  
— **Избранные**.

### Панель управления



1 - Панель управления воспроизведением

- ◀: переход к предыдущей фотографии в папке
- ▶: переход к следующей фотографии в папке
- ⏸: приостановка воспроизведения слайд-шоу

2 - Отметить как избранное

3 - Начало воспроизведения слайд-шоу

4 - Поворот фотографии

5 - Перемешать: воспроизведение файлов в случайном порядке

6 - Повтор: воспроизведение всех фотографий в текущей папке один раз или повторно

7 - Остановка воспроизведения фоновой музыки

8 - Выбор времени отображения кадров в режиме слайд-шоу

## Опции управления фотографиями

Обзор фотографий...

- **Список/Миниатюры** — отображение файлов в папке в режимах "Список" или "Миниатюры"
- **Перемешать** — воспроизведение файлов в случайном порядке
- **Повтор** — показ слайд-шоу однократно или по кругу
- **Скорость слайд-шоу** — выбор скорости слайд-шоу

Просмотр фотографий...

- **Отметить как избранное** — отметить фото как избранное
- **Инфо** — отображение информации о видеозаписи

14.7

## Воспроизведение музыки

### Воспроизведение музыки

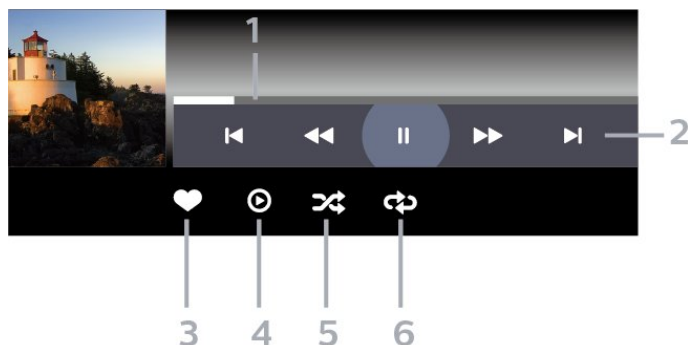
**Открытие папки с фотографиями**

- 1 - Нажмите **SOURCES**, выберите **USB** и нажмите **OK**.
- 2 - Нажмите **Устройства USB** и нажмите **>** (вправо) для выбора USB-устройства.
- 3 - Выберите **Музыка**. Можно нажать **Отметить**, чтобы добавить папку с музыкой в меню "Избранные" — **♥ Избранные**.
- 4 - С помощью сортировки можно быстро найти нужную музыку: **Жанры, Артисты, Альбомы, Дорожки**.

**Воспроизведение музыки**

- 1 - Нажмите **SOURCES**, выберите **USB** и нажмите **OK**.
- 2 - Нажмите **Устройства USB** и нажмите **>** (вправо) для выбора USB-устройства.
- 3 - Нажмите **Музыка** и выберите одну из классификаций для просмотра музыкальных файлов.
- 4 - Выберите "Музыка". Можно нажать **Воспроизвести все**, чтобы воспроизвести все файлы в папке или нажать **Отметить**, чтобы добавить выбранные музыкальные файлы в меню "Избранные" — **♥ Избранные**.

**Панель управления**



1 - Индикатор выполнения

2 - Панель управления воспроизведением

- ◀: переход к предыдущему аудиофайлу в папке
- ▶: переход к следующему аудиофайлу в папке
- ◀◀: перемотка назад
- ▶▶: быстрая перемотка вперед
- ⏸: приостановка воспроизведения

3 - Отметить как избранное

4 - Воспроизведение всех аудиофайлов

5 - Перемешать: воспроизведение файлов в случайном порядке

6 - Повтор: воспроизведение всех аудиофайлов в текущей папке один раз или повторно

---

## Опции управления аудиовоспроизведением

Обзор музыкальных файлов...

- **Перемешать** — воспроизведение файлов в случайном порядке.
- **Повтор** — воспроизведение всех песен в текущей папке один раз или по кругу.

Воспроизведение музыкальных файлов...

- **Отметить как избранное** — отметить музыку как избранное
- **Инфо** — отображение информации о музыкальном файле

# Телегид

## 15.1

### Что требуется

В телегиде можно просматривать список текущих и будущих телепередач на настроенных каналах. В зависимости от того, откуда поступает информация (данные) для телегида, отображаются либо аналоговые и цифровые каналы, либо только цифровые. Некоторые каналы не предоставляют информацию для телегида.

Телевизор может собирать информацию телегида для установленных каналов. Телевизор не получает информацию для каналов, транслируемых через цифровой ресивер или декодер.

## 15.2

### Данные телегида

Телевизор принимает информацию (данные) для телегида от станций вещания или из Интернета. В некоторых регионах и для некоторых каналов информация для телегида может быть недоступна. Телевизор может собирать информацию телегида для установленных каналов. Телевизор не получает информацию для каналов, транслируемых через цифровой ресивер или декодер.


По умолчанию для получения информации на телевизоре установлен параметр **Со станции вещания**.

Если информация для телегида поступает из Интернета, помимо цифровых каналов могут отображаться и аналоговые. В меню телегида также есть небольшой экран, показывающий текущий канал.

#### Из сети Интернет

Если телевизор подключен к сети Интернет, в нем можно настроить получение информации для телегида из сети Интернет.

Чтобы настроить информацию телегида...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Общие настройки** и нажмите **>** (вправо), чтобы войти в меню.
- 3 - Выберите **Дополнительные > Телегид > Из Интернета** и нажмите **ОК**.
- 4 - Нажмите **<** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

#### Недостающие записи


Если из списка записей исчезли некоторые записи, возможно, были изменены данные телегида. Записи, сделанные с настройкой **Со станции вещания**, могли стать невидимыми в списке, если вы изменили настройку на **Из Интернета** или наоборот. Телевизор мог автоматически переключиться на настройку **Из Интернета**.

Чтобы записи снова появились в списке записей, переключитесь на настройку, которая была выбрана во время записи.

## 15.3

### Использование телегида

#### Открытие телегида

Чтобы открыть телегид, нажмите  **TV GUIDE**. В телегиде отображается список каналов для выбранного тюнера.

Для его закрытия нажмите  **TV GUIDE** еще раз.

При первом открытии телегида телевизор ищет информацию о передачах на телеканалах. Это может занять несколько минут. Данные телегида сохраняются в памяти телевизора.

#### Настройка передачи

Из телегида можно перейти к текущей программе.

Чтобы переключиться на программу (канал), выберите нужную программу и нажмите **ОК**.


#### Просмотр сведений о передаче

Чтобы просмотреть сведения о выбранной программе...

- 1 - Нажмите  **INFO**.
- 2 - Нажмите  **BACK**, чтобы закрыть.


#### Смена дня

В телегиде можно просмотреть запланированные программы на несколько ближайших дней (до 8 дней).




Нажмите цветную кнопку  **День** и выберите нужный день.

#### Установка напоминания

Вы можете установить напоминание для программы. Перед началом программы на экране появится соответствующее сообщение с напоминанием. Вы сможете сразу же переключиться на нужный канал.

В телегиде программа с установленным для нее напоминанием будет отмечена значком  (часы).

Чтобы установить напоминание...

- 1 - Нажмите  **TV GUIDE** и выберите запланированную программу.
- 2 - Нажмите цветную кнопку  **Установить напоминание**, затем нажмите **ОК**.
- 3 - Нажмите  **BACK**, чтобы закрыть меню.

Чтобы удалить напоминание...

- 1 - Нажмите **TV GUIDE** и выберите программу с установленным для нее напоминанием.
- 2 - Нажмите цветную кнопку **Удалить напоминание**, затем нажмите **OK**.
- 3 - Нажмите **BACK**, чтобы закрыть меню.

---

## Поиск по жанру

Если имеется соответствующая информация, передачи можно находить по жанрам: фильмы, спорт и т. д.

Для поиска программ по жанру...

- 1 - Нажмите **TV GUIDE**.
- 2 - Нажмите **OPTIONS**.
- 3 - Выберите **Поиск по жанру** и нажмите **OK**.
- 4 - Выберите нужный жанр и нажмите **OK**. На экран будет выведен список найденных передач.
- 5 - Можно установить напоминания или запланировать запись выбранной программы.
- 6 - Нажмите **BACK**, чтобы закрыть меню.

Для получения более подробной информации о записи нажмите цветную кнопку **Ключевые слова** и найдите пункт **Запись**.

\* Недоступно при выборе канала DVB-S

---

## Список напоминаний

Просмотр списка установленных напоминаний.

### Список напоминаний

Чтобы открыть список напоминаний...

- 1 - Нажмите **TV GUIDE**.
- 2 - Нажмите цветную кнопку **Записи**.
- 3 - В верхней части экрана выберите **Запланированные** и нажмите **OK**.
- 4 - В списке запланированных записей и напоминаний выберите вкладку **Напоминания** и нажмите **OK**, чтобы отобразить только напоминания.
- 5 - Нажмите цветную кнопку **Удалить**, чтобы удалить выбранное напоминание. Нажмите цветную кнопку **Запись**, чтобы записать выбранную программу.
- 6 - Нажмите **BACK**, чтобы закрыть меню.

---

## Настройка записи

Запись можно настроить в телегиде\*.

Для просмотра списка записи нажмите **Записи**; программа, которую необходимо записать, будет отмечена значком **●** (красная точка) перед названием.

Чтобы записать программу...

- 1 - Нажмите **TV GUIDE** и выберите предстоящую или текущую программу.

- 2 - Нажмите цветную кнопку **Запись**.
- 3 - Нажмите **BACK**, чтобы закрыть меню.

Чтобы отменить запись...

- 1 - Нажмите **TV GUIDE** и выберите программу, для которой запланирована запись.
- 2 - Нажмите цветную кнопку **Удалить запись**.
- 3 - Нажмите **BACK**, чтобы закрыть меню.

\* Дополнительные сведения см. в главе **Запись и приостановка просмотра ТВ**.

# Запись и приостановка просмотра ТВ

16.1

## Запись

### Что требуется

Трансляцию цифровых каналов можно записать и просмотреть ее позже.

Чтобы записать телетрансляцию, необходимо следующее...

- подключенный по USB и отформатированный при помощи этого телевизора жесткий диск;
- настроенные цифровые каналы;
- прием данных о канале для телегида.
- правильные настройки часов телевизора. При проведении сброса настроек часов телевизора в ручном режиме может произойти сбой записи.

Если используется функция приостановки трансляции, выполнить запись невозможно.

С целью защиты авторских прав некоторые операторы цифрового телевидения могут вводить различные ограничения для телепрограмм, записанных посредством технологии DRM (Digital Right Management). Для защищенных каналов может быть ограничено время просмотра записанной программы, количество ее просмотров, или запись может быть частично запрещена. Запись может быть запрещена полностью. При попытке записать защищенную трансляцию, а также воспроизвести запись, срок использования которой истек, может появиться сообщение об ошибке.

Для получения более подробной информации об установке жесткого диска USB перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **— Ключевые слова** и найдите пункт **Жесткий диск USB, установка**.

## Запись телепередачи

### Немедленная запись

Чтобы записать программу, которую вы смотрите в настоящий момент, нажмите **●** (Запись) на пульте дистанционного управления. Запись начнется сразу же.

Для остановки записи нажмите кнопку **■** (Стоп).

Если для канала доступен телегид, запись программы начнется в момент нажатия кнопки записи и завершится по окончании программы. Если телегид недоступен, запись

продлится 30 минут. Время окончания записи можно изменить в списке **Записи**.

### Запланировать запись

Вы можете запланировать запись предстоящей программы, которая будет транслироваться сегодня или через несколько дней (максимум через 8 дней). Телевизор использует данные из телегида для начала и остановки записи.

Чтобы записать программу...

**1** - Нажмите **≡ TV GUIDE**.

**2** - В телегиде выберите канал и программу, которую требуется записать. Нажимайте **➤** (вправо) или **➤** (влево) для выбора нужной программы канала. Нажмите цветную кнопку **— День** и выберите нужный день.

**3** - Выделив программу, нажмите цветную кнопку **— Запись**. Программа будет поставлена в очередь на запись. При установке записей на одно и то же время появится предупреждение. Чтобы записать программу в ваше отсутствие, телевизор должен находиться в режиме ожидания, а жесткий диск USB должен быть включен.

**4** - Телевизор добавляет дополнительное время к длительности программы. Дополнительное время можно изменить в меню **Добавочное время**.

**5** - Нажмите **← ВАСК**, чтобы закрыть меню.

### Список записей

В списке записей можно просматривать записи и управлять ими. Рядом со списком записей располагается отдельный список запланированных записей и напоминаний.

Чтобы открыть список записей, выполните следующие действия.

**1** - Нажмите **≡ TV GUIDE**.

**2** - Нажмите цветную кнопку **— Записи**.

**3** - В списке записей выберите вкладку **Новый**, **Просмотрено** или **Срок истек** и нажмите **OK**, чтобы отобразить результаты с применением выбранного фильтра.

**4** - Выбрав запись в списке, нажмите цветную кнопку **— Удалить**, чтобы удалить запись, или цветную кнопку **— Остановить запись**, чтобы остановить текущую запись. Чтобы переименовать запись, нажмите цветную кнопку **— Переименовать**.

**5** - Нажмите **← ВАСК**, чтобы закрыть меню.

Некоторые станции вещания ограничивают количество дней, в течение которых запись доступна для просмотра. По окончании данного периода запись будет отмечена как запись с истекшим сроком просмотра. Запись в списке содержит информацию о количестве дней до истечения срока просмотра.

Если на запланированную запись распространяется ограничение станции вещания, а также в том случае, если

трансляция была прервана, появляется надпись **Ошибка**.

---

### Конфликты записи

Если две записи запланированы на одно и то же время, возникает конфликт записи. Чтобы устранить конфликт записи, вы можете изменить время начала и окончания одной или обеих запланированных записей.

Чтобы настроить время начала и окончания запланированной записи, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите **TV GUIDE**.
- 2 - Нажмите цветную кнопку **Записи**.
- 3 - В верхней части экрана выберите **Запланированные** и нажмите **OK**.
- 4 - В списке запланированных записей и напоминаний выберите вкладку **Записи** и нажмите **OK**, чтобы отобразить только запланированные записи.
- 5 - Выберите запланированную запись, которая конфликтует с другой запланированной записью, и нажмите цветную кнопку **Коррект. время**.
- 6 - Выберите время начала или время окончания и измените время с помощью кнопок **▲** (вверх) или **▼** (вниз). Выберите **Применить** и нажмите **OK**.
- 7 - Нажмите **← BACK**, чтобы закрыть меню.

---

### Добавочное время

Вы можете задать дополнительное время, которое телевизор будет автоматически добавлять к длительности запланированной записи.

Чтобы задать автоматическое добавление дополнительного времени, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите **TV GUIDE**.
- 2 - Нажмите цветную кнопку **Записи**.
- 3 - Нажмите **+ OPTIONS**, выберите **Запас времени авто** и нажмите **OK**.
- 4 - С помощью кнопки **▲** (вверх) или **▼** (вниз) установите дополнительное время, на которое будет автоматически увеличена продолжительность записи, и нажмите **OK**. К записи можно добавить до 45 минут.
- 5 - Нажмите **← BACK**, чтобы закрыть меню.

---

### Настройка записи вручную

Можно запланировать запись, не относящуюся к конкретной телевизионной программе. Вы можете самостоятельно указать тип тюнера, канал, время начала и окончания записи.

Чтобы запланировать запись вручную, выполните следующие действия.

- 1 - Нажмите **TV GUIDE**.
- 2 - Нажмите цветную кнопку **Записи**.
- 3 - В верхней части экрана

выберите **Запланированные** и нажмите **OK**.

4 - Нажмите **+ OPTIONS**, выберите **Запланировать** и нажмите **OK**.

5 - Выберите тюнер, через который нужно выполнить запись, и нажмите **OK**.

6 - Выберите канал, с которого нужно выполнить запись, и нажмите **OK**.

7 - Выберите день записи и нажмите **OK**.

8 - Установите время начала и окончания записи. Выберите кнопку и с помощью кнопки **▲** (вверх) или **▼** (вниз) установите значения часа и минут.

9 - Выберите **Запись** и нажмите **OK**, чтобы запланировать запись вручную.

Запись появится в списке запланированных записей и напоминаний.

---

### Просмотр записи

Чтобы посмотреть запись...

- 1 - Нажмите **TV GUIDE**.
- 2 - Нажмите цветную кнопку **Записи**.
- 3 - В списке записей выберите нужную запись, для начала просмотра нажмите **OK**.
- 4 - Используйте кнопки **||** (пауза), **▶** (воспроизведение), **◀◀** (перемотка назад), **▶▶** (перемотка вперед) или **■** (стоп).
- 5 - Для перехода в режим просмотра телевизора нажмите **TV EXIT**.

---

16.2

## Приостановка просмотра телепередачи

### Что требуется

Просмотр цифровой телевизионной программы можно приостановить и возобновить позже.

Чтобы приостановить телетрансляцию, необходимо следующее...

- подключенный по USB и отформатированный при помощи этого телевизора жесткий диск;
- настроенные цифровые каналы;
- прием данных о канале для телегида.

Если к телевизору подключен отформатированный жесткий диск USB, то на нем сохраняется телетрансляция, которую вы смотрите. В случае переключения на другой канал трансляция предыдущего канала стирается. При переключении телевизора в режим ожидания сохраненная запись также удаляется.

Использовать функцию Pause TV во время записи невозможно.

Для получения более подробной информации перейдите в раздел **Помощь**, нажмите цветную кнопку **Ключевые**

слова и найдите пункт **Жесткий диск USB, установка.**

---

## Приостановка телепрограммы

Чтобы приостановить показ и посмотреть программу позже...

- Чтобы приостановить трансляцию, нажмите кнопку **II** (Пауза). На короткое время в нижней части экрана появится индикатор выполнения.
- Чтобы восстановить отображение индикатора выполнения, снова нажмите кнопку **II** (Пауза).
- Чтобы возобновить просмотр, нажмите **▶** (Воспроизведение).

Когда на экране появится индикатор выполнения, нажмите **◀◀** (Перемотка назад) или **▶▶** (Перемотка вперед), чтобы выбрать место, с которого нужно возобновить показ приостановленной программы. Нажимайте эти кнопки несколько раз, чтобы изменить скорость.

Приостановить телетрансляцию можно не дольше чем на 90 минут.

Для переключения на прямую телетрансляцию нажмите **■** (Стоп).

---

## Повторное воспроизведение

Так как телевизор сохраняет просматриваемую трансляцию, вы можете перемотать воспроизведение назад.

Чтобы перемотать текущую трансляцию назад...

- 1** - Нажмите **II** (Пауза).
- 2** - Нажмите **◀◀** (Перемотка назад). Последовательно нажимайте кнопку **◀◀** для выбора места, с которого нужно возобновить показ приостановленной программы. Нажимайте эти кнопки несколько раз, чтобы изменить скорость. Вы сможете перейти к началу или к концу записи.
- 3** - Нажмите **▶** (Воспроизведение) для повторного просмотра транслируемой передачи.
- 4** - Нажмите **■** (Стоп), чтобы переключиться на прямую трансляцию.

# Смартфоны и планшеты

## 17.1

## Приложение Philips TV Remote

Новое приложение **Philips TV Remote App** для смартфона или планшета станет вашим постоянным телевизионным помощником.

С помощью приложения TV Remote вы можете управлять мультимедийным контентом. Передавайте музыку, фотографии и видео на большой экран телевизора или смотрите любой телеканал в прямом эфире на смартфоне или планшете. Выполняйте поиск интересных программ в телегиде и смотрите их на телефоне или телевизоре. Приложение TV Remote позволяет использовать телефон в качестве пульта ДУ.

Загрузите приложение Philips TV Remote из магазина мобильных приложений прямо сейчас.

Приложение Philips TV Remote App доступно для устройств с ОС iOS и Android и предоставляется бесплатно.

## 17.2

## Google Cast

### Что требуется

Если приложение, установленное на мобильном устройстве, поддерживает функцию Google Cast, вы можете транслировать контент из приложения на экран телевизора. Найдите в мобильном приложении значок Google Cast. Мобильное устройство можно использовать в качестве пульта ДУ для управления контентом на экране телевизора. Google Cast работает на устройствах с ОС Android и iOS.

Мобильное устройство и телевизор должны быть подключены к одной домашней сети Wi-Fi.

### Приложения с поддержкой Google Cast

Новые приложения Google Cast появляются каждый день. Данная функция уже доступна в таких приложениях, как YouTube, Chrome, Netflix, Photowall и Big Web Quiz для Chromecast. См. также [google.com/cast](http://google.com/cast)

Некоторые продукты и функции Google Play доступны не во всех странах.

Более подробная информация доступна на веб-сайте [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

## Трансляция на телевизор

Для трансляции контента из приложения на экран телевизора...

- 1 - Откройте на смартфоне или планшете приложение с поддержкой Google Cast.
- 2 - Коснитесь значка Google Cast.
- 3 - Выберите телевизор, на который будет выполняться трансляция.
- 4 - Нажмите кнопку воспроизведения на смартфоне или планшете. Воспроизведение выбранного контента начнется на экране телевизора.

## 17.3

## AirPlay

Чтобы расширить функциональные возможности вашего телевизора Android, загрузите и установите одно из нескольких приложений Android с поддержкой функции AirPlay. Некоторые из этих приложений можно найти в магазине Google Play.

## 17.4

## MHL

Этот телевизор совместим с MHL™.

Если ваше мобильное устройство также совместимо с MHL, вы можете подключить его к телевизору с помощью кабеля MHL. После подключения кабеля MHL вы сможете передавать контент с вашего мобильного устройства на экран телевизора. Одновременно будет выполняться зарядка аккумулятора мобильного устройства. Подключение MHL идеально подходит для просмотра фильмов или прохождения игр с мобильного устройства на телевизоре в течение длительного времени.

### Зарядка

Если устройство подключено к телевизору с помощью кабеля MHL и телевизор включен (не находится в режиме ожидания), устройство будет заряжаться.

### Кабель MHL

Для подключения мобильного устройства к телевизору требуется пассивный кабель MHL (HDMI – Micro USB). Возможно, вам также потребуются дополнительный адаптер для подключения к мобильному устройству. Кабель MHL следует подключать к разъему **HDMI 1 MHL** на телевизоре.




MHL, Mobile High-Definition Link и логотип MHL являются

товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками MHL, LLC.

# Рекомендации

18.1

## О рекомендациях

С помощью опции  Рекомендации на телевизоре выполняется подбор следующих передач.


- Текущие телепрограммы в сервисе **Сейчас в эфире**.
- Телесериалы в онлайн-режиме (просмотр прошедших телепередач) в сервисе **Телевидение по запросу**.
- Видеонюансы для аренды в сервисе **Видео по запросу**.
- Услуги онлайн-телевидения (просмотр прошедших телепередач) от Freeview в **Freeview Play**

Для просмотра рекомендаций подключите телевизор к Интернету. Убедитесь, что вы приняли Условия использования. Информация и услуги рекомендаций доступны только в выбранных странах.

### Условия использования

Чтобы получать на телевизоре эти рекомендации, необходимо принять Условия использования. Для получения персонализированных рекомендаций в соответствии с вашими предпочтениями при просмотре установите галочку для пункта **Согласие на включение сервиса персональных рекомендаций**.


Доступ к Условиям использования

- 1 - Нажмите  TOP PICKS.
- 2 - Нажмите **+** **OPTIONS**, выберите **Условия использования** и нажмите **OK**.
- 3 - Выберите **Настройки конфиденциальности** и нажмите **OK**.
- 4 - Выберите **Согласие на включение сервиса персональных рекомендаций** и нажмите **OK**, чтобы установить галочку. Чтобы снять галочку, снова нажмите **OK**.
- 5 - Нажмите **← BACK**, чтобы закрыть меню.

18.2

## Сейчас в эфире


### О функции Сейчас в эфире

В разделе  **Сейчас в эфире** отображается список 10 самых популярных программ, которые можно посмотреть в этот момент.

Телевизор рекомендует программы, которые идут сейчас или начнутся в течение 15 минут. Рекомендуемые программы выбираются из списка установленных каналов. Выбор осуществляется из списка каналов вашей страны. Кроме того с помощью функции **Сейчас в эфире** можно получить персональные рекомендации на основе программ, которые вы регулярно смотрите.

Что требуется для работы функции "Сейчас в эфире"...



- Функция "Сейчас в эфире" должна быть доступна в вашей стране.
- На телевизоре должны быть установленные каналы.
- Телевизор должен быть подключен к сети Интернет.
- В часах телевизора время должно определяться автоматически (Авто) или по региону (Зависит от страны).
- Вы должны принять Условия использования (возможно, это уже было сделано при подключении к сети Интернет).

Значок  отображается в верхней части экрана, только если функция "Сейчас в эфире" доступна.

В памяти телевизора не сохраняются старые рекомендации.

## Использование функции Сейчас в эфире

Чтобы открыть раздел "Сейчас в эфире"...

- 1 - Нажмите  **TOP PICKS**, чтобы открыть меню рекомендаций.
- 2 - Выберите  **Сейчас в эфире** в верхней части экрана и нажмите **OK**.
- 3 - Нажмите **← BACK**, чтобы закрыть его.

После открытия раздела **Сейчас в эфире** телевизор обновляет данные на странице в течение нескольких секунд.

В разделе "Сейчас в эфире" вы можете...

- выбрать и нажать **OK** на значке идущей программы, чтобы переключиться на нее;
- выбрать и нажать **OK** на значке предстоящей программы, чтобы переключиться на соответствующий канал.


Вы можете воспользоваться цветными кнопками на пульте ДУ, чтобы начать, остановить или удалить запись по расписанию. Также можно включить или убрать напоминания о начале программ.

Чтобы просто закрыть раздел "Сейчас в эфире" (не переключаясь на другой канал), нажмите **← BACK**.

18.3

## ТВ по запросу

### О функции Телевидение по запросу

Раздел  **Телевидение по запросу** позволяет смотреть телепрограммы, которые вы пропустили, или просто любимые передачи, когда вам это удобно. Этот сервис также называется "вслед за эфиром", "повтор эфира" или "онлайн-эфир". Программы, доступные в разделе "Телевидение по запросу", бесплатны для просмотра.

Через "Телевидение по запросу" можно получать персональные рекомендации программ на основе данных о настройках и любимых программах.





Значок  отображается в верхней части экрана, только

если функция "Телевидение по запросу" доступна.



---

## Использование телевидения по запросу

Чтобы открыть раздел "Телевидение по запросу"...

- 1 - Нажмите  **TOP PICKS**, чтобы открыть меню рекомендаций.
- 2 - Выберите  **Телевидение по запросу** в верхней части экрана и нажмите **ОК**.
- 3 - Нажмите  (вниз), чтобы открыть страницу в полноэкранном режиме.
- 4 - Можно выбрать определенную станцию вещания, если доступно несколько.
- 5 - Выберите значок программы и нажмите **ОК** для начала просмотра.
- 6 - Нажмите  **BACK**, чтобы закрыть его.

После открытия раздела **Телевидение по запросу** телевизор обновляет данные на странице в течение нескольких секунд.

Для управления воспроизведением во время просмотра программы можно использовать кнопки  (Воспроизведение) и  (Пауза).


---

18.4


## Видео по запросу

---

### Информация о видео по запросу

Через раздел  **Видео по запросу** можно брать в прокат фильмы из онлайн-магазина видеопроката.

С помощью функции "Видео по запросу" можно получать персональные рекомендации фильмов на основе данных о вашей стране, настройках телевизора и любимых программах.

Значок  отображается в верхней части экрана, только если функция **Видео по запросу** доступна.

#### Оплата

Оплата взятых в прокат и купленных в магазине видеопроката фильмов безопасна и производится кредитной картой. Для работы с интернет-магазинами проката видео в большинстве случаев необходимо создать учетную запись при первом взятии фильмов в прокат.




#### Интернет-трафик

Передача в потоковом режиме большого количества видеофайлов может привести к превышению лимита трафика, установленного для вашего тарифного плана.

---

## Просмотр видео по запросу



Чтобы открыть раздел "Видео по запросу"...

- 1 - Нажмите  **TOP PICKS**, чтобы открыть меню рекомендаций.
- 2 - Выберите  **Видео по запросу** в верхней части экрана и нажмите **ОК**.
- 3 - С помощью кнопок навигации выберите киноплакат.
- 4 - Нажмите  **BACK**, чтобы закрыть его.

После открытия раздела **Видео по запросу** телевизор обновляет данные на странице в течение нескольких секунд.

Можно выбрать определенный магазин видеопроката, если доступно несколько.

Чтобы взять фильм в прокат...

- 1 - Щелкните по активной области киноплаката. Через несколько секунд появится краткая информация.
- 2 - Нажмите **ОК**, чтобы открыть страницу фильма в магазине видеопроката для просмотра описания фильма.
- 3 - Подтвердите выбор.
- 4 - Выполните оплату через телевизор.
- 5 - Включите воспроизведение. Для управления воспроизведением можно использовать кнопки  (Воспроизведение) и  (Пауза).

---



# Главное меню

---

## 19.1

### Доступ к главному меню

Переход в главное меню и выбор параметра...

- 1 - Нажмите  **HOME**.
- 2 - Выберите параметр и нажмите **OK**, чтобы запустить его.
- 3 - Нажмите  **BACK**, чтобы закрыть главное меню, не выполняя других действий.

---

## 19.2

### Профиль с ограничением доступа

Вы можете ограничить доступ к некоторым приложениям, включив на телевизоре профиль с ограничением доступа. Профиль с ограничением доступа позволяет использовать только выбранные приложения. Для выключения профиля требуется PIN-код.

Если на телевизоре включен профиль с ограничением доступа, следующие функции будут недоступны.

- Поиск и открытие приложений, отмеченных как запрещенные приложения
- Доступ к магазину Google Play
- Приобретение контента в Google Play Фильмы и ТВ и в Google Play Игры
- Использование приложений сторонних разработчиков, для работы с которыми не требуется выполнять вход в систему Google

Если на телевизоре включен профиль с ограничением доступа, можно выполнять следующие действия.

- Просмотр приобретенного или взятого напрокат контента из Google Play Фильмы и ТВ
- Выбор установленных игр, приобретенных в Google Play Игры
- Доступ к следующим настройкам: "Сеть Wi-Fi", "Речь" и "Специальные возможности"
- Добавление Bluetooth-устройств

Выход из учетной записи Google, вход в которую был выполнен на телевизоре, не выполняется. Использование профиля с ограничением доступа не влияет на учетную запись Google.

# Netflix

При наличии подписки Netflix вы получаете доступ ко всем возможностям Netflix на этом телевизоре. Телевизор должен быть подключен к Интернету. Возможно, в вашем регионе сервис Netflix будет доступен только в следующем обновлении ПО.

Чтобы открыть Netflix, нажмите **NETFLIX** для запуска приложения Netflix. Вы можете открыть Netflix, даже если телевизор находится в режиме ожидания.

[www.netflix.com](http://www.netflix.com)

# ПО

## 21.1


### Обновление ПО

#### Обновление по сети Интернет



Если телевизор подключен к сети Интернет, на экране может появиться уведомление о необходимости обновления программного обеспечения. Для этого потребуется высокоскоростное (широкополосное) интернет-соединение. Если такое уведомление появилось, рекомендуем установить обновление.

В окне уведомления выберите **Обновить** и следуйте появляющимся на экране инструкциям.

Вы также можете проверить наличие обновлений ПО самостоятельно.

Во время обновления программного обеспечения изображение на экране телевизора будет отсутствовать, телевизор автоматически выключится, а затем снова включится. Это может повториться несколько раз. Обновление может занять несколько минут. Дождитесь появления изображения на экране телевизора. Не нажимайте кнопку питания  на телевизоре или на пульте ДУ во время обновления программного обеспечения.

Чтобы проверить наличие обновлений ПО...


- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Обновление ПО > Поиск обновлений** и нажмите **ОК**.
- 3 - Выберите **Интернет** и нажмите **ОК**.
- 4 - Телевизор проверит наличие обновления в Интернете.
- 5 - Если обновление доступно, вы можете сразу же обновить программное обеспечение.
- 6 - Обновление программного обеспечения может занять несколько минут. Не нажимайте кнопку  на телевизоре или пульте ДУ во время обновления.
- 7 - По завершении обновления телевизор переключится на канал, который вы смотрели.

#### Обновление через USB

Иногда необходимо провести обновление программного обеспечения телевизора.

Для этого потребуется компьютер с высокоскоростным интернет-соединением и накопитель USB для загрузки программного обеспечения на телевизор. На накопителе должно быть не менее 2 Gb свободного места. Защита от записи должна быть выключена.

Чтобы обновить программное обеспечение телевизора...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Обновление ПО > Поиск обновлений** и нажмите **ОК**.

- 3 - Выберите **USB** и нажмите **ОК**.


#### Определение телевизора

- 1 - Вставьте накопитель USB в один из USB-разъемов телевизора.
- 2 - Выберите **Записать на USB** и нажмите **ОК**. На накопитель USB будет записан файл с идентификационными данными.

#### Загрузка программного обеспечения

- 1 - Подключите накопитель USB к компьютеру.
- 2 - Найдите файл **update.htm** на накопителе USB и дважды щелкните его.
- 3 - Нажмите **Послать ID**.
- 4 - Если новая версия ПО доступна, загрузите файл .zip.
- 5 - После загрузки распакуйте архив и скопируйте файл **autorun.upg** на флэш-накопитель USB. Не копируйте файл в папку.

#### Обновление ПО телевизора

- 1 - Вновь вставьте флэш-накопитель USB в телевизор. Обновление начнется автоматически.
- 2 - Обновление программного обеспечения может занять несколько минут. Не нажимайте кнопку  на телевизоре или пульте ДУ во время обновления. Не извлекайте флэш-накопитель USB.
- 3 - По завершении обновления телевизор переключится на канал, который вы смотрели.



Если в ходе обновления программного обеспечения произойдет отключение питания, не отсоединяйте накопитель USB от телевизора. После восстановления питания процесс обновления продолжится.

Во избежание случайного запуска процесса обновления программного обеспечения телевизора удалите файл autorun.upg с накопителя USB.

## 21.2

### Версия ПО

Чтобы выяснить текущую версию программного обеспечения телевизора...

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.
- 2 - Выберите **Обновление ПО > Информация о текущем ПО** и нажмите **ОК**.
- 3 - На экране появится следующая информация: версия, примечания к выпуску и дата создания. Также будет указан номер ESN Netflix (при наличии).
- 4 - Нажмите  (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

## 21.3

### Автоматическое обновление ПО

Включите параметр "Автоматическое обновление ПО", чтобы обновление ПО телевизора выполнялось автоматически. Оставьте телевизор в режиме ожидания.

- 1 - Нажмите , выберите **Все настройки** и нажмите **ОК**.

2 - Выберите **Обновить ПО > Автоматическое обновление ПО** и нажмите **ОК**.

3 - Следуйте инструкциям на экране.

4 - Нажмите **<** (влево) (если потребуется, несколько раз), чтобы закрыть меню.

---

21.4

## Программное обеспечение с открытым исходным кодом

На этом телевизоре установлено программное обеспечение с открытым исходным кодом. TP Vision Europe B.V. по запросу предоставляет копию полного исходного кода для защищенных авторскими правами пакетов программного обеспечения с открытым исходным кодом, используемых в этом устройстве, если предоставление такой копии регламентировано соответствующими лицензиями.

Данное предложение действительно в течение трех лет с момента приобретения изделия для всех лиц, которым предоставлены данные сведения.

Для получения исходного кода пришлите запрос на английском языке по адресу: . .

[open.source@tpvision.com](mailto:open.source@tpvision.com)

---

21.5

## Лицензия открытого программного обеспечения

### Сведения о лицензии на открытое ПО

Файл README для исходного кода программного обеспечения TP Vision Netherlands B.V., подпадающего под лицензию открытого исходного кода.

Этот документ описывает условия распространения исходного кода, использованного в телевизорах компании TP Vision Netherlands B.V. и подпадающего под лицензию GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL) или иную лицензию открытого кода. Инструкции по получению копий этого программного обеспечения см. в "Инструкции по использованию".

TP Vision Netherlands B.V. НЕ ДАЕТ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ, ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, В ТОМ ЧИСЛЕ ГАРАНТИЙ ТОВАРНОЙ ПРИГОДНОСТИ И ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПО НАЗНАЧЕНИЮ, В ОТНОШЕНИИ ДАННОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ. TP Vision Netherlands B.V. не предоставляет поддержку для данного программного обеспечения. Сказанное выше не затрагивает гарантийные обязательства и не влияет на ваши законные права в отношении приобретенного продукта (-ов) TP Vision Netherlands B.V. Это относится только к исходному коду, доступному для вас.

---

## Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 ( <http://source.android.com/source/licenses.html> ). This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does \*not\* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does \*not\* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is this particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/> COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, [daniel@haxx.se](mailto:daniel@haxx.se). All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,

OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

#### libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

#### libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

#### libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is

extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> license

#### dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

#### gSOAP (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

#### FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

### ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

### gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

### libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

### live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

### dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

### TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

### u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

### AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

### httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AssyncHttpClient The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

### Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

### audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/system/bt> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

### libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

### libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ( )

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libcui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.ijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnsd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc\_ndef ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ( )

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library

for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtspico ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ( )

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

wpa\_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa\_supplicant daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : <https://android.gogglesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is

: <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl (7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devices The original download site for this software is

: <https://www.khronos.org/openmax/> License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original download site for this software is

: <https://www.khronos.org/opensles/> License free

libEGL libGLESv1\_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : <https://www.opengl.org/> License free

libffmpeg\_av (2.1)

Ffmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivate license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringssl (af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is

: <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is

: <https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

WebKit URL: <http://webkit.org/>

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zwarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Holljen, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis,

Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

\*OR\*

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to

surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom

as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

## GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately

publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General

Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also

compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance

on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of

free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides

advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the

intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and

small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not

include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and

any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: <http://www.chromium.org>

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

\* Redistributions of source code must retain the above

copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL

1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry\_controlled\_domains/registry\_controlled\_domain.cc

registry\_controlled\_domains/registry\_controlled\_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a

whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable

under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHTT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

[http://www.gnome.org/fonts/#Final\\_Bitstream\\_Vera\\_Fonts](http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts)

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not \*sold\* by themselves). They can be be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved.

Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is

furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Font

Software without prior written authorization from the Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information, contact:

fonts at gnome dot org.

## Copyright FAQ

=====

### 1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

### 2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

### 3. Are derivative works allowed?

Yes!

### 4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

### 5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig, substitutions could still could have occurred during font opening). You must include the Bitstream copyright. Additional copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such additions. Note, that in general, we will want such additions for the entire family, not just a single font, and that you'll have to keep both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be providing a document describing the design elements used in Vera, as a guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing? This depends on exact details of the software. Most open source systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to use fontconfig (see [www.fontconfig.org](http://www.fontconfig.org)) to handle font configuration, selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

URL: <http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

-----  
Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code,

documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute,

alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any

liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[ ]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

## License for VLGothic Font Family

---

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE\_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached 'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied as for in order not to reuse as font (ex: font is embedded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI <daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

    this list of conditions and the following disclaimer.

    this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

    and/or other materials provided with the distribution.

    the names of its contributors may be used to endorse or promote products

    derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND

CONTRIBUTORS ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;

OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF

ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation (<http://www.nhncorp.com>),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco, NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

---

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

---

## PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

## DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

## PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual components,

in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled,

redistributed and/or sold with any software, provided that each copy

contains the above copyright notice and this license. These can be

included either as stand-alone text files, human-readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields within text or

binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as

presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

## TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are

not met.

## DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN

NO EVENT SHALL THE  
COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR  
OTHER LIABILITY,  
INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,  
OR CONSEQUENTIAL  
DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR  
OTHERWISE, ARISING  
FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT  
SOFTWARE OR FROM  
OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free

programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a

table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the

Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE

OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL: <https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5.c>

```
/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c
*
* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013 Kungliga
Tekniska Högskolan
* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).
* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg
* All rights reserved.
*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or
without
* modification, are permitted provided that the following
conditions
* are met:
*
* 1. Redistributions of source code must retain the above
copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
*
* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above
copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer
in the
* documentation and/or other materials provided with the
distribution.
*
* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its
contributors
* may be used to endorse or promote products derived
from this software
* without specific prior written permission.
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND
CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT
NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT
```

```
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF
THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE. */
```

libcurl - lib/security.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

```
/* This source code was modified by Martin Hedenfalk
<mhe@stacken.kth.se> for
* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.
*
* It has since been patched and modified a lot by Daniel
Stenberg
* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl
conditions, and to make
* it not use globals, pollute name space and more. This source
code awaits a
* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses
as explained
* below.
*
* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan
* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).
*
* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg,
<daniel@haxx.se>, et al.
*
* All rights reserved.
*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or
without
* modification, are permitted provided that the following
conditions
* are met:
*
* 1. Redistributions of source code must retain the above
copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
*
* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above
copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer
in the
```

\* documentation and/or other materials provided with the distribution.

\*

\* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

\* may be used to endorse or promote products derived from this software

\* without specific prior written permission.

\*

\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS ``AS IS" AND

\* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

\* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

\* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

\* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

\* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

\* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

\* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

\* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

\* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

\* SUCH DAMAGE. \*/

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

/\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*/

\*

\* The author of this software is David M. Gay.

\*

\* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

\*

\* Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any

\* purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice

\* is included in all copies of any software which is or includes a copy

\* or modification of this software and in all copies of the

supporting

\* documentation for such software.

\*

\* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED

\* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

\* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY

\* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

\*

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*/

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

/\* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

\* All rights reserved.

\*

\* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

\* modification, are permitted provided that the following conditions are

\* met:

\*

\* \* Redistributions of source code must retain the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

\* contributors may be used to endorse or promote products derived from

\* this software without specific prior written permission.

\*

\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

\* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

\* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

\* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

\* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

\* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT

\* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

\* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

\* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

\* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

\* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

\*

\* ---

\* Author: Kostya Serebryany

\*/

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos  
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others, also made available by

them under the three-clause BSD license above. The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song <dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller  
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis <mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin  
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos <provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

/\* \*\*\*\*\* BEGIN LICENSE BLOCK \*\*\*\*\*

\* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

\*

\* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

\* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

\* the License. You may obtain a copy of the License at

\* <http://www.mozilla.org/MPL/>

\*  
 \* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,  
 \* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License  
 \* for the specific language governing rights and limitations under the  
 \* License.  
 \*  
 \* The Original Code is the Netscape Portable Runtime (NSPR).  
 \*  
 \* The Initial Developer of the Original Code is  
 \* Netscape Communications Corporation.  
 \* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998-2000  
 \* the Initial Developer. All Rights Reserved.  
 \*  
 \* Contributor(s):  
 \*  
 \* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of  
 \* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or  
 \* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),  
 \* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead  
 \* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only  
 \* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to  
 \* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your  
 \* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice  
 \* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete  
 \* the provisions above, a recipient may use your version of this file under  
 \* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.  
 \*  
 \* \*\*\*\*\* END LICENSE BLOCK \*\*\*\*\* \*/

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL: <http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

\* Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any other contributors to the

code use may not be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or

without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/>

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
 * Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
 *
 * The contents of this file are subject to the Mozilla Public
 * License Version
 * 1.1 (the "License"); you may not use this file except in
 * compliance with
 * the License. You may obtain a copy of the License at
 * http://www.mozilla.org/MPL/
 *
 * Software distributed under the License is distributed on an
 * "AS IS" basis,
 * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or
 * implied. See the License
 * for the specific language governing rights and limitations
 * under the
 * License.
 *
 * The Original Code is the Netscape security libraries.
 *
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Netscape Communications Corporation.
 * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C)
 * 2000
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s):
 *
 * Alternatively, the contents of this file may be used under
 * the terms of
 * either the GNU General Public License Version 2 or later
 * (the "GPL"), or
 * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later
 * (the "LGPL"),
 * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are
 * applicable instead
 * of those above. If you wish to allow use of your version of
 * this file only
 * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to
```

allow others to

```
* use your version of this file under the terms of the MPL,
 * indicate your
 * decision by deleting the provisions above and replace them
 * with the notice
 * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you
 * do not delete
 * the provisions above, a recipient may use your version of
 * this file under
 * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
 *
 * ***** END LICENSE BLOCK ***** */
```

Network Security Services (NSS)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/>

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
 * Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
 *
 * The contents of this file are subject to the Mozilla Public
 * License Version
 * 1.1 (the "License"); you may not use this file except in
 * compliance with
 * the License. You may obtain a copy of the License at
 * http://www.mozilla.org/MPL/
 *
 * Software distributed under the License is distributed on an
 * "AS IS" basis,
 * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or
 * implied. See the License
 * for the specific language governing rights and limitations
 * under the
 * License.
 *
 * The Original Code is the Netscape security libraries.
 *
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Netscape Communications Corporation.
 * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C)
 * 1994-2000
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s):
 *
```

- \* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of
- \* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- \* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- \* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- \* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- \* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- \* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- \* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- \* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- \* the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- \* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
- \*
- \* \*\*\*\*\* END LICENSE BLOCK \*\*\*\*\* \*/

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringsssl

URL: <https://boringsssl.googlesource.com/boringsssl>

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).

OpenSSL License

-----

/\* =====  
=====

\* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

\*

\* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

\* modification, are permitted provided that the following

conditions

- \* are met:
- \*
- \* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \*
- \* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \*
- \* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
  - \* "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
  - \*
- \* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
- \*
- \* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
- \*
- \* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
  - \* "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"
  - \*
- \* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY

- \* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- \* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
- \* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR
- \* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
- \* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
- \* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
- \* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- \* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
- \* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- \* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- \* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- \* =====
- \* =====
- \*
- \* This product includes cryptographic software written by Eric Young
- \* ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)). This product includes software written by Tim
- \* Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).
- \*
- \*/

Original SSLeay License

-----

- /\* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com))
- \* All rights reserved.
- \*
- \* This package is an SSL implementation written
- \* by Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)).
- \* The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
- \*
- \* This library is free for commercial and non-commercial use as long as
- \* the following conditions are adhered to. The following

conditions

- \* apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms
- \* except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- \* Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.
- \* If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
- \* as the author of the parts of the library used.
- \* This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.
- \* Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
  - \* 1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
  - \* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
  - \* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
    - \* "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
    - \* The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
  - \* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
    - \* "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

- \* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- \* The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]
- \*/

Brotli

URL: <https://github.com/google/brotli>

Google Cache Invalidation API

URL: [https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/master/third\\_party/cacheinvalidation/README.chromium](https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium)

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL: <https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009-2011 Christian Kohlschütter

third\_party/gwt\_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third\_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute

must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

and Clark Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C) 2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007  
Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called "Old MIT" license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat, Inc.

Copyright © 1998-2004 David Turner and Werner Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without

license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose, provided that the

above copyright notice and the following two paragraphs appear in

all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE TO ANY PARTY FOR

DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN

IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS

ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER HAS NO OBLIGATION TO

PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.ijg.org>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License - ICU 1.8.1 and later

#### COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business Machines Corporation and

others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional terms for licensed third-party software components included within ICU libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991-2014 Unicode, Inc. All rights reserved. Distributed under the Terms of Use in <http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of the Unicode data files and any associated documentation (the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation (the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Data Files or Software, and to permit persons to whom the

Data Files or Software are furnished to do so, provided that (a) this copyright and permission notice appear with all copies of the Data Files or Software, (b) this copyright and permission notice appear in associated documentation, and (c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software as well as in the documentation associated with the Data File(s) or Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in these Data Files or Software without prior written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

# The Google Chrome software developed by Google is licensed under the BSD licenses, as set forth below.  
#  
# The BSD License

```

# http://opensource.org/licenses/bsd-license.php
# Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.
#
# All rights reserved.
#
# Redistribution and use in source and binary forms, with
or without modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
#
# Redistributions of source code must retain the above
copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
#
Redistributions in binary form must reproduce the above
copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or other materials provided with the distribution.
#
Neither the name of Google Inc. nor the names of its
contributors may be used to endorse or promote products derived from this
software without specific prior written permission.
#
# THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
#
#
# The word list in cjdict.txt are generated by combining
three word lists

```

```

isted
# below with further processing for compound word
breaking. The frequency lists generated
# with an iterative training against Google web corpora.
#
# * Libtabe (Chinese)
# - https://sourceforge.net/project/?group\_id=1519
# - Its license terms and conditions are shown below.
#
# * IPADIC (Japanese)
# - http://chasen.aist-nara.ac.jp/chasen/distribution.html
# - Its license terms and conditions are shown below.
#
# -----COPYING.libtabe ---- BEGIN-----
#
# /*
# * Copyrighy (c) 1999 TaBE Project.
# * Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
# * modification, are permitted provided that the
following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must retain the above
copyright
# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright
# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer in
# * the documentation and/or other materials provided
with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the TaBE Project nor the names
of its
# * contributors may be used to endorse or promote
products derived
# * from this software without specific prior written
permission.
# *

```

```

# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE
OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
# */
# /*
# * Copyright (c) 1999 Computer Systems and
Communication Lab,
# * Institute of Information Science, Academia
Sinica.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
# * modification, are permitted provided that the
following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must retain the above
copyright
# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright
# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer in
# * the documentation and/or other materials provided
with the

```

```

# * distribution.
# * . Neither the name of the Computer Systems and
Communication Lab
# * nor the names of its contributors may be used to
endorse or
# * promote products derived from this software without
specific
# * prior written permission.
# *
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE
OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
# */
#
# Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman Institute,
University of Illinois
# c-tsai4@uiuc.edu http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-
tsai4
#
# -----COPYING.libtabe-----END-----
-
#
#
#
# -----COPYING.ipadic-----BEGIN-----
--

```

#  
# Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara Institute of  
Science  
# and Technology. All Rights Reserved.  
#  
# Use, reproduction, and distribution of this software is  
permitted.  
# Any copy of this software, whether in its original form or  
modified,  
# must include both the above copyright notice and the  
following  
# paragraphs.  
#  
# Nara Institute of Science and Technology (NAIST),  
# the copyright holders, disclaims all warranties with  
regard to this  
# software, including all implied warranties of  
merchantability and  
# fitness, in no event shall NAIST be liable for  
# any special, indirect or consequential damages or any  
damages  
# whatsoever resulting from loss of use, data or profits,  
whether in an  
# action of contract, negligence or other tortuous action,  
arising out  
# of or in connection with the use or performance of this  
software.  
#  
# A large portion of the dictionary entries  
# originate from ICOT Free Software. The following  
conditions for ICOT  
# Free Software applies to the current dictionary as well.  
#  
# Each User may also freely distribute the Program,  
whether in its  
# original form or modified, to any third party or parties,  
PROVIDED  
# that the provisions of Section 3 ("NO WARRANTY") will  
ALWAYS appear  
# on, or be attached to, the Program, which is distributed  
substantially  
# in the same form as set out herein and that such  
intended  
# distribution, if actually made, will neither violate or  
otherwise  
# contravene any of the laws and regulations of the  
countries having

# jurisdiction over the User or the intended distribution  
itself.  
#  
# NO WARRANTY  
#  
# The program was produced on an experimental basis in  
the course of the  
# research and development conducted during the project  
and is provided  
# to users as so produced on an experimental basis.  
Accordingly, the  
# program is provided without any warranty whatsoever,  
whether express,  
# implied, statutory or otherwise. The term "warranty"  
used herein  
# includes, but is not limited to, any warranty of the  
quality,  
# performance, merchantability and fitness for a particular  
purpose of  
# the program and the nonexistence of any infringement or  
violation of  
# any right of any third party.  
#  
# Each user of the program will agree and understand, and  
be deemed to  
# have agreed and understood, that there is no warranty  
whatsoever for  
# the program and, accordingly, the entire risk arising from  
or  
# otherwise connected with the program is assumed by the  
user.  
#  
# Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any  
other  
# organization that participated in or was otherwise  
related to the  
# development of the program and their respective  
officials, directors,  
# officers and other employees shall be held liable for any  
and all  
# damages, including, without limitation, general, special,  
incidental  
# and consequential damages, arising out of or otherwise  
in connection  
# with the use or inability to use the program or any  
product, material  
# or result produced or otherwise obtained by using the  
program,

# regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

# knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

# project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

# foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

# "use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

# modification, copying and distribution of the program and the

# production of secondary products from the program.

#

# In the case where the program, whether in its original form or

# modified, was distributed or delivered to or received by a user from

# any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

# grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

# writing, such person, organization or entity, will also be exempted

# from and not be held liable to the user for any such damages as noted

# above as far as the program is concerned.

#

#

-----COPYING.ipadic-----END-----

### 3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

-----

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright no

tice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of cond

itions and the following disclaimer in the documentation and/or other materi

als provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----

### 4. Burmese Word Break Dictionary Data (burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

[github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists](http://github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists)

-----

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modifi

cation, are permitted provided that the following conditions

are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice

and this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and

software or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS"

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----

## 5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

### 1 - Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of

this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in

the Software without restriction, including without limitation the rights to

use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies

of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do

so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either

this permission notice or a reference to <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>

shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON

GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other

dealings in this Software without prior written authorization from Silicon

Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store

URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.

URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle

URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg

URL: <http://www.iijg.org/>

-----  
The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL: <http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998-2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler  
Kevin Bracey  
Sam Bushell  
Magnus Holmgren  
Greg Roelofs  
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger  
Dave Martindale  
Guy Eric Schalnat  
Paul Schmidt  
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31)" and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is

a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not addressed

the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson  
glennrp at users.sourceforge.net  
November 12, 2015

libsrtp

URL: <https://github.com/cisco/libsrtp>

```
/*
 *
 * Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.
 * All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or
 * without
 * modification, are permitted provided that the following
 * conditions
 * are met:
 *
 * Redistributions of source code must retain the above
 * copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 *
 * Redistributions in binary form must reproduce the above
 * copyright notice, this list of conditions and the following
 * disclaimer in the documentation and/or other materials
 * provided
 * with the distribution.
 *
 * Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names
 * of its
 * contributors may be used to endorse or promote products
 * derived
 * from this software without specific prior written
 * permission.
 *
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS
 * AND CONTRIBUTORS
 * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
 * INCLUDING, BUT NOT
 * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
 * MERCHANTABILITY AND FITNESS
 * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
 * EVENT SHALL THE
 * COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR
 * ANY DIRECT,
```

```
* INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
* CONSEQUENTIAL DAMAGES
* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
* SUBSTITUTE GOODS OR
* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
* INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
* WHETHER IN CONTRACT,
* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
* OTHERWISE)
* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE,
* EVEN IF ADVISED
* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
*
*/
```

libusbx

URL: <http://libusb.org>

libvpx

URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- \* Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

Additional IP Rights Grant (Patents)

-----

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libxslt  
URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libxslt

-----  
Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CON-

NECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

-----  
Licence for libxslt

-----  
Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

libyuv  
URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

\* Neither the name of Google nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// \* Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// \* Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,  
// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT  
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,  
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY  
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT  
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE  
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZ4 - Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,  
are permitted provided that the following conditions are met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU LGPL. See the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

\* MODP\_B64 - High performance base64 encoder/decoder

\* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

\* <http://modp.com/release/base64>

\*

\* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg [at] modp [dot] com

\* All rights reserved.

\*

\* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

\* modification, are permitted provided that the following conditions are

\* met:

\*

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\*

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

\* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

\* documentation and/or other materials provided with the distribution.

\*

\* Neither the name of the modp.com nor the names of its

\* contributors may be used to endorse or promote products derived from

\* this software without specific prior written permission.

\*

\* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

\* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

\* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

\* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

\* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

\* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

\* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

\* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

\* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

\* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

\* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo

URL: <https://github.com/domokit/mojo>

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// \* Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// \* Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

```
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE COPYRIGHT
// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,
// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE,
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.
```

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using `init_genrand(seed)` or `init_by_array(init_key, key_length)`.

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface (NPAPI)

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/>

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,  
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied.  
See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is  
Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C)  
1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of  
either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or  
the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),  
in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead  
of those above. If you wish to allow use of your version of this file only  
under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to  
use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your  
decision by deleting the provisions above and replace them with the notice  
and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete  
the provisions above, a recipient may use your version of this file under  
the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

OpenMAX DL

URL:  
<https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz>

Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source tree. All contributing project authors may be found in the AUTHORS file in the root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

- \* dl/api/omxtypes.h
- \* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005-2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials for implementing Khronos specifications, without altering or removing any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations or warranties, express or implied, regarding these materials, including, without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property. Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness, and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters, Contributors or Members or their respective partners, officers, directors, employees, agents or representatives be liable for any damages, whether

direct, indirect, special or consequential damages for lost revenues,  
lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001-2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell, Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Internet Society, IETF or IETF Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses which are specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc) Version 3.4

Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email [love@openclipart.org](mailto:love@openclipart.org).

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite

URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code. In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

o Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

o Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

o Neither the name of the Linux USB Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

usrstcp

URL: <http://github.com/sctplab/usrstcp>

(Copied from the COPYRIGHT file of

<https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT>)

-----  
Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008-2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010-2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

---

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgит.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008-2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010-2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014-2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

---

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgит.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

\* Neither the name of Google nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY

WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:  
<http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob;f=common/x86/x86inc.asm>

```
*****
*****

;* x86inc.asm
*****
*****

;* Copyright (C) 2005-2011 x264 project
;*
;* Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>
;* Anton Mitrofanov <BugMaster@narod.ru>
;* Jason Garrett-Glaser <darkshikari@gmail.com>
;*
;* Permission to use, copy, modify, and/or distribute this
software for any
;* purpose with or without fee is hereby granted, provided
that the above
;* copyright notice and this permission notice appear in all
copies.
;*
;* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR
DISCLAIMS ALL WARRANTIES
;* WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED
WARRANTIES OF
;* MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR BE LIABLE FOR
;* ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES OR ANY DAMAGES
;* WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR
PROFITS, WHETHER IN AN
;* ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF
;* OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF
THIS SOFTWARE.
*****
*****

; This is a header file for the x264ASM assembly language,
which uses
; NASM/YASM syntax combined with a large number of
```

macros to provide easy  
; abstraction between different calling conventions (x86\_32, win64, linux64).  
; It also has various other useful features to simplify writing the kind of  
; DSP functions that are most often used in x264.  
  
; Unlike the rest of x264, this file is available under an ISC license, as it  
; has significant usefulness outside of x264 and we want it to be available  
; to the largest audience possible. Of course, if you modify it for your own  
; purposes to add a new feature, we strongly encourage contributing a patch  
; as this feature might be useful for others as well. Send patches or ideas  
; to [x264-devel@videolan.org](mailto:x264-devel@videolan.org) .

zlib  
URL: <http://zlib.net/>

/\* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose compression library  
version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied  
warranty. In no event will the authors be held liable for any damages  
arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,  
including commercial applications, and to alter it and redistribute it  
freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not  
claim that you wrote the original software. If you use this software  
in a product, an acknowledgment in the product documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
Mark Adler

\*/

url\_parse  
URL: <http://mxr.mozilla.org/central/source/mozilla/network/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without  
modification, are permitted provided that the following conditions are  
met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the
- \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS  
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT  
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----  
The file url\_parse.cc is based on nsURLParsers.cc from Mozilla. This file is licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998 the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not externally maintained libraries. The externally maintained libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in

test/mjsunit/third\_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js. This is based on the

test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by the University

of Cambridge and Google, Inc. The copyright notice and license

are embedded in regexp-pcre.js.

- Layout tests, located in test/mjsunit/third\_party/object-keys. These are

based on layout tests from webkit.org which are copyrighted by

Apple Computer, Inc. and released under a 3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files assembler-arm-

inl.h,  
assembler-arm.cc, assembler-arm.h, assembler-ia32-inl.h,  
assembler-ia32.cc, assembler-ia32.h, assembler-x64-inl.h,  
assembler-x64.cc, assembler-x64.h, assembler-mips-inl.h,  
assembler-mips.cc, assembler-mips.h, assembler.cc and  
assembler.h.

This code is copyrighted by Sun Microsystems Inc. and  
released

under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at  
third\_party/valgrind/valgrind.h

This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we recommend you  
read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE files  
located in  
sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or  
without

modification, are permitted provided that the following  
conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above  
copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above  
copyright notice, this list of conditions and the following  
disclaimer in the documentation and/or other materials  
provided

with the distribution.

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its  
contributors may be used to endorse or promote products  
derived

from this software without specific prior written  
permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS  
AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,  
INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY  
AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT  
SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,  
INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES  
(INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR  
SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER  
CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT  
LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY  
WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF  
SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc. All rights  
reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this  
software is freely granted, provided that this notice  
is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc.

All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or  
without

modification, are permitted provided that the following  
conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the above  
copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names of contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License  
libcap URL: <https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise \*explicitly\* stated, the following text describes the licensed conditions under which the contents of this libcap release

may be used and distributed:

-----  
Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety, including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

products derived from this software without their specific prior written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

STRICT LIABILITY, OR  
TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN  
ANY WAY OUT OF THE  
USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY  
OF SUCH DAMAGE.

---

libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
 * Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
 *
 * The contents of this file are subject to the Mozilla Public
 * License Version
 * 1.1 (the "License"); you may not use this file except in
 * compliance with
 * the License. You may obtain a copy of the License at
 * http://www.mozilla.org/MPL/
 *
 * Software distributed under the License is distributed on an
 * "AS IS" basis,
 * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or
 * implied. See the License
 * for the specific language governing rights and limitations
 * under the
 * License.
 *
 * The Original Code is the Netscape security libraries.
 *
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Netscape Communications Corporation.
 * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C)
 * 1994-2000
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s):
 * Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)
 *
 * Alternatively, the contents of this file may be used under
 * the terms of
 * either the GNU General Public License Version 2 or later
 * (the "GPL"), or
 * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later
 * (the "LGPL"),
```

```
* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are
 * applicable instead
 * of those above. If you wish to allow use of your version of
 * this file only
 * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to
 * allow others to
 * use your version of this file under the terms of the MPL,
 * indicate your
 * decision by deleting the provisions above and replace them
 * with the notice
 * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you
 * do not delete
 * the provisions above, a recipient may use your version of
 * this file under
 * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
 * ***** END LICENSE BLOCK ***** */
```

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

#### BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---

#### MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

---

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and

are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are  
Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger  
Distributed according to the same disclaimer and license as  
libpng-0.88,  
with the following individuals added to the list of Contributing  
Authors:

John Bowler  
Kevin Bracey  
Sam Bushell  
Magnus Holmgren  
Greg Roelofs  
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are  
Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing  
Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger  
Dave Martindale  
Guy Eric Schalnat  
Paul Schmidt  
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The  
Contributing Authors  
and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or  
implied,  
including, without limitation, the warranties of  
merchantability and of  
fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group  
42, Inc.  
assume no liability for direct, indirect, incidental, special,  
exemplary,  
or consequential damages, which may result from the use of  
the PNG  
Reference Library, even if advised of the possibility of such  
damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and  
distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee,  
subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically  
permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a  
component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you  
use this

source code in a product, acknowledgment is not required but  
would be

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient  
use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in  
the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and  
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified  
Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

---

This software is based in part on the work of the FreeType  
Team.

-----  
The FreeType Project LICENSE  
-----

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

## Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion and use of free software in commercial and freeware products alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)
- o You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)
- o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""""

Portions of this software are copyright g<year> The FreeType

Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)). All rights reserved.

""""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

## Legal Terms

=====

-----

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original FreeType Project, including all source code, binaries and documentation, unless otherwise stated in the file in its original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

-----  
THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO USE, OF THE FREETYPE PROJECT.  
-----

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and irrevocable right and license to use, execute, perform, compile, display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

-----  
Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

-----

There are two mailing lists related to FreeType:

o [freetype@nongnu.org](mailto:freetype@nongnu.org)

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

o [freetype-devel@nongnu.org](mailto:freetype-devel@nongnu.org)

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

---

MOZILLA PUBLIC LICENSE

Version 1.1

-----

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

## 2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

## 3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

## 3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an

accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

### 3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

### 3.4. Intellectual Property Matters

#### (a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

#### (b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

#### (c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

### 3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

### 3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

### 3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer

has  
attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

#### 6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised  
and/or new versions of the License from time to time. Each version  
will be given a distinguishing version number.

#### 6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the  
License, You may always continue to use it under the terms of that  
version. You may also choose to use such Covered Code under the terms  
of any subsequent version of the License published by Netscape. No one  
other than Netscape has the right to modify the terms applicable to  
Covered Code created under this License.

#### 6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may  
only do in order to apply it to code which is not already Covered Code  
governed by this License), You must (a) rename Your license so that  
the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your  
license (except to note that your license differs from this License)  
and (b) otherwise make it clear that Your version of the license  
contains terms which differ from the Mozilla Public License and  
Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in  
Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of  
this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this

## License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,  
unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

``The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

\_\_\_\_\_.

The Initial Developer of the Original Code is

\_\_\_\_\_.

Portions created by \_\_\_\_\_ are Copyright (C) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_. All Rights Reserved.

Contributor(s):

\_\_\_\_\_.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the \_\_\_\_\_ license (the "[ ] License"), in which case the

provisions of [ ] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [\_\_\_\_] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [\_\_\_\_] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [\_\_\_\_] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

# Характеристики

22.1

## Взаимодействие с окружающей средой

### ЕС — маркировка энергоэффективности

Маркировка энергоэффективности ЕС предоставляет информацию о классе энергоэффективности изделия.

Зеленый цвет указывает на высокий класс энергоэффективности и низкое потребление электроэнергии.

На маркировке присутствуют данные о классе энергоэффективности, среднем энергопотреблении за один рабочий цикл и за год. Данные об энергопотреблении продукта можно также посмотреть на сайте [www.philips.com/TV](http://www.philips.com/TV)

## Информация о продукте

### 55POS9002

- Класс энергоэффективности: B
- Размер видимой области экрана: 139 см/55 дюймов
- Энергопотребление в рабочем режиме (Вт): 150 Вт
- Годовое энергопотребление (кВт\*ч)\*: 219 кВт\*ч
- Энергопотребление в режиме ожидания (Вт)\*\*: 0,30 Вт
- Разрешение экрана (пиксели): 3840 x 2160p

\* **Годовое потребление электроэнергии (кВт\*ч)** рассчитывается на основе типичного потребления электроэнергии устройством в рабочем режиме из расчета просмотра в течение 4 часов в день, 365 дней. Фактическое энергопотребление зависит от особенностей использования телевизора.

\*\* Если телевизор выключается при помощи пульта ДУ и ни одна из функций не включена.

## Утилизация

### Утилизация отработавшего изделия и старых аккумуляторов

Данное изделие изготовлено из высококачественных материалов и компонентов, которые подлежат повторной переработке и вторичному использованию.



Маркировка символом перечеркнутого мусорного бака означает, что данное изделие подпадает под действие

директивы Европейского Совета 2012/19/EU



Узнайте о правилах местного законодательства по отдельной утилизации электротехнических и электронных изделий.

Действуйте в соответствии с местным законодательством и не выбрасывайте отслужившие изделия в бытовой мусор. Правильная утилизация отслужившего оборудования поможет предотвратить возможное вредное воздействие на окружающую среду и здоровье человека.

В изделии содержатся элементы питания, которые подпадают под действие директивы 2006/66/ЕС и не могут быть утилизированы вместе с бытовым мусором.



Ознакомьтесь с местными правилами утилизации батарей. Правильная утилизация поможет предотвратить вредное воздействие на окружающую среду и здоровье человека.

22.2

## Питание

Характеристики продукции могут быть изменены без предварительного уведомления. Подробные характеристики представлены на веб-сайте [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support).

### Питание

- Мощность, потребляемая от сети: переменный ток 220–240 В +/-10%
- Температура окружающей среды: от 5 °С до 35 °С
- Функции энергосбережения: Режим Eco, отключение изображения (при прослушивании радио), таймер автовыключения, меню "Эконастройки".

Для получения информации об энергопотреблении см. главу **Информация о продукте**.

Номинальная мощность, указанная на табличке продукта, означает количество потребляемой электроэнергии при обычном домашнем использовании продукта (IEC 62087 Издание 2). Максимальная номинальная мощность в скобках указана в целях электробезопасности (IEC 60065 Издание 7.2).

---

22.3

## Операционная система

ОС Android:

Android Nougat 7

---

22.4

## Прием

- Вход для антенны: 75 Ом, коаксиальный (IEC75)
- Диапазоны тюнера: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (кабельное) QAM
- Воспроизведение аналогового видеосигнала: SECAM, PAL
- Воспроизведение цифрового видеосигнала: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10), HEVC\*
- Воспроизведение цифрового аудиосигнала (ISO/IEC 13818-3)
- Вход для спутниковой антенны: 75 Ом, F-тип
- Диапазон частот на входе: 950–2150 МГц
- Диапазон уровня входного сигнала: 25–65 дБм
- DVB-S/S2 QPSK, символный поток: 2–45 МС/с, SCPC и MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, поддержка до 4 преобразователей LNB, выбор полярности — 14/18 В, выбор диапазона — 22 кГц, режим тональной посылки, макс. ток LNB — 300 мА

\* Только для DVB-T2, DVB-S2

---

22.5

## Разрешение экрана

**Размер экрана по диагонали**

- 139 см/55 дюймов

**Разрешение экрана**

- 3840 x 2160
- 

22.6

## Разрешающая способность дисплея на входе

**Видеоформаты**

Разрешение — частота обновления

- 480i — 60 Гц
- 480p — 60 Гц
- 576i — 50 Гц
- 576p — 50 Гц
- 720p — 50 Гц, 60 Гц
- 1080i — 50 Гц, 60 Гц
- 1080p — 24 Гц, 25 Гц, 30 Гц
- 2160p — 24 Гц, 25 Гц, 30 Гц, 50 Гц, 60 Гц

**Компьютерные форматы**

Разрешение (среди прочих)

- 640 x 480p — 60 Гц
  - 800 x 600p — 60 Гц
  - 1024 x 768p — 60 Гц
  - 1280 x 768p — 60 Гц
  - 1360 x 765p — 60 Гц
  - 1360 x 768p — 60 Гц
  - 1280 x 1024p — 60 Гц
  - 1920 x 1080p — 60 Гц
  - 3840 x 2160p — 24 Гц, 25 Гц, 30 Гц, 50 Гц, 60 Гц
- 

22.7

## Подключения

**Боковая панель ТВ**

- Слот общего интерфейса: CI+/CAM
- USB 1 — USB 2.0
- USB 2 — USB 3.0
- Наушники: мини-разъем стерео 3,5 мм
- Вход HDMI 1 — ARC — MHL — Ultra HD — HDR
- Вход HDMI 2 — ARC — Ultra HD — HDR

**Нижняя панель ТВ**

- Аудиовыход: оптический Toslink
  - Локальная сеть: RJ45
  - YPbPr, L/R
  - Вход HDMI 4 — ARC
  - Вход HDMI 3 — ARC
  - Антенна (75 Ом)
  - YPbPr, L/R
  - Спутниковый тюнер
- 

22.8

## Звук

- Выходная мощность (среднеквадратичная): 30 Вт
  - Dolby Audio
  - DTS Premium Sound™
- 

22.9

## Мультимедиа

**Соединения**

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (встроенный)
- BT2.1 с EDR и BT4.0 с BLE (\* Ваш телевизор не поддерживает сабвуфер и акустические системы Bluetooth)

**Поддерживаемые файловые системы USB**

- FAT 16, FAT 32, NTFS.

**Форматы воспроизведения**

- Видеокодеки: AVI, MKV, H264/MPEG-4 AVC, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, WMV9/VC1, HEVC
- Аудиокодеки: AAC, MP3, WAV, WMA (от версии 2 до

версии 9.2), WMA-PRO (версии 9 и 10)

- Субтитры:

- Форматы: SRT, SUB, TXT, SMI

- Кодирование символов: UTF-8, Центральная Европа и Восточная Европа (Windows-1250), кириллица (Windows-1251), греческий (Windows-1253), турецкий (Windows-1254), Западная Европа (Windows-1252)

- Кодеки изображения: JPEG

- Ограничения:

- Максимальный битрейт для медиафайла: 30 Мбит/с.

- Максимальный битрейт для видео: 20 Мбит/с.

- MPEG-4 AVC (H.264) поддерживается до профиля High Profile уровня 5.1.

- H.265 (HEVC) поддерживается до профиля Main/Main 10, до уровня 5.1

- VC-1 поддерживает до версии Advanced Profile @ L3.

#### **Поддерживаемое ПО медиасервера (DMS)**

- Можно использовать любое ПО медиасервера с сертификацией DLNA версии 1.5 (класс DMS).

- Можно использовать приложение Philips TV Remote App (iOS и Android) на мобильных устройствах.

Производительность зависит от возможностей мобильного устройства и используемого ПО.

# Помощь и поддержка

## 23.1


### Регистрация телевизора

Зарегистрируйте телевизор и воспользуйтесь всеми преимуществами, среди которых полная поддержка изделия (включая материалы для загрузки), привилегированный доступ к информации о новых изделиях, эксклюзивные предложения, скидки и даже участие в специальных опросах о новой продукции.



Зайдите на веб-сайт [www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

## 23.2


### Помощь


Телевизор оснащен экранной справкой  .

#### Доступ к меню "Справка"

Нажмите кнопку  (синюю), чтобы напрямую перейти к справке. Будет открыт тот раздел руководства, который лучше всего соответствует выбранной функции или изображению на телевизоре. Чтобы просмотреть разделы в алфавитном порядке, нажмите на цветную кнопку  **Ключевые слова**.

Чтобы прочитать содержание справки подряд, выберите пункт **Руководство**.

В раздел  **Помощь** также можно перейти из главного меню или меню телевизора.

Перед тем как приступить к выполнению действий, описанных в меню "Справка", закройте меню. Чтобы закрыть руководство, нажмите цветную кнопку  **Заккрыть**.

При использовании некоторых функций (например, телетекста) цветные кнопки выполняют определенные задачи и не могут использоваться для доступа к справке.

#### Доступ к меню справки с планшета, смартфона или компьютера

Для упрощения работы с подробными инструкциями можно загрузить справку с телевизора в формате PDF и открыть ее на смартфоне, планшете или компьютере. Кроме того, вы можете распечатать соответствующий раздел справки на компьютере. Чтобы загрузить материалы из меню "Помощь" (руководство пользователя), перейдите на сайт [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

## Поиск и устранение неисправностей

### Включение и пульт дистанционного управления

#### Телевизор не включается

- Отсоедините кабель питания от розетки. Подождите одну минуту, а затем вновь включите его.
- Убедитесь, что кабель питания вставлен в разъем до упора.


#### Скрипящий звук при запуске или отключении

При включении, отключении или переводе телевизора в режим ожидания из корпуса раздается скрипящий звук. Звук связан с естественным расширением и сжатием телевизора при нагреве и охлаждении. Это не влияет на рабочие характеристики.

#### Телевизор не реагирует на нажатие кнопок на пульте ДУ

Запуск телевизора занимает некоторое время. В течение этого времени телевизор не реагирует на нажатие кнопок на пульте ДУ или на самом телевизоре. Это нормально. Если телевизор не начинает реагировать на нажатие кнопок, проверьте работоспособность пульта ДУ при помощи камеры мобильного телефона. Переведите телефон в режим камеры и наведите пульт ДУ на объектив камеры. Нажмите любую кнопку на пульте ДУ. Если через камеру будет видно мигание инфракрасного излучателя на пульте, это означает, что он работает. В этом случае необходимо проверить сам телевизор. Если мигания не видно, возможно, пульт ДУ сломан или его батарейки сели. Такой способ проверки не подходит для пультов ДУ, которые сопряжены с телефоном по беспроводной сети.

#### После отображения стартового экрана Philips телевизор вновь переходит в режим ожидания

Когда телевизор находится в режиме ожидания, на нем отображается стартовый экран Philips, а затем телевизор вновь переходит в режим ожидания. Это нормально. Если телевизор был отключен от розетки, а затем снова подключен к сети, то при следующем включении будет показан стартовый экран. Чтобы вывести телевизор из режима ожидания, нажмите кнопку  на пульте дистанционного управления или на самом телевизоре.

#### Индикатор режима ожидания продолжает мигать

Отсоедините кабель питания от розетки. Подождите пять минут, а затем вновь включите его. Если индикатор продолжит мигать, обратитесь в службу поддержки телевизоров Philips.

---

## Каналы

### Во время установки не найдено цифровых каналов

Ознакомьтесь с техническими характеристиками телевизора и убедитесь, что он поддерживает DVB-T или DVB-C в вашей стране.

Убедитесь, что все кабели правильно установлены и выбрана нужная сеть.

### Ранее установленные каналы не отображаются в списке

Убедитесь, что выбран нужный список каналов.

---

## Изображение

### Изображение отсутствует или искажено

- Убедитесь, что антенна вставлена в разъем до упора.
- Убедитесь, что в качестве источника выбрано нужное устройство.
- Убедитесь, что внешнее устройство (источник сигнала) правильно подключено к телевизору.

### Звук воспроизводится, однако изображение отсутствует

- Убедитесь, что на телевизоре установлены правильные настройки изображения.

### Слабый сигнал при приеме через антенну

- Убедитесь, что антенна вставлена в разъем до упора.
- На качество приема могут влиять динамики, незаземленные аудиоустройства, неоновые лампы, высокие здания и другие крупные объекты. Если это возможно, попытайтесь улучшить качество приема, направив антенну в другом направлении или установив устройства на большем расстоянии от телевизора.
- Если слабый сигнал наблюдается только на одном канале, установите тонкую настройку этого канала.

### Низкое качество изображения с устройства

- Убедитесь, что устройство правильно подключено к телевизору.
- Убедитесь, что на телевизоре установлены правильные настройки изображения.

### По истечении некоторого времени меняются настройки изображения

Убедитесь, что для параметра **Расположение** установлено значение **Дом**. В этом режиме можно изменить и сохранить настройки.

### Отображается рекламный баннер

Убедитесь, что для параметра **Расположение** установлено значение **Дом**.

### Изображение не совпадает с форматом экрана

Выберите другой формат изображения.

### Неверное положение изображения

Сигналы передачи изображения с некоторых устройств могут слабо соответствовать экрану. Проверьте выходной сигнал подключенного устройства.

## Нестабильное изображение при передаче с компьютера

Убедитесь, что в компьютере используется поддерживаемое разрешение и частота обновления.

---

## Звук

### Нет звука или звук с помехами

Когда обнаружить аудиосигнал не удастся, телевизор автоматически отключает аудиовыход. Это не свидетельствует о неполадке.

- Убедитесь, что на телевизоре установлены правильные настройки звука.
- Убедитесь, что все кабели правильно установлены.
- Убедитесь, что звук не отключен или не убавлен до нуля.
- Убедитесь, что аудиовыход телевизора подключен к аудиовыходу домашнего кинотеатра.

Звук должен воспроизводиться через динамики домашнего кинотеатра.

- При использовании некоторых устройств может потребоваться вручную включать аудиовыход HDMI. Если аудио по HDMI уже включено, однако звук не воспроизводится, попробуйте установить на устройстве формат цифрового аудио PCM (импульсно-кодовая модуляция). Инструкции см. в документации, поставлявшейся с устройством.
- 

## HDMI и USB

### HDMI

- Обратите внимание, что из-за поддержки технологии защиты контента HDCP может увеличиваться время, необходимое для отображения контента с HDMI-устройства.
  - Если телевизор не распознает HDMI-устройство и не воспроизводит изображение, выберите другой источник изображения, а затем вновь выберите первое устройство.
  - Если изображение и звук на устройстве, подключенном к разъему **HDMI 3** или **HDMI 4** искажены, подключите устройство к разъему **HDMI 1** или **HDMI 2** на этом телевизоре.
  - При искажении изображения или звука, передаваемого с подключенного с помощью HDMI-устройства, попробуйте использовать другую настройку — **HDMI Ultra HD**. Подробнее см. в разделе "Помощь": нажмите на цветную кнопку **— Ключевые слова** и найдите пункт **HDMI Ultra HD**.
  - Если звук периодически пропадает, убедитесь, что в HDMI-устройстве установлены верные настройки аудиовыхода.
  - Если устройство подключено через адаптер или кабель HDMI-to-DVI, убедитесь, что через разъем AUDIO IN (только мини-разъем) подключен дополнительный аудиокабель (если доступен).
- ### Функция HDMI EasyLink не работает
- Убедитесь, что HDMI-устройства поддерживают стандарт

HDMI-CEC. Функция EasyLink работает только с устройствами, совместимыми с технологией HDMI-CEC.

#### **Значок громкости не отображается**

- Это нормально, если к телевизору подключено аудиоустройство HDMI-CEC и для регулировки уровня громкости этого устройства используется пульт ДУ телевизора.

#### **Не отображаются фотографии, видеозаписи и музыка с USB-устройства**

- Убедитесь, что USB-устройство соответствует классу запоминающих устройств (см. документацию к устройству).
- Убедитесь, что запоминающее устройство USB совместимо с телевизором.
- Убедитесь, что форматы файлов аудио и изображений поддерживаются телевизором.

#### **Воспроизведение файлов через USB прерывается**

- Возможно, запоминающее устройство USB не поддерживает достаточно быструю передачу данных, что снижает качество воспроизведения файлов телевизором.

наклейке, расположенной на задней или нижней панелях телевизора.

#### **⚠ Внимание!**

Не пытайтесь отремонтировать телевизор самостоятельно. Это может вызвать тяжелые травмы или нанести невосстановимое повреждение телевизору. Кроме того, гарантия на телевизор может быть аннулирована.

---

23.4

## **Интерактивная справка**

При возникновении любых неполадок, связанных с телевизором Philips, вы можете обратиться в интерактивную службу поддержки. Выберите язык и введите номер модели изделия.

Перейдите на веб-сайт [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support).

На веб-сайте поддержки вы найдете телефон для связи с представителем компании, а также ответы на часто задаваемые вопросы (ЧЗВ). В некоторых странах можно пообщаться в чате с представителем нашей компании и задать вопрос напрямую или по электронной почте. Вы можете загрузить новую версию программного обеспечения для телевизора и руководство пользователя на компьютер.

---

23.5

## **Поддержка и ремонт**

По вопросам поддержки и ремонта вы можете обратиться по телефону горячей линии в центр поддержки покупателей в вашей стране. В случае необходимости наши инженеры сервисного центра произведут ремонт устройства.

Номер телефона указан в документации, входящей в комплект телевизора.

Вы также можете перейти на веб-сайт [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) и выбрать при необходимости страну.

#### **Номер модели и серийный номер телевизора**

Вам может потребоваться номер модели или серийный номер изделия. Эти номера указаны на упаковке или на

# Безопасность и уход

## 24.1

### Безопасность

#### Важно

Перед включением телевизора ознакомьтесь со всеми инструкциями по безопасности. Гарантия не распространяется на случаи возникновения повреждения в результате несоблюдения инструкций.

#### Риск короткого замыкания или возгорания

- Не подвергайте телевизор воздействию влаги. Не ставьте рядом с телевизором емкости с жидкостью, например вазы. В случае попадания жидкости на поверхность или внутрь телевизора немедленно отключите его от электросети. Перед дальнейшим использованием обратитесь в центр поддержки потребителей для проверки телевизора.
- Не подвергайте телевизор, пульт ДУ или батареи чрезмерному нагреву. Не помещайте их вблизи зажженных свечей, источников открытого пламени или других источников тепла, в том числе избегайте воздействия прямых солнечных лучей.
- Не вставляйте посторонние объекты в вентиляционные разъемы и другие отверстия телевизора.
- Не ставьте тяжелые предметы на шнур питания.
- При обращении со шнуром питания не прибегайте к применению силы. Недостаточно плотно подключенный шнур питания может стать причиной искрения или возгорания. Убедитесь, что при повороте телевизора шнур питания не натягивается.
- Для отключения телевизора от электросети следует отсоединить вилку шнура питания телевизора. При отключении от сети питания всегда тяните за вилку, а не за шнур. Обеспечьте постоянный свободный доступ к розетке электросети, вилке и шнуру питания.

#### Риск возникновения повреждений и травм

- Чтобы поднять и перенести телевизор весом более 25 кг, необходимо участие двух человек.
- При установке телевизора на подставку используйте только подставку, которая входит в комплект. Надежно закрепите телевизор на подставке. Телевизор следует поставить на надежную и выровненную поверхность, которая может выдержать вес телевизора и подставки.
- При креплении на стену убедитесь, что кронштейн

выдержит вес телевизора. Компания TP Vision не несет ответственности за несчастные случаи, повреждения или травмы, возникшие вследствие неправильно выполненного настенного монтажа.

- Некоторые компоненты данного изделия изготовлены из стекла. Соблюдайте осторожность во избежание повреждений или травм.

#### Риск повреждения телевизора

Перед подключением телевизора к розетке электросети убедитесь, что напряжение источника питания соответствует напряжению, указанному на задней панели телевизора. Не подключайте телевизор к источнику питания, если параметры электросети отличаются.

#### Риск нанесения повреждений детям

Соблюдайте меры предосторожности, чтобы предотвратить падение телевизора и избежать травм у детей.

- Никогда не располагайте телевизор на поверхности, покрытой скатертью или материалом, который можно стянуть.
- Следите за тем, чтобы детали телевизора не находились у самого края поверхности.
- Никогда не размещайте телевизор на высокой мебели (например, на книжном шкафу) без крепления телевизора и мебели к стене или другой соответствующей поверхности.
- Объясните детям, какой опасности они подвергаются, взбираясь на мебель, чтобы дотянуться до телевизора.

#### Опасность проглатывания батарей!

В пульт ДУ могут быть установлены батареи таблеточного типа, которые дети могут проглотить. Храните батарейки в недоступном для детей месте!

#### Риск перегрева

Запрещается устанавливать телевизор в ограниченном пространстве. Оставьте не менее 10 см свободного пространства вокруг телевизора для обеспечения вентиляции. Убедитесь, что занавески или другие предметы не закрывают вентиляционные отверстия телевизора.

#### Грозы

Перед грозой отключите телевизор от электросети и антенны. Во время грозы не прикасайтесь к телевизору, сетевому шнуру или кабелю антенны.

---

## Риск повреждения слуха

Избегайте использования наушников на большой громкости в течение длительного времени.

---

## Низкие температуры

После транспортировки телевизора при температуре ниже 5 °C распакуйте его и подождите, пока его температура достигнет комнатной, а затем подключите телевизор к розетке электросети.

---

## Влажность

В редких случаях при определенном сочетании температуры и влажности на передней панели телевизора может образоваться небольшое количество конденсата (это касается некоторых моделей). Чтобы избежать этого, не подвергайте телевизор воздействию прямых солнечных лучей, нагрева или излишней влажности. В случае образования конденсата он самопроизвольно исчезнет после того, как телевизор проработает несколько часов. Конденсат не приведет к повреждению телевизора или возникновению неисправности.

---

24.2

## Уход за экраном

- Не касайтесь экрана, не нажимайте на него, не трите его и не ударяйте по нему какими-либо предметами.
- Отключите телевизор от электросети перед чисткой.
- Очистите экран и корпус телевизора мягкой влажной тканью и аккуратно протрите их. Не прикасайтесь к светодиодам подсветки Ambilight на задней панели телевизора. Не используйте для очистки телевизора спирт, химические реагенты или бытовые чистящие средства и другие аналогичные вещества.
- Во избежание деформации и выцветания сразу стирайте с телевизора попавшие на него капли воды.
- Старайтесь избегать статичных изображений на экране. Статичные изображения — это изображения, которые отображаются на экране в течение длительного времени. Примеры статичных изображений: экранные меню, черные полосы, отображение часов и т.п. При необходимости использования таких изображений уменьшите контрастность и яркость для предотвращения повреждения экрана.

# Условия использования

25.1

## Условия использования: телевизор

© TP Vision Europe B.V., 2017 г. Все права сохранены.

Данный продукт производится и выпускается на рынок компанией TP Vision Europe B.V. или одной из аффилированных компаний (далее в настоящем документе именуемые "TP Vision"). TP Vision предоставляет гарантию на телевизор, в комплект поставки которого входит данная брошюра. Philips и эмблема Philips в виде щита являются зарегистрированными товарными знаками компании Koninklijke Philips N.V.

Характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления. Торговые марки являются собственностью Koninklijke Philips N.V или соответствующих владельцев. Компания TP Vision оставляет за собой право в любое время вносить изменения в изделие без обязательств соответствующим образом изменять ранее поставленные изделия.

Печатные материалы, входящие в комплект поставки телевизора, и руководство по эксплуатации, хранящееся в памяти телевизора или загруженное с веб-сайта Philips [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) считаются соответствующими предполагаемому использованию системы.

Содержащийся в настоящем руководстве материал считается соответствующим предполагаемому использованию системы. Если продукт или отдельные модули и процедуры используются в целях, отличающихся от описанных в настоящем руководстве, требуется получить подтверждение их допустимости и пригодности. TP Vision гарантирует, что сам материал не нарушает никаких патентов Соединенных Штатов Америки. Никакие дополнительные гарантии не подразумеваются и не даются. TP Vision не несет ответственности за возможные ошибки в содержании настоящего документа и за возможные проблемы, к которым может привести содержание документа. Ошибки, о которых сообщено компании Philips, будут внесены в переработанную версию документа, который будет опубликован на веб-сайте поддержки Philips в кратчайший возможный срок.

Условия гарантии — риск возникновения повреждений и травм или аннулирования гарантии!  
Не пытайтесь отремонтировать телевизор самостоятельно. Используйте телевизор и дополнительные принадлежности к нему только в целях, для которых они предназначаются производителем. Знак с

предупреждения, отпечатанный на задней панели телевизора, указывает на опасность поражения электричеством. Не снимайте крышку телевизора. Для технического обслуживания или ремонта в любых ситуациях обращайтесь в центр поддержки телевизоров Philips. Номер телефона указан в документации, входящей в комплект телевизора. Вы также можете перейти на веб-сайт [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) и выбрать при необходимости страну. Любые операции, явным образом запрещаемые в настоящем руководстве, а также любые процедуры настройки и сборки, не рекомендуемые или предписываемые настоящим руководством, приведут к аннулированию гарантии.

### Характеристика пикселей

В настоящем ТВ-продукте содержится большое количество цветных пикселей. Несмотря на то, что количество рабочих пикселей составляет 99,999% или больше, на экране могут возникать и сохраняться черные или яркие светящиеся (красные, зеленые или синие) точки. Это структурная особенность экрана (в пределах, допускаемых отраслевыми стандартами), которая не является неполадкой.

### Соответствие нормам СЕ

Компания TP Vision Europe B.V. настоящим заявляет, что данный телевизор соответствует основным требованиям и другим применимым положениям Директив 1999/5/ЕС (Радиооборудование и телекоммуникационное оборудование и взаимное признание их соответствия), 2004/108/ЕС (Электромагнитная совместимость), 2006/95/ЕС (Низковольтное оборудование), 2009/125/ЕС (Энергоэффективность) и 2011/65/ЕС (Ограничение использования опасных веществ). Начиная с июня 2016 года действуют положения Директив 2014/53/ЕС (Радиооборудование), 2009/125/ЕС (Экодизайн), 2010/30/ЕС (Маркировка энергоэффективности) и 2011/65/ЕС (Ограничение использования опасных веществ).

### Соответствие стандартам ЭМП

TP Vision производит и продает различные изделия потребительского назначения, которые, как и любые электронные устройства, способны излучать и принимать электромагнитные сигналы. Один из основных принципов деловой этики TP Vision заключается в том, что компания производит изделия в соответствии с принципами безопасности и защиты здоровья, а также с применимыми юридическими нормами, соблюдая допускаемые стандартами (действующими на момент производства изделия) пределы в отношении электромагнитных полей (EMF).

TP Vision стремится разрабатывать, производить и распространять на рынке продукцию, которая не оказывает вредного влияния на здоровье людей. TP Vision подтверждает, что при правильной эксплуатации продукция является безопасной, согласно проведенным на сегодняшний день научным исследованиям. TP Vision принимает активное участие в развитии международных стандартов EMF и стандартов безопасности, что позволяет планировать дальнейшие шаги по разработке и

заблаговременному внедрению поддержки стандартов в изделия TP Vision.

---


25.2

## Условия использования: Smart TV

Здесь вы можете просмотреть условия использования, политику конфиденциальности, а также установить настройки конфиденциальности на вашем Smart TV.

Чтобы открыть страницу условий использования Smart TV...

**1** - Откройте главное меню, нажав  **HOME**.

**2** - Выберите  **Приложения**, чтобы открыть **Приложения**.

## Авторские права

26.1

### MHL

#### MHL

MHL, Mobile High-Definition Link и логотип MHL являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками MHL, LLC.



26.2

### Ultra HD

#### Ultra HD

Логотип дисплея **DIGITALEUROPE UHD** является товарным знаком DIGITALEUROPE.



26.3

### HDMI

#### HDMI

Названия HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing LLC в США и других странах.



26.4

### Dolby Audio

Производится по лицензии Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio и двойной символ D являются товарными знаками Dolby Laboratories.



26.5

### DTS Premium Sound™

#### DTS Premium Sound™

Патенты DTS см. на сайте <http://patents.dts.com>. Производится по лицензии DTS Licensing Limited. DTS, символ, а также DTS и символ совместно являются зарегистрированными товарными знаками, DTS Premium Sound является зарегистрированным товарным знаком компании DTS, Inc. © DTS, Inc. Все права сохранены.



26.6

### Альянс Wi-Fi Alliance

#### Wi-Fi

**Wi-Fi®**, логотип Wi-Fi CERTIFIED и логотип Wi-Fi являются зарегистрированными товарными знаками Wi-Fi Alliance.



26.7

### Kensington

#### Kensington

(если применимо)

Kensington и MicroSaver являются зарегистрированными в США торговыми марками ACCO World Corporation c

опубликованными регистрациями и заявками,  
находящимися на рассмотрении в других странах мира.



---

26.8

## **Другие товарные знаки**

Все прочие зарегистрированные и незарегистрированные  
товарные знаки являются собственностью  
соответствующих владельцев.

# **Отказ от ответственности в отношении служб и/или программного обеспечения, предлагаемых третьими лицами**

Предоставление служб и/или программного обеспечения третьими лицами может быть изменено, приостановлено или прекращено без предварительного уведомления. Компания TP Vision не несет никакой ответственности в таких ситуациях.

# Указатель

## А

Ambilight+hue, включение и выключение 53  
Ambilight+hue, настройка 53  
Ambilight+hue, эффект погружения 53  
Ambilight, настройки 52

## В

Bluetooth, выбор устройства 28  
Bluetooth, сопряжение 28  
Bluetooth, удаление устройства 28

## С

CAM, модуль условного доступа 26  
CI+ 26  
Clear Dialogue 51

## Д

DVD-плеер 28

## А

Автообновление каналов 19  
Авторегулировка громкости 50  
Антенна, установка вручную 21  
Антенное соединение 5

## Б

Беспроводная сеть 33  
Блокировка от детей 57  
Блокировка от детей, Блокировка приложений 57  
Блокировка приложений 38

## В

Видео по запросу 71  
Видеокамера, подключение 31  
Включение 9  
Включение и выключение 9  
Возрастное ограничение 11

## Г

Главное меню 72  
Громкость наушников 52

## Д

Домашний кинотеатр, неполадки 27

## Е

Европейская экомаркировка 158

## Ж

Жесткий диск USB, пространство на диске 29  
Жесткий диск USB, установка 29

## З

Запись 65  
Запись, данные телегида 63  
Зарегистрируйте продукт 161  
Звук, Clear Dialogue 51  
Звук, авторегулировка громкости 50  
Звук, громкость наушников 52

## И

Игровая приставка, подключение 29  
Изображение, быстрая настройка 50  
Изображение, формат изображения 49  
Инсталляция сети 33

Инструкции по безопасности 164  
Интерактивная служба поддержки 163  
Информация о продукте 158  
Исправить 163

## К

Кабель, установка вручную 21  
Канал 10  
Канал, возрастные ограничения 11  
Канал, переключение на канал 11  
Канал, телегид 63  
Канал, установка антенного подключения 19  
Канал, установка кабельного подключения 19  
Каналы, автообновление каналов 19  
Каналы, обновление каналов вручную 19  
Каналы, опции 12  
Каналы, переустановка 20  
Качество приема 21  
Кнопки на панели ТВ 9  
Компьютер, настройка 46  
Компьютер, подключение 32  
Контрастность, режим контрастности 47  
Контрастность, Perfect Contrast 48  
Копирование списка каналов 21  
Копирование списка каналов, загрузка 23  
Копирование списка каналов, загрузка 22  
Копирование списка каналов, копирование 22  
Копирование списка каналов, копирование 23  
Копирование списка каналов, текущая версия 22  
Копирование списка каналов, текущая версия 23

## Л

Лампы hue 53  
Логотипы каналов 55

## М

Медиа-носители 59  
Медиафайлы, с компьютера или жесткого диска 59  
Медиафайлы, с USB-носителя 59  
Мост hue 53

## Н

Название ТВ в сети 34  
Настройки Android 35  
Наушники, подключение 28

## О

Обращение в компанию Philips 163  
Опции канала 12

## П

Перезагрузка ТВ 20  
Подключение питания 4  
Подключение, флэш-накопитель USB 31  
Поиск и устранение неисправностей 161  
Поиск частоты 20  
Приложения 36  
Приостановка просмотра телепередачи 65  
Проблемы, звук 162  
Проблемы, изображение 162  
Проблемы, каналы 162  
Проблемы, подключение HDMI 162  
Проблемы, подключение USB 162

Проблемы, пульт ДУ 161  
Проверка приема 21  
Проверка энергопотребления 53  
Проводная сеть 34  
Программное обеспечение с открытым исходным кодом 75  
Программное обеспечение, обновление 74  
Программы, рекомендации 70  
Проигрыватель Blu-ray, подключение 27  
Просмотр телевизора 11

## **Р**

Радиостанции 10  
Расстояние для просмотра 4  
Режим ожидания 9  
Режим сетевой частоты 20  
Родительский контроль 11  
Руководство по подключению 25

## **С**

Сейчас в эфире 70  
Сетевая частота 20  
Сеть, настройки 34  
Сеть, подключение 33  
Сеть, проводная 34  
Сеть, WPS с PIN-кодом 33  
Слабовидящим 57  
Слабослышащим 57  
Слот общего интерфейса 26  
Служба поддержки, интерактивная 163  
Смарт-карта, CAM 26  
Снижение дефектов MPEG 48  
Сообщение об обновлении канала 19  
Список каналов 10  
Список каналов, информация 10  
Список каналов, открытие 10  
Список каналов, поиск 10  
Список каналов, фильтрация 10  
Стиль звука 50  
Стиль изображения 46  
Субтитры 12

## **Т**

ТВ по запросу 70  
Текст 14  
Телегид 63  
Телегид, данные/информация 63  
Телегид, напоминание 63  
Телетекст 14

## **У**

Универсальный доступ 57  
Условия использования 166  
Установка ТВ 20  
Установка ТВ 4  
Утилизация 158  
Утилизация телевизора и батареек 158  
Уход за экраном 165

## **Ф**

Фотографии, видеозаписи и музыка 59  
Фотокамера, подключение 31

## **Х**

Хранилище интернет-файлов, очистка 34

## **Ц**

Цвет, улучшение цвета 47  
Цвет, управление цветностью 47

Центр поддержки потребителей 163  
Цифровое аудиовещание (DVB) 20  
Цифровой телетекст 14

## **Ч**

Четкость, снижение дефектов MPEG 48

## **Ш**

Шаг настройки частоты 21

## **Э**

Эконастройки 53

## **Я**

Язык аудио 12  
Язык аудио, вспомогательный 12  
Язык аудио, основной 12  
Язык субтитров 12  
Язык субтитров, вспомогательный 12  
Язык субтитров, основной 12  
Язык текста, вспомогательный 15  
Язык текста, основной 15

## **Е**

EasyLink HDMI CEC 54

## **Г**

Google Play Store 37

## **Н**

HDMI MHL 25  
HDMI Ultra HD 54  
HDMI, ARC 25

## **U**

USB-клавиатура 30  
USB-клавиатура, подключение 30

## **W**

Wi-Fi 33



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.  
Specifications are subject to change without notice.  
Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V.  
and are used under license from Koninklijke Philips N.V.  
2017 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

[philips.com](http://philips.com)